

ФЕДЕРАЛЬНОЕ АГЕНТСТВО СВЯЗИ

ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ
УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ
«САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ
ТЕЛЕКОММУНИКАЦИЙ ИМ. ПРОФ. М.А. БОНЧ-БРУЕВИЧА» (СПбГУТ)

Кафедра экологии и безопасности жизнедеятельности

**ЗАДАНИЯ ДЛЯ ПРАКТИЧЕСКИХ РАБОТ ПО ДИСЦИПЛИНЕ
«ГЕОИНФОРМАЦИОННЫЕ СИСТЕМЫ В ЭКОЛОГИИ И
ПРИРОДОПОЛЬЗОВАНИИ»**

**Направление подготовки 05.03.06 Экология и природопользование
Разработчик: профессор, д.б.н. Лекомцев П.В.**

**Санкт-Петербург
2018**

Курс рассчитан на пользователей имеющих нулевые или минимальные навыки в области ГИС. Целью курса является получение основных навыков работы с ГИС и базовых представлений об электронных картах и пространственных данных.

Курс базируется на программе gvSIG Desktop 1.11 установленной в операционной системе Windows.

gvSIG Desktop 1.11 – это инструментальная ГИС, т.е. программа предоставляющая инструменты для работы с пространственными данными и электронным картами.

К курсу прилагаются данные для выполнения заданий. Данные базируются на наборе данных распространяемых [Natural Earth](#).

Курс разбит на несколько занятий. Занятия рассчитаны на два академических часа.

Занятия позволяют последовательно изучить процесс создания своей электронной карты в ГИС и основные инструменты для работы с ней. В конце каждого занятия приводится резюме, где указываются основные моменты занятия, и приводится последовательность операций по созданию электронной карты.

В начале каждого занятия объясняется порядок выполнения операций в программе (методические указания). Необходимо внимательно ознакомиться с ними, попутно конспектируя в рабочей тетради, порядок выполнения операций. После этого следует приступить к выполнению заданий. Запись в рабочую тетрадь позволяет лучше запомнить порядок выполнения операций.

Символ "!" обращает внимание на особо важные моменты.

! Задания следует выполнять в том порядке, в котором они идут в учебном пособии.

! Так же следует придерживаться указанного порядка выполнения операций: 1, 2, 3...

7

! Все файлы создаваемые пользователем должны сохраняться в **рабочей папке пользователя**. Адрес рабочей папки сообщает преподаватель. Данные, сохранённые в другой папке, могут быть утеряны.

Эта папка в дальнейшем будет называться "**рабочей папкой**".

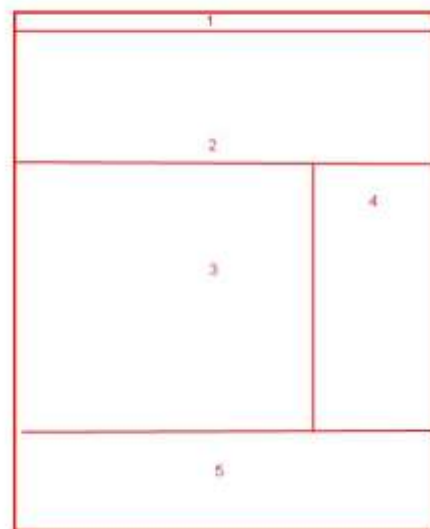
! Все необходимые для обучения файлы, к которым придется обращаться пользователю, хранятся в папке "C:\ГИС_Базовый_курс". Эта папка в дальнейшем будет называться "**папкой данных**"

Файлы в папке данных имеют атрибут "только для чтения". Поэтому они не могут быть изменены или сохранены.

Символ "→" указывает порядок выполнения операций. К примеру, "*Меню Пуск → Программы → gvSIG Desktop → gvSIG Desktop*" показывает, как следует выполнять операцию запуска программы. Порядок выполнения операций конспектируется аналогичным образом в рабочую тетрадь.

Красным овалом, прямоугольником или стрелкой на рисунках выделены элементы, указанные в описании. Если таких элементов несколько, тогда они подписаны номерами соответствующими пунктам в описании.

На скриншоте может быть приведена схема расположения элементов в окне. Эту схему следует схематично зарисовывать в рабочую тетрадь, рядом с конспектом порядка выполнения операции. К примеру:



Клавиша – это клавиша, расположенная на клавиатуре компьютера.

Не следует ее путать с кнопкой. Кнопка – это элемент интерфейса, расположенный в окне программы.

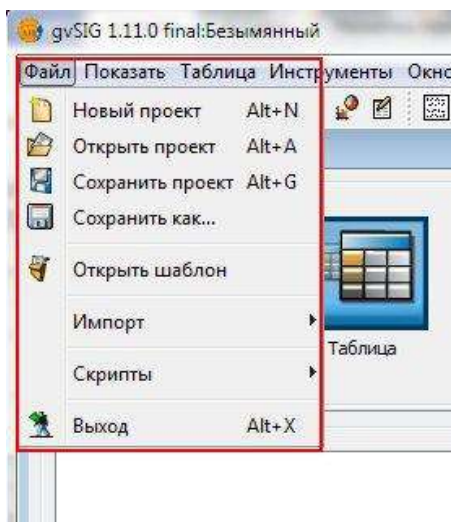
Клавишами мышки выполняются следующие действия:

1. Клик – одиночное нажатие левой клавишей мышки.

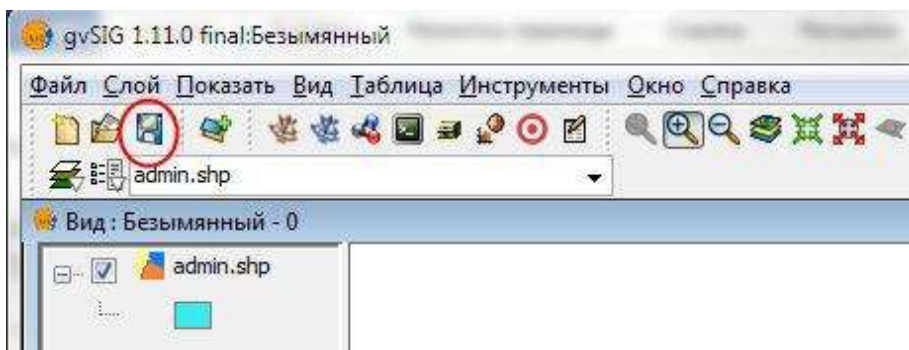
2. Двойной клик – двойное нажатие левой клавишей мышки.
3. Перемещение мышки с удержанием левой клавиши нажатой – указывает некоторую область на экране или выполняет перемещение объекта.
4. Клик правой клавишей – одиночное нажатие правой клавишей мышки. Как правило, вызывает контекстное меню. Контекстное меню зависит от элемента, для которого оно вызывается и может иметь разный вид и набор пунктов меню.

Интерфейс пользователя (внешний вид) программы включает следующие элементы:

1. Меню – раскрывающиеся меню, содержащие пункты меню. При нажатии на пункт меню выполняется какая-либо операция.

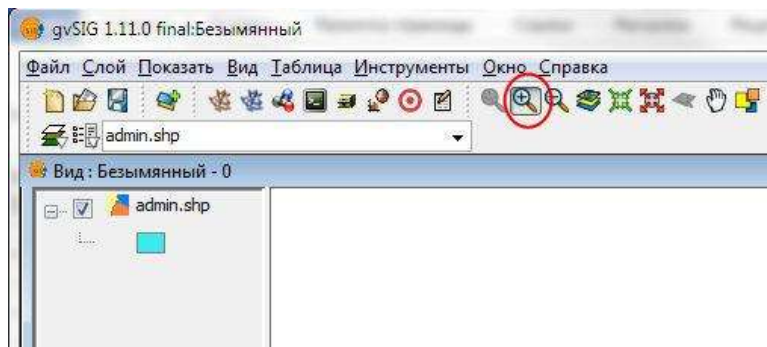


2. Кнопка – при нажатии на кнопку выполняется какая-либо операция.

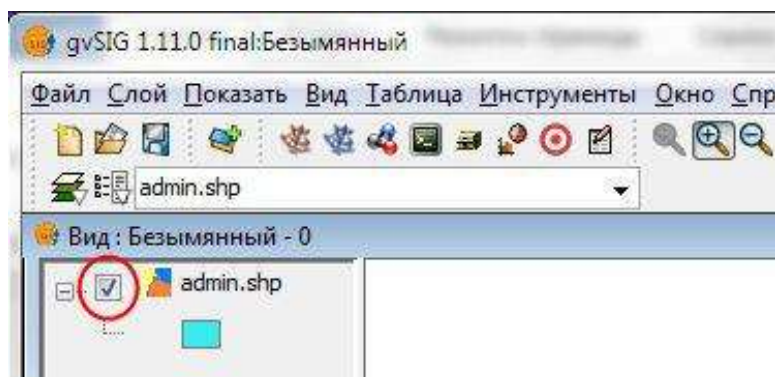


3. ! Инструмент – инструмент определяет, какое действие будет выполнять указатель мышки. К примеру, рисовать линию, выделять текст или выполнять другие операции.

Одновременно может быть выбран только один инструмент.



4. Кнопка(и) выбора – в которых необходимо установить "галочку" или "точку" для выбора одного варианта из нескольких предлагаемых.



5. Другие элементы – диалоговые окна, вкладки в диалоговых окнах, списки, раскрывающиеся списки.

Занятие 1. Интерфейс программы. Проект.

Документы проекта.

Методические указания



Конспектировать (8 стр.)



Не более 25 минут

Программа gvSIG Desktop – это инструментальная, т.е. предоставляющая инструменты для работы с пространственными данными, географическая информационная система.

Программа gvSIG Desktop – это свободно распространяемая программа с открытым кодом.

Запуск программы.

Запуск программы производится двумя способами:

- "Меню Пуск → Программы (Все программы) → gvSIG Desktop1.11 → gvSIG Desktop".
- Двойной клик по ярлыку программы на рабочем столе Windows



Если ярлыки отсутствуют, следует самостоятельно создать ярлык для запуска программы. Для этого надо открыть папку, содержащую исполняемый файл программы (по умолчанию это "C:\Program Files\gvSIG_1.11.0_final\bin"), в



окне проводника Windows и создать ярлык на рабочий стол для файла gvSIG.exe

Также можно скопировать ярлык на рабочий стол из **папки данных**.

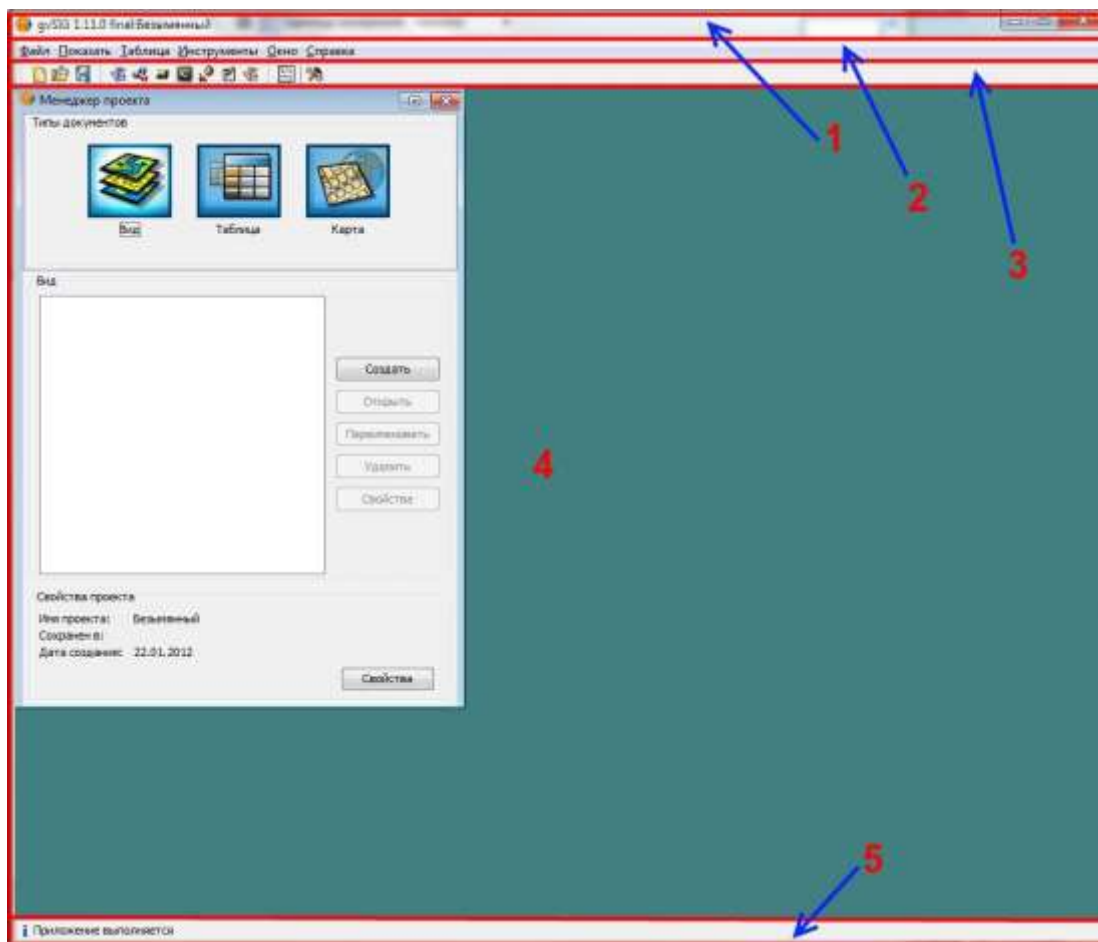
! Запуск программы может занимать некоторое время. Следует подождать, пока окно программы откроется, не нажимая при этом клавиши на клавиатуре или мышке.

Интерфейс программы.

При запуске программы откроется главное окно программы, содержащее типовые элементы:

1. Строка заголовка, содержащая кнопки управления окном, среди которых Развернуть на весь экран  и Закреть .

2. Строка меню – содержит меню программы.
3. Строка инструментов – содержит панели кнопок и инструментов программы. Строка инструментов может располагаться в два ряда, при большом количестве инструментов.
4. Рабочая область окна программы, внутри которой открываются окна документов программы
5. Строка состояния – отображает полезную информацию в зависимости от контекста.



Многие меню и кнопки являются типовыми и имеют сходные с другими программами названия и иконки.

Меню Файл имеет типовую структуру для данного меню, сходную со структурой, к примеру, меню Файл программы MS Word. Также содержит такие пункты, как "сохранить" "открыть" и прочие.

! Набор меню, кнопок и инструментов может изменяться в зависимости от контекста.

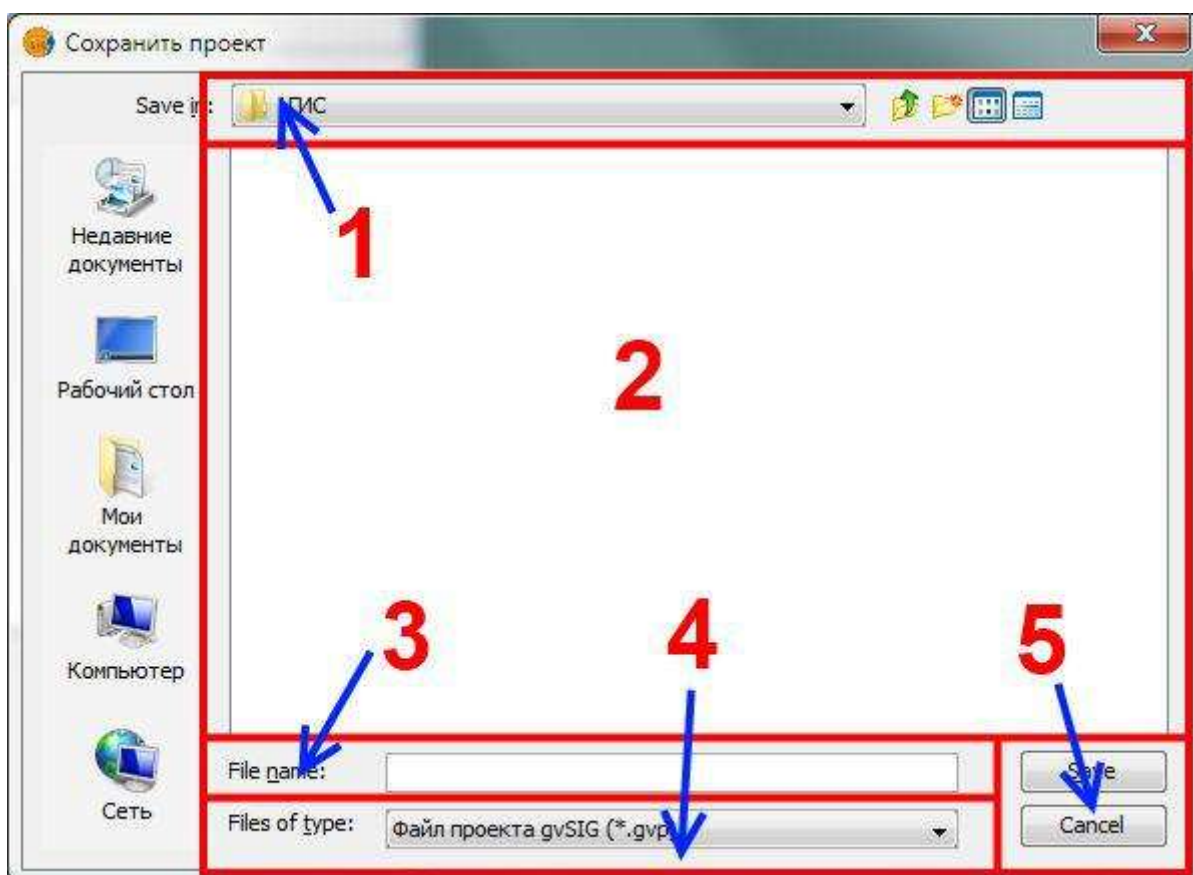
! Работая с картами, следует разворачивать окно программы на весь экран.

Диалоговые окна в интерфейсе программы.

При работе с программой пользователю часто придется обращаться к некоторым диалоговым окнам.

Окно доступа к файловой системе:

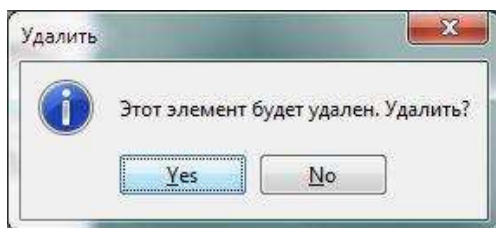
1. Раскрывающийся список папок и кнопки навигации.
2. Список файлов и папок в текущей папке.
3. Имя файла.
4. Тип файла.
5. Кнопки подтверждения операции.



! Это окно может немного видоизменяться в зависимости от того сохраняет или открывает файл пользователь.

Окно подтверждения операции:

Используется для подтверждения операции или её отмены.



! Диалоговые окна могут быть не полностью переведены. Некоторые соответствия названий кнопок:

- Save (Сохранить).
- Open (Открыть).
- Cancel (Отмена).
- Yes (Да)
- No (Нет)

Проект gvSIG.

Программа gvSIG Desktop работает с файлами, которые называются "проектом".

! **Проект** – это файл, содержащий внутри себя **документы** проекта для работы с пространственными данными.

Файл проекта сохраняется на жестком диске и ассоциирован для открытия с программой gvSIG Desktop. Документы проекта отдельно от проекта не сохраняются.

Файл проекта имеет расширение "gvr". К примеру, файл проекта "Карта_мира.gvr" и другие, которые располагаются в папке данных.

Создание нового проекта:

- При запуске программы автоматически создается новый проект, поэтому для создания нового проекта достаточно запустить программу.

Или:

- Запустить программу и в окне программы выбрать команду меню *Файл* → *Новый проект*.
- Запустить программу и в окне программы нажать кнопку **Новый проект**.

Открытие проекта:

- Запустить программу и в окне программы выбрать команду меню *Файл → Открыть проект.*

Или:

- Запустить программу и в окне программы нажать кнопку Открыть проект
- Открыть папку, содержащую проект, в окне проводника Windows и выполнить Двойной клик по файлу проекта в папке.

! Одновременно в окне программы может быть открыт только один проект. Если надо открыть два проекта одновременно, следует запустить второй

экземпляр программы и открыть проект в ней.

! Открытие проекта двойным кликом по файлу в окне проводника Windows иногда может не работать (выдавать сообщение об ошибке). В этом случае следует открывать проект из окна программы.

Сохранение проекта в первый раз:

Созданный проект следует сразу же сохранить на диске и только потом продолжить работу с ним. Для этого следует:

1. В окне программы выполнить команду меню *Файл* → *Сохранить проект*.
2. В окне доступа к файловой системе указать папку, в которой будет сохранен проект.
3. Указать имя проекта.
4. Нажать на кнопку Сохранить.

Сохранение проекта (уже сохраненного на диске):

При работе с проектом, чтобы не потерять сделанные изменения, следует периодически его сохранять. Используйте для этого:

- В окне программы кнопку Сохранить проект .

Или:

- Команду меню *Файл* → *Сохранить проект*.

Менеджер проекта.

Менеджер проекта – это окно, предназначенное для управления проектом и его ресурсами. Начинать работу с проектом следует в окне Менеджера проекта.

Менеджер проекта - это основное окно для управления содержащимися в проекте документами.

Для того чтобы найти необходимый документ или создать новый, следует открыть окно Менеджера проекта.

! Проект может содержать документы нескольких основных типов:

1. **Вид** – это электронная карта, аналог бумажной карты. Основной документ для работы пользователей с пространственными данными.
2. **Таблица** – это документ для работы с данными в табличном виде.
3. **Карта** – это документ для подготовки карты к печати. В этом документе можно подготовить компоновку карты и затем распечатать её в виде бумажной карты.

Открытие окна Менеджера проекта.

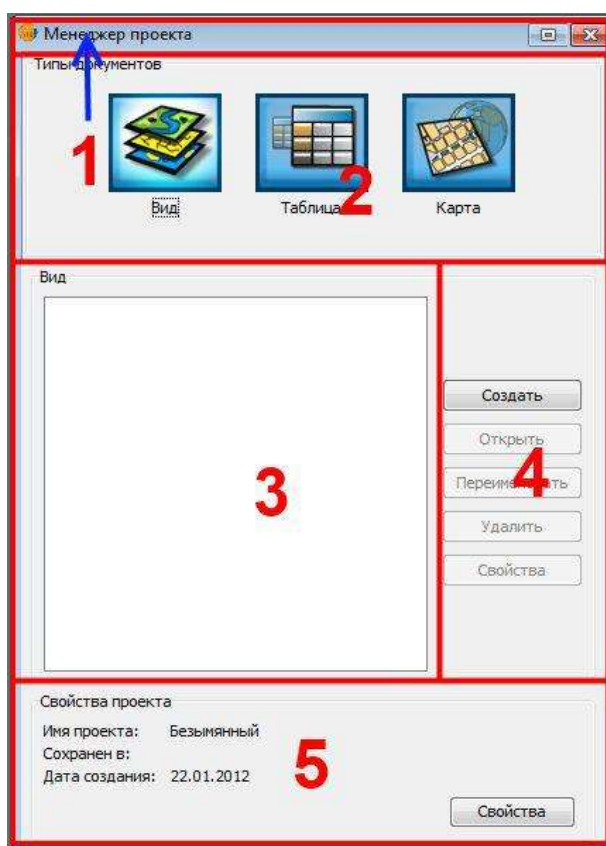
Менеджер проекта можно открыть с помощью команды меню *Показать* →

Менеджер проекта, в том числе, если окно проекта было закрыто.

Окно Менеджера проекта не рекомендуется закрывать.

Окно Менеджера проекта:

1. Строка заголовка окна.
2. Строка для выбора типа документов.
3. Список документов выбранного типа.
4. Кнопки управления документом.
5. Свойства проекта.





! Наименование выбранного типа документа отображается в окне Менеджера проекта над списком документов (номер 3 на рисунке).

Создание нового документа:

1. Открыть окно Менеджера проекта.
2. Выбрать тип документа.
3. Нажать кнопку Создать.

Открытие документа:

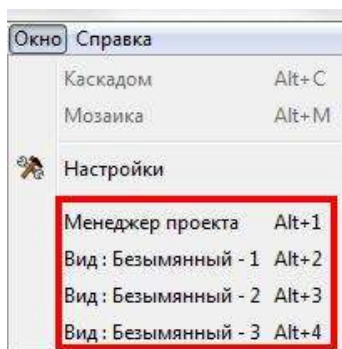
1. Открыть окно Менеджера проекта.
 2. Выбрать тип документа.
 3. Выбрать документ в списке документов.
 4. Нажать на кнопку Открыть.
-

! Документы открываются в виде окон в рабочей области внутри главного окна программы gvSIG. Они содержат типовую строку заголовка окна с кнопками Закр^{ыть}  и Развер^{нуть} на полный экран .

Окна документов внутри главного окна программы можно сворачивать, разворачивать, закрывать, изменять их размер. Т.е. выполнять типовые действия с окном.

Переключение между открытыми окнами документов.

Производится с помощью меню Окно. Первым в списке будет окно Менеджера проекта. Далее будут идти открытые окна документов.




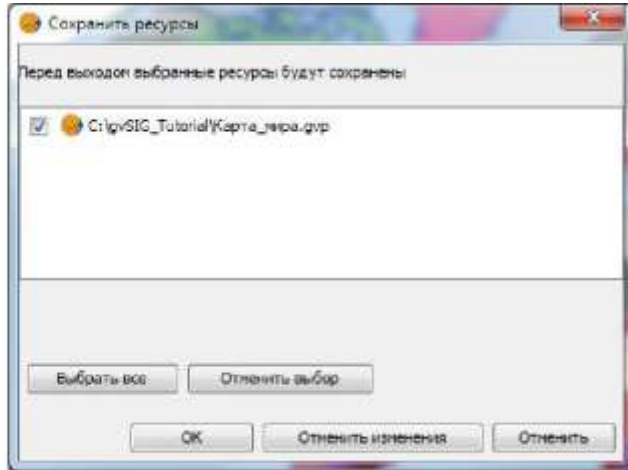
Удаление документа:

1. Открыть окно Менеджера проекта.
2. Выбрать тип документа.
3. Выбрать документ в списке документов.
4. Нажать на кнопку Удалить.

Заккрытие программы.

Для завершения работы с программой:

1. Нажать на кнопку **Закреть**  в строке заголовка окна программы gvSIG (или выполнить команду меню *Файл* → *Выход*).
2. Для выхода с сохранением нажать **Ок** (или **Сохранить ресурсы**). Для выхода без сохранения нажать **Отменить Изменения**.



Задания



Выполнить



Не более 25 минут

Задание 1.1.

1. Запустите программу.
2. Разверните окно программы на весь экран.
3. Сохраните проект под именем "Лаб1_1" в **рабочей папке**.
4. Закройте программу.

! Проекты, сохраненные на логических диска D, E, F и далее, могут не открываться из окна проводника Windows. Для того чтобы открыть их, надо запустить программу gvSIG и открыть из окна программы (команда меню *Файл* → *Открыть проект*).

Задание 1.2.

1. Откройте **рабочую папку** в окне проводника Windows.
2. Создайте копию проекта "Лаб1_1" (Копировать в буфер обмена и Вставить в этой же папке).
3. Переименуйте её в "Лаб1_2".
4. Запустите программу (именно программу, а не файл проекта).
5. Разверните окно программы на весь экран.
6. Откройте переименованный проект "Лаб1_2" из окна программы.
7. Создайте 10 документов типа Вид.
8. Создайте 10 документов типа Карта.
9. Откройте 3 документа типа Вид и 3 документа типа Карта.
10. Расположите окна открытых документов внутри окна программы так, чтобы они все были видны.
11. Сохраните проект. Окно программы в итоге должно выглядеть подобным образом:



Резюме



Читать

- Проект – это набор документов, с которым работает программа gvSIG.
- Проект сохраняется на жестком диске в виде файла.
- Проект состоит из документов.
- Менеджер проекта – окно для управления проектом.

Порядок создания электронной карты:

1. Создать Проект.
2. Создать Вид.
- ...

Занятие 2. Вид. Инструменты просмотра карты. Свойства Вода. Системы координат.

Методические указания



Конспектировать (3 стр.)



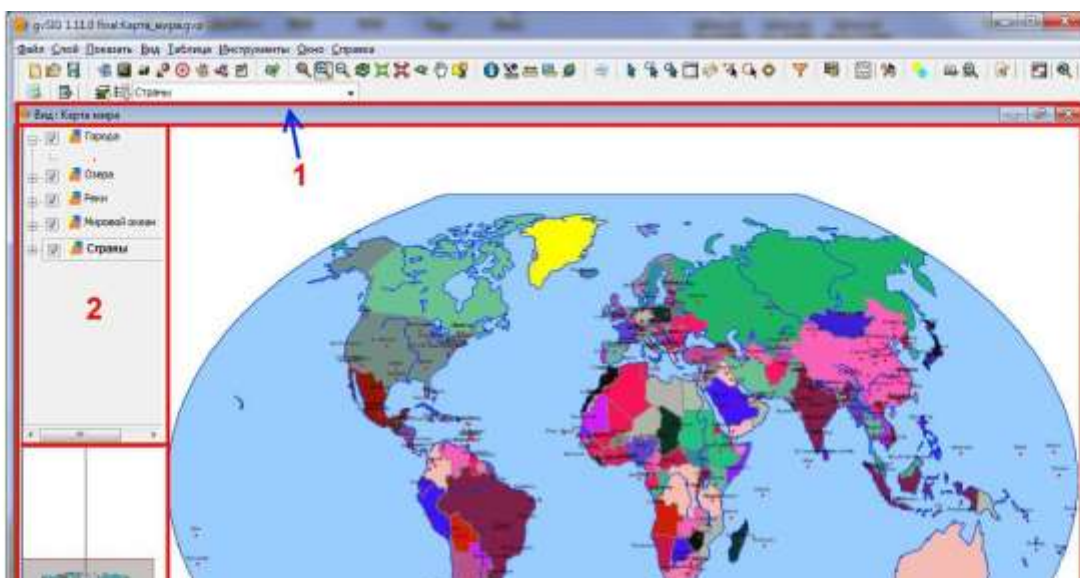
Не более 10 минут

Вид – это документ проекта, в котором можно работать с пространственными данными: редактировать, анализировать, преобразовывать.

Вид – это аналог бумажной карты. Вид можно назвать электронной картой.

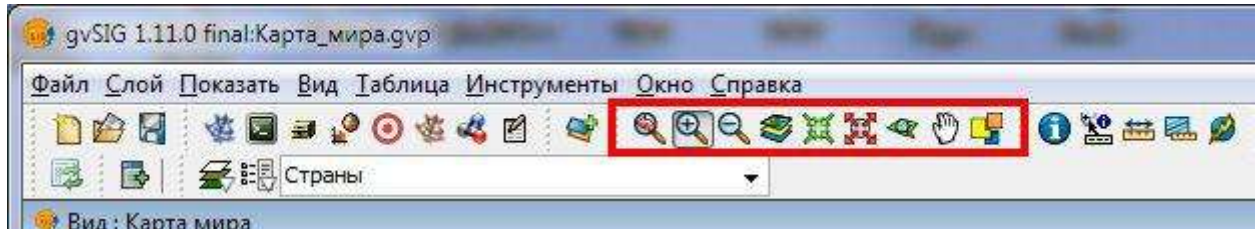
Интерфейс Вода.










1. Строка заголовка Вода.
2. Таблица содержания Вода – здесь отображается список содержимого Вода, как в легенде бумажной карты.
3. Обзорная карта Вода – здесь отображается обзорная карта для удобной навигации (просмотра карты) по Воду.
4. Рабочее пространство Вода – это электронная карта, в которой отображаются пространственные данные.



Инструменты навигации (просмотра карты) в Виде.

Инструменты сгруппированы в общую группу на строке инструментов и следуют по порядку:



1. Кнопка *Предыдущий масштаб*  – предыдущая область просмотра карты Виду.
2. Инструмент *Увеличить*  – кликом мышки увеличивает масштаб просмотра карты Виду. Удерживая левую клавишу мышки можно указать область просмотра карты Виду
3. Инструмент *Уменьшить*  – кликом мышки уменьшает масштаб просмотра карты Виду.
4. Кнопка *Показать все*  – показывает всю карту Виду, автоматически устанавливая соответствующий масштаб.
5. Кнопка *Увеличить*  – увеличивает масштаб просмотра карты Виду.
6. Кнопка *Уменьшить*  – кликом мышки уменьшает масштаб просмотра карты Виду.
7. Кнопка *Приблизить к выбранному*  – показывает карту таким образом, чтобы были видны выбранные объекты слоя. Понятие слой будет рассмотрено в следующем занятии.
8. Инструмент *Панорамирование*  – удерживая левую клавишу мышки можно перемещать (изменять) область просмотра карты, не меняя ее масштаба ("передвигать" карту в какую-либо сторону света)
9. Кнопка *Менеджер пространственных закладок*  – открывает окно Менеджера пространственных закладок.
В нем можно сохранить текущую или открыть сохраненную ранее область просмотра. Для этого следует выбрать закладку в списке и нажать кнопку Выбрать.

! Колесо средней клавиши мышки может использоваться для изменения масштаба просмотра карты. От себя – увеличивать. На себя – уменьшать.

Обзорная карта Вида.

Область просмотра карты Вида отображается в Обзорной карте в виде прозрачного прямоугольника. Изменяя размер прямоугольника, можно изменять область просмотра:


- Удерживая левую клавишу мышки нажатой можно указать область просмотра карты Вида (с изменением масштаба).
- Удерживая правую клавишу мышки нажатой можно перемещать область просмотра карты Вида (без изменения масштаба).

Строка состояния программы для документа Вид.

Когда открыт документ Вид, строка состояния программы (расположена в нижней части окна) имеет несколько специальных пунктов:



1. **!** Список (а также поле для ввода), в котором отображается текущий масштаб вида. Для ввода масштаба следует выбрать требуемый масштаб из списка или ввести необходимое число и нажать клавишу Enter (Ввод) на клавиатуре.
2. Единицы измерения карты в Виде.
3. Координата карты X указателя мышки в Виде.
4. Координата карты Y указателя мышки в Виде.
5. Система координат карты Вида.

! Если "карта пропала", не видно никаких объектов и т.п., в первую очередь следует нажать на кнопку Показать все .

Задания









Выполнить





Не более 25 минут

Задание 2.1.

1. Откройте в проводнике Windows **папку данных**.
 2. Откройте проект "Карта_мира.gvr" и разверните окно на весь экран.
 3. Сохраните его копию в **рабочей папке** под именем "Лаб2_1" с помощью команды меню *Файл* → *Сохранить как*.
 4. Опробуйте работу всех инструментов по управлению просмотром Вида, особенно Увеличить , Уменьшить , Панорамирование  и Показать все .
 5. Нажмите на кнопку Показать все  и задайте точный масштаб в строке состояния 1 : 40 000 000 (надо ввести число 40000000). Запишите в рабочую тетрадь, какой континент практически целиком виден в Виде.
 6. С помощью инструмента Панорамирование  переместите область
-

просмотра карты к Индии и запишите в рабочую тетрадь, сколько городов (красные точки) видны на территории Индии.

7. Откройте Менеджер пространственных закладок  и выберите закладку "Занятие 2". Запишите в рабочую тетрадь, какой континент практически целиком виден в Виде.
8. Нажмите на кнопку Приблизить к выбранному . Запишите в рабочую тетрадь, какой остров виден в Виде.
9. Отобразите карту таким образом, чтобы была видна Европа.
10. Сохраните проект и закройте программу.

Методические указания



Конспектировать (4 стр.)



Не более 10 минут

Свойства вида.

Окно свойств вида можно открыть:

- Из документа Вид с помощью команды меню *Вид* → *Свойства*.
- В Менеджере проекта выбрать *тип документа Вид* → выделить *необходимый Вид* → нажать кнопку *Свойства*.

Окно Свойства вида:

Из свойств Вида в данный момент нас интересует несколько:

1. Имя Вида – строка для ввода названия Вида.
 2. Единицы измерения – список для выбора единиц измерения системы координат, как правило, это метры или градусы.
 3. Единицы расстояния – список для выбора единиц измерения, в которых будет отображаться расстояние в Виде, как правило, это километры или метры.
-

4. Единицы площади – список для выбора единиц измерения, в которых будет отображаться площадь в Виде, как правило, это квадратные километры, гектары, акры или метры.
5. Текущая проекция – идентификатор системы координат карты Вида и

кнопка для открытия окна выбора системы координат .

6. Кнопки подтверждения операции.

! Единицы измерения – параметр, который определяется системой координат. Не следует его менять, если не уверены в правильности изменения.

Система координат Вида.

В свойствах вида среди прочих параметров определяется система координат карты Вида. Системы координат могут быть двух типов:

1. Географические системы координат, в которых используются географические координаты (широта и долгота) для описания объектов. Эти системы координат не имеют проекции. Используют, как правило, градусы как единицу измерения.
2. Прямоугольные (декартовы) системы координат, в которых используются координаты X и Y для описания объектов.

Эти системы координат используют проекции, поэтому их иногда называют системами координат проекции, проекционными системами координат, спроектированными системами координат, системами координат карты или картографическими системами координат.

В этих системах координат, как правило, используются метры как единица измерения.

Современные ГИС поддерживают много различных систем координат и преобразование между системами координат.

Некоторые ГИС в том или ином объеме поддерживают преобразование между системами координат "на лету". Это позволяет отображать данные, сохраненные в разных системах координат, в одной электронной карте.

! В gvSIG Desktop 1.11 преобразование между системами координат можно отнести к экспериментальной функции. Преобразование может не всегда корректно работать.

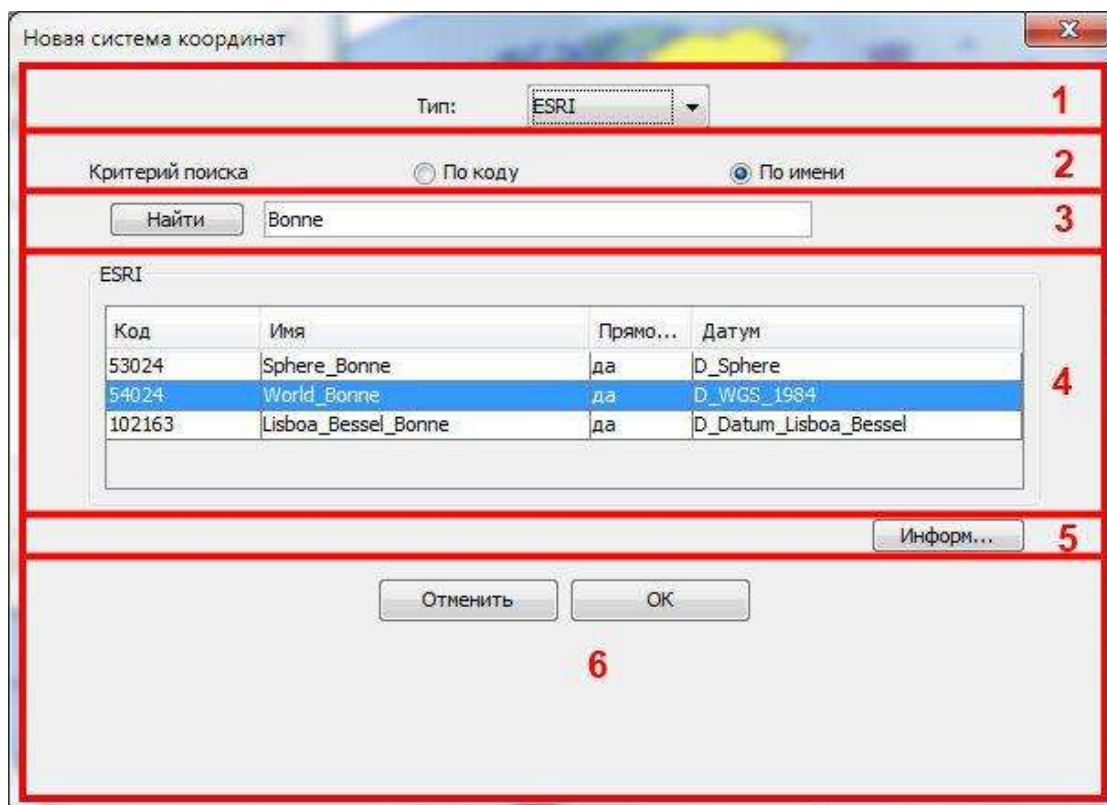
Установка системы координат Вида:

1. Откройте окно Свойства Вида.
2. Нажмите на кнопку для открытия окна выбора системы координат



3. Выберите желаемую систему координат.
 4. Подтвердите выбор в окнах, нажимая кнопку ОК.
-

Окно выбора системы координат:



1. Список для выбора типа поиска системы координат. На выбор предлагается:

- Последние – системы координат, которые недавно использовались в программе.

В этом типа поиска отсутствуют элементы 2 и 3 окна выбора системы координат.

- EPSG – системы координат, предопределенные комитетом Международной ассоциации производителей газа и нефти.
- ESRI – системы координат, предопределенные в ГИС-продуктах компании ESRI.
- IAU2000 – системы координат, предопределенные Международным астрономическим союзом.
- Пользовательские – системы координат, которые может задать сам пользователь.

2. Критерий поиска может быть:

- По коду.
- По имени.
- По территории.

3. Строка ввода поискового запроса и кнопка Найти.

4. Список для выбора системы координат

5. Кнопка Информация – открывает описание выбранной системы координат

6. Кнопки подтверждения операции.

Выбор системы координат:

1. Выберите Тип поиска системы координат.
2. Выберите Критерий поиска системы координат.
3. Введите поисковый запрос для поиска системы координат и нажмите кнопку Найти.
4. Выберите систему координат.
5. Нажмите кнопку ОК.

Задания




Выполнить



Не более 25 минут

Задание 2.2.

1. Откройте в проводнике Windows папку данных.
2. Откройте проект "Системы_координат.gvp" и разверните окно программы на весь экран.
3. Сохраните копию проекта в **рабочей папке** под именем "Лаб2_2".
4. Откройте Вид "Безымянный -0" и разверните его на полный экран.
5. Откройте свойства Вида и задайте имя Вида "Карта 1".
6. Откройте окно выбора системы координат.
7. Выберите тип поиска EPSG.
8. Выберите критерий поиска По имени.
9. Введите строку поиска "wgs 84".
10. Прокрутите список до системы координат с кодом 4326, выделите ее и нажмите ОК.
11. В окне свойств Вида задайте Единицы расстояния – километры, Единицы площади – квадратные километры.
12. Нажмите на кнопку Показать все  и обратите внимание, как изменился вид географической сетки
13. Закройте Вид и сохраните проект.
14. Задайте аналогичным образом параметры Вида для Видов "Безымянный -1" и "Безымянный -2". Параметры:


- Имя Вида "Карта 2" и "Карта 3" соответственно.
- Критерий поиска – По коду
- Строка поиска – номер кода "4326"
- Единицы расстояния – мили
- Единицы площади - гектары

15.Нажмите на кнопку Показать все  и сохраните проект.

Резюме



Читать



- Вид – это документ в Проекте.
- Вид – это электронная карта.
- В виде есть инструменты для просмотра карты и задания масштаба.
- Кнопка Показать все  – показывает всю карту Вида.
- В свойствах Вида задаются имя Вида, система координат Вида и единицы измерения.
- Система координат устанавливается в окне выбора.
- Найти требуемую систему координат можно по коду или имени.

Порядок создания электронной карты:

1. Создать Проект.
2. Создать Вид.
3. Задать свойства Вида (имя и систему координат).
- ...

Занятие 3. Слой пространственных данных в Виде. Таблица содержания Вода. Добавление набора пространственных данных в Вид.

Методические указания

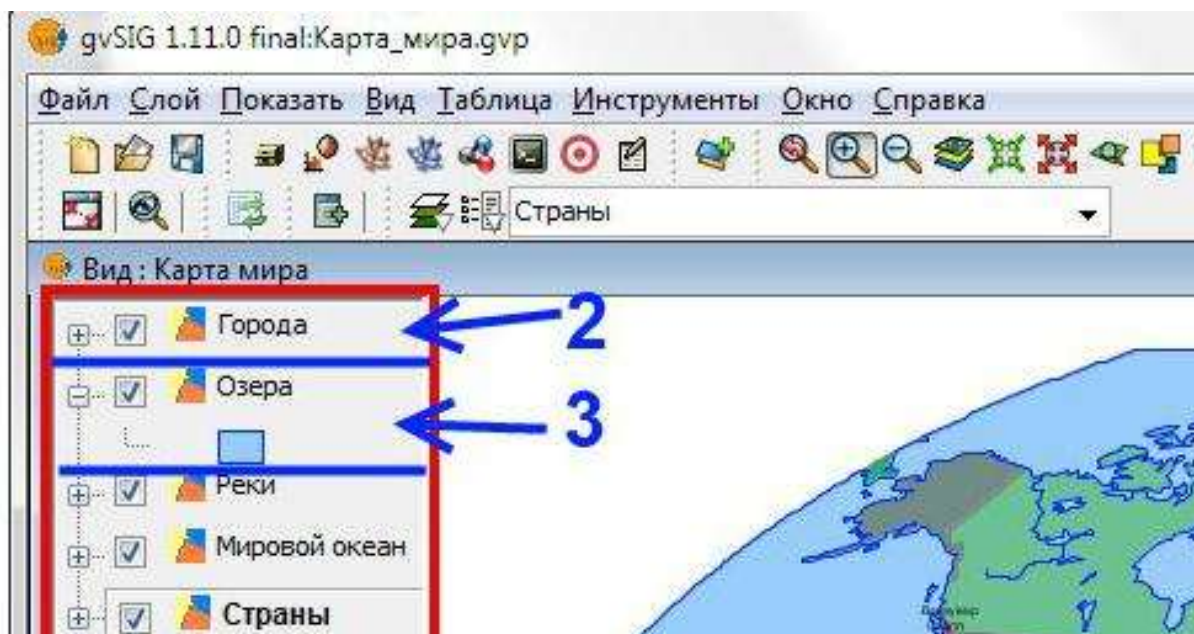
 Конспектировать (4 стр.)  Не более 10 минут

Карта в Виге, как и бумажная карта, состоит из слоев. Это слои пространственных данных. В бумажной карте эти слои перечислены в легенде карты. В Виге эти слои указываются в Таблице содержания Вода.



Слой пространственных данных



Перечень слоев Вода отображен в Таблице содержания Вода:

1. Таблица содержания Вода.
2. Слой пространственных данных со свернутой легендой.
3. Слой пространственных данных с развернутой легендой.



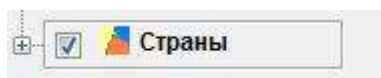
Управление отображением слоя в Таблице содержания Влада:

- Кнопка выбора  включает / выключает отображение слоя в Влада.
- Кнопка  разворачивает / сворачивает легенду слоя.

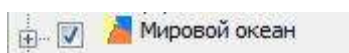
! Если "карта пропала", не видно никаких объектов, "весь Вид белый" и т.п., в первую очередь, следует нажать на кнопку Показать все . Затем проверить отображаются ли слои (стоит ли галочка в кнопке выбора )

Активный слой.

Для того чтобы выполнить какую-либо операцию со слоем пространственных данных надо его выделить – сделать активным. Активный слой выделяется жирной надписью и прямоугольником:



Неактивный слой отображается обычным шрифтом:






! Для того чтобы сделать слой активным надо кликнуть по названию слоя. Для того чтобы сделать несколько слоев активными следует удерживая клавишу Shift последовательно кликнуть по этим слоям.



! Прежде чем выполнить любую операцию со слоем пространственных данных надо сделать его активным.

Инструменты измерения и информации


Инструменты сгруппированы в общую группу на строке инструментов и следуют по порядку:

1. Инструмент информация  – открывает окошко информации об объекте по клику по объекту.
 2. Быстрая информация  – не рассматривается в занятии (настраивает список отображаемой информации во всплывающем окне).
 3. Инструмент измерения расстояния  – для быстрого измерения
-

расстояние от точки до точки.

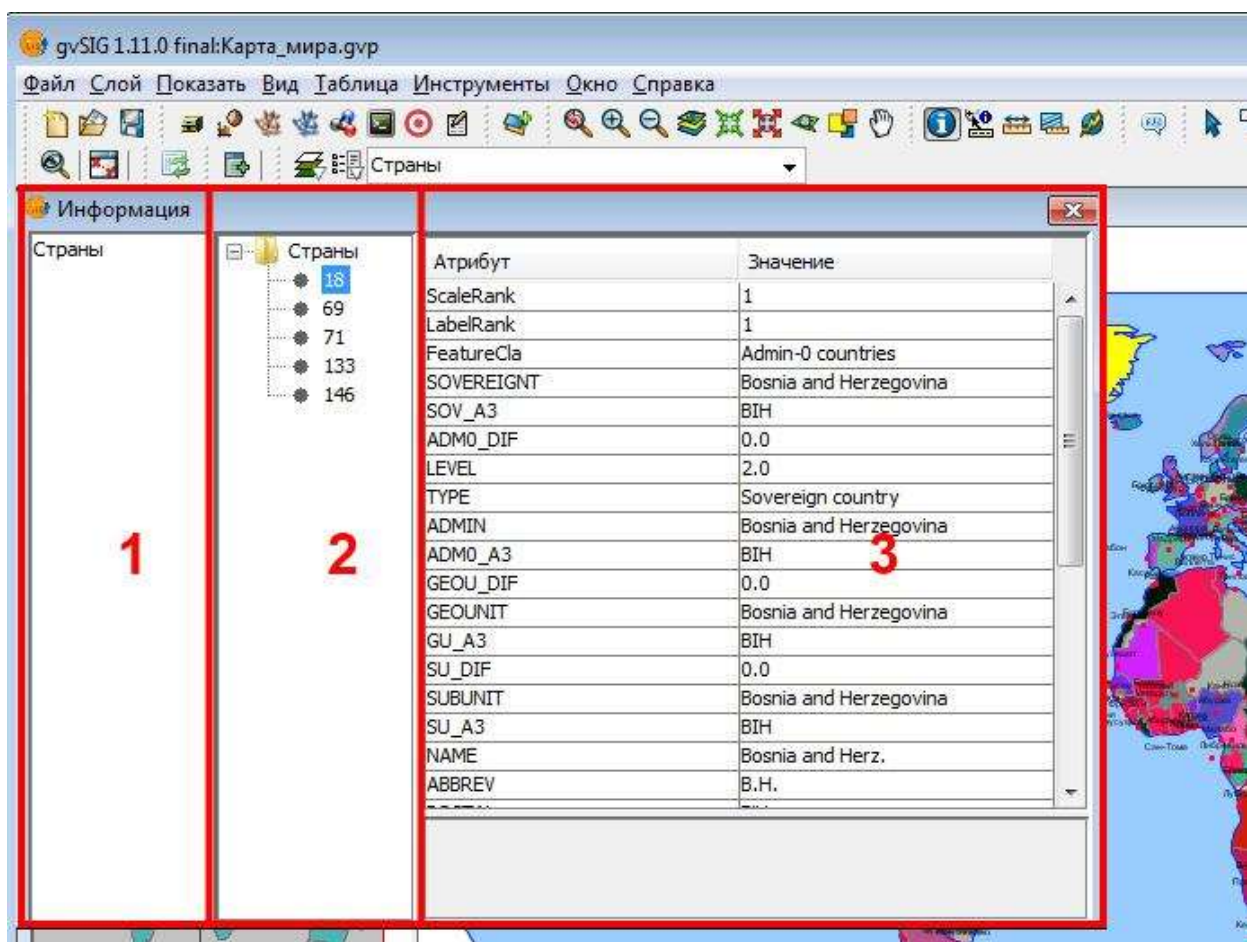
4. Инструмент измерение площади  – для быстрого измерения площади полигона (многоугольника).
5. Инструмент ссылка  – не рассматривается в занятии (открывает гиперссылку).

Инструмент информация :

1. Сделать активным слой, для которого хотите получить информацию. К примеру, слой "Страны".
2. Выбрать инструмент информация .
3. Кликнуть по объекту – откроется окно информации. К примеру, кликнуть по территории России.

Окно инструмента информация:

1. Список слоев.
2. Список объектов.
3. Список атрибутов по выделенному объекту. В левом столбце атрибут, в правом — его значение.




Если активны несколько тем или объекты расположены рядом, в окне

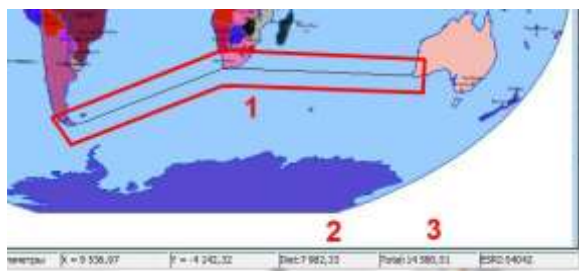
информации отобразится информация по нескольким объектам.

! Атрибут – это неотъемлемое свойство объекта. К примеру, для страны ее название, площадь, численность населения и т.п.

Инструмент измерения расстояния


1. Выбрать инструмент *Измерение расстояния* .
2. Кликами в местах поворота указать линию (т.е. по отрезкам).
3. Двойным кликом указать последнюю точку линии.

Длина измеряется в единицах расстояния, установленных в свойствах Вида. Информация по измеренному расстоянию будет отображаться в строке состояния программы (в нижней части окна):

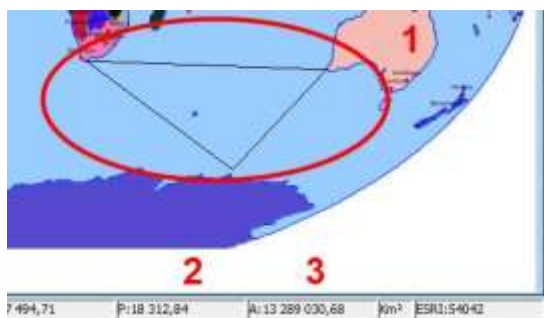


1. Линия измеряемой длины (черного цвета).
2. Длина последнего отрезка.
3. Общая длина линии.

Инструмент измерения площади

1. Выбрать инструмент *Измерение площади* .
2. Кликами в местах поворота указать границу полигона.
3. Двойным кликом указать последнюю точку границы.



Площадь измеряется в единицах площади установленных в свойствах Вида. Результат измерения площади будет отображаться в строке состояния программы (в нижней части окна):



1. Граница измеряемой площади.

2. Периметр границы полигона.
3. Площадь полигона.

Задания


 Выполнить  Не более 15 минут

Задание 3.1.

1. Откройте проект "Карта мира" в папке данных и разверните окно программы на весь экран.
2. Выключите отображение всех слоев, кроме слоев "Города" и "Мировой океан".
3. Увеличьте область просмотра карты к Европе.
4. Сделайте активным слой "Города" (кликнуть по нему).
5. Получите информацию по городу Москва.
6. В списке атрибутов пролистайте до атрибута "POP2010" (население к 2010 г.) и запишите его в рабочую тетрадь.
7. Инструментом *Измерение расстояния* измерьте расстояние по линии Лондон – Берлин – Москва и запишите его в рабочую тетрадь.
8. Инструментом *Измерение площади* измерьте площадь и периметр полигона по границе Москва – Киев – Минск – Санкт-Петербург и запишите в рабочую тетрадь.

Методические указания



Конспектировать (3 стр.)  Не более 10 минут

Слой пространственных данных представляет в Виде набор пространственных данных. Слой пространственных данных описывает, как должен быть представлен набор пространственных данных в Виде. Наборы пространственных данных бывают разного типа, и могут быть загружены из разных источников (ресурсов).

Источники пространственных данных:



- Набор пространственных данных может храниться в виде файла или нескольких взаимосвязанных файлов на жестком диске.
- Набор пространственных данных может быть представлен в локальной или удаленной базе данных.
- Набор пространственных данных может быть доступен в виде сетевого сервиса локальной сети или сети интернет.

Наборы пространственных данных, сохраняемые в виде файлов на жестком диске, имеют разные форматы записи. Программа gvSIG поддерживает

несколько основных форматов, среди которых: shp-файлы (*gvSIG shp driver*), растровые файлы (*gvSIG Raster Driver*) и другие. Учебный набор пространственных данных содержит данные в формате shp-файлов и растровых файлов (GeoTIFF).

! Слой сохраняется как часть Вида в файле проекта gvSIG. Слой хранит только описание способа представления набора пространственных данных. Слой не хранит непосредственно сами пространственные данные. Наборы пространственных данных хранятся отдельно от проекта в виде файла, базы данных или сетевого сервиса.

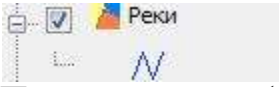
Типы пространственных данных:

- Векторный  – отдельно описывают каждый пространственный объект. Векторные данные это аналог бумажной карты в ГИС.
- Растровый  – представляют территорию в виде цельного изображения, к примеру, спутниковый снимок.
- Специализированные пространственные форматы (TIN, GRID) – представляют статистические поверхности, к примеру, рельеф или плотность населения.

Объекты векторных слоев различаются по геометрии. Выделяют четыре основных типа:

1. Аннотации (надписи) – пояснительные обозначения или названия объектов.
2. Точечные (внемасштабные) объекты – указывают точку расположения.


3.  Линейные объекты – указывают протяженность (длину) объекта.

4.  Полигональные (площадные, масштабные, многоугольные) объекты – указывают границу расположения.



Добавление слоя пространственных данных в Вид.

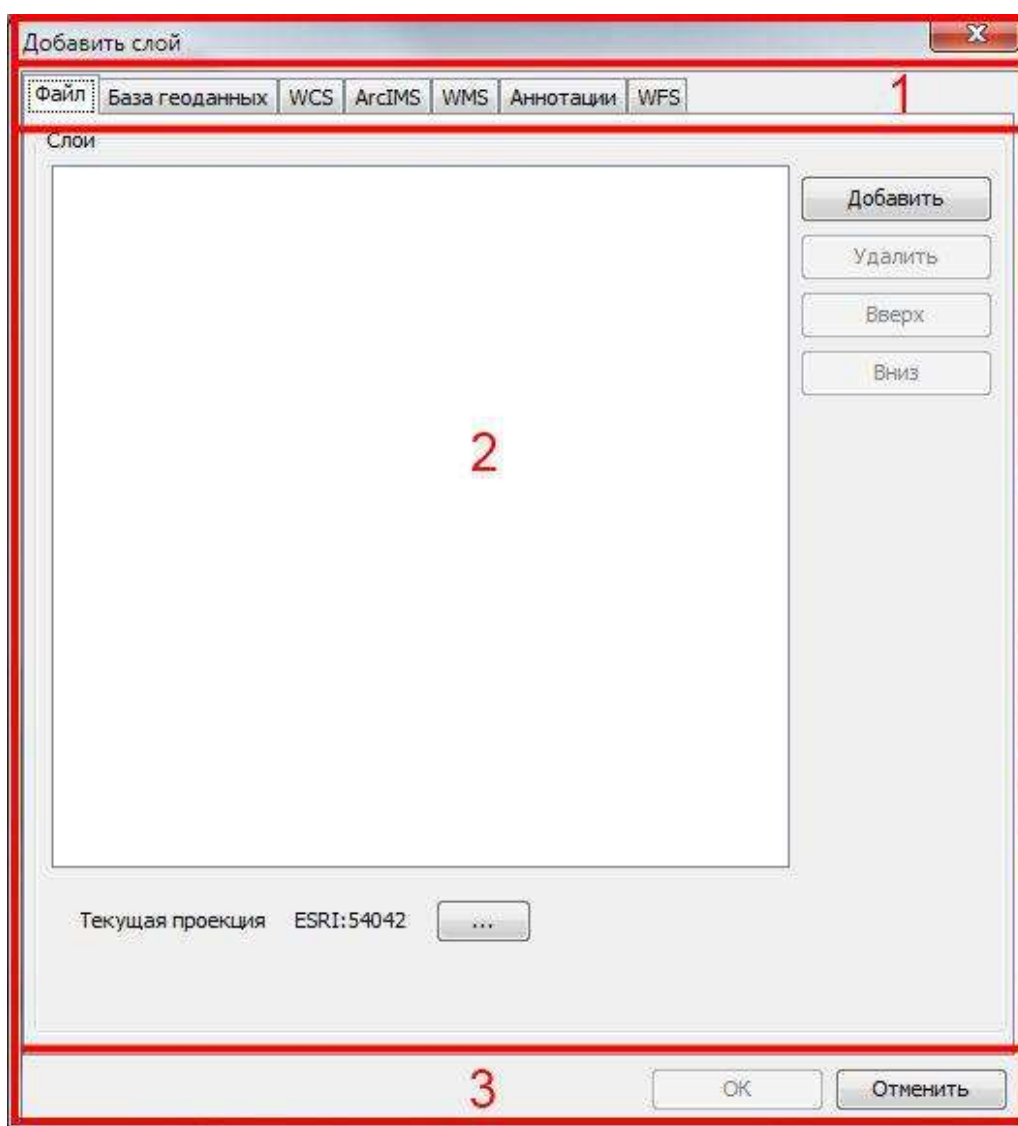
Для того чтобы создать собственную карту в Виде надо добавить слой пространственных данных. Общий порядок добавления слоя достаточно прост и состоит из двух операций:

1. Нажать на кнопку  (или команда меню *Вид* → *Добавить слой*).
 2. В окне *Добавить слой* указать источник набора пространственных
-


данных и дополнительные параметры.

Окно *Добавить слой*:

1. Выбор источника набора пространственных данных.
2. Область окна (вкладка) для выбора параметров набора пространственных данных. Содержимое вкладки изменяется в зависимости от выбранного источника.
3. Кнопки подтверждения.



Добавление набора пространственных данных из файла:

1. Выбрать закладку *Файл* в окне *Добавить слой*.
 2. Нажать на кнопку *Добавить*.
 3. В открывшемся окне доступа к файловой системе (см. стр. 12) указать папку, тип файла и выбрать файл.
 4. Нажать на кнопку выбора системы координат . По умолчанию автоматически устанавливается система координат, выбранная в *Виде*.
 5. В открывшемся окне выбрать систему координат набора
-

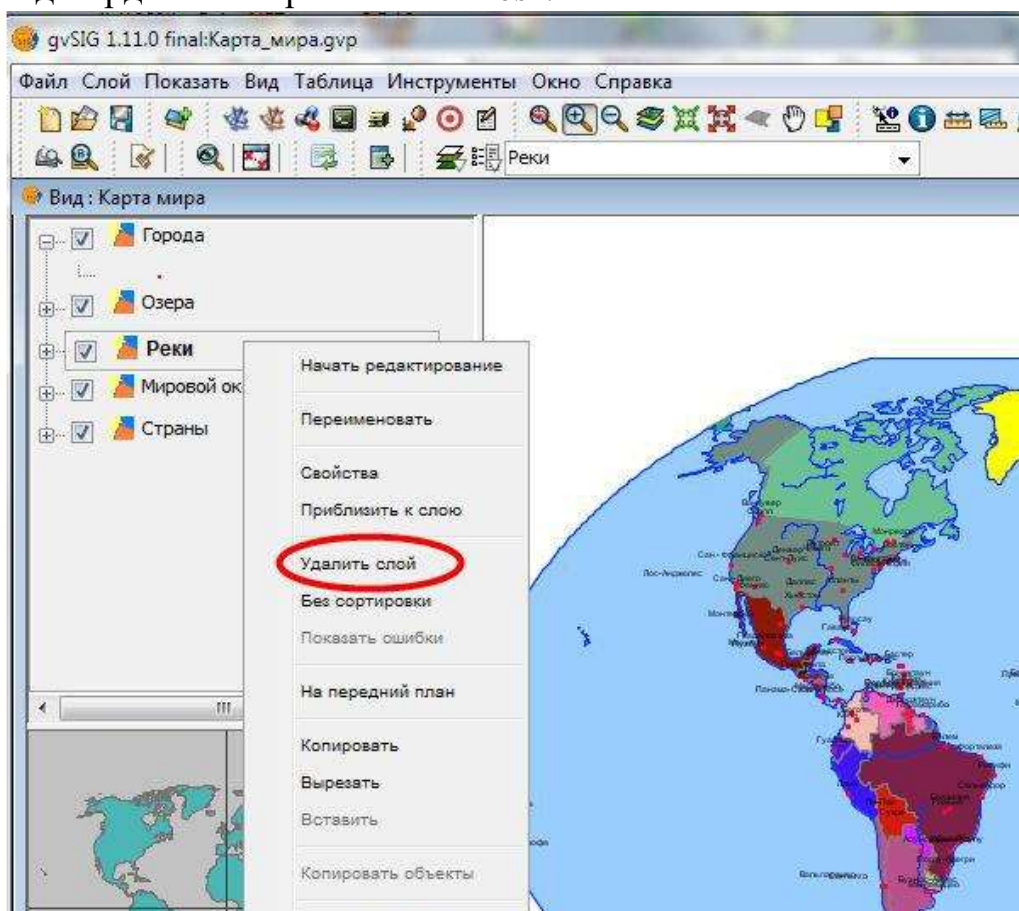
пространственных данных.

! Система координат набора пространственных данных – это та система координат, в которой хранятся эти данные. Она может отличаться от системы координат Вида. В этом случае программа проецирует (преобразует) эти данные в систему координат Вида, чтобы они могли правильно отображаться. Программа gvSIG не всегда может корректно проецировать "на лету".

! В папке данных имеется несколько папок. В папке "110m_WGS" хранятся векторные наборы пространственных данных в формате shp-файлов в системе координат EPSG 4326. В папке "110m_WIII" и "50m_WIII" хранятся векторные наборы пространственных данных в формате shp-файлов в системе координат ESRI 54042. В папке "Растр" хранятся растровые наборы пространственных данных в формате GeoTIFF в системе координат EPSG 4326.

Удаление слоя из Вида.

1. Сделать слой, который надо удалить, активным.
2. Кликнуть правой клавишей мышки по слою в Таблице содержания Вида для получения контекстного меню.
3. Выбрать пункт "Удалить слой".
4. Подтвердить выбор – кнопка "Yes".



! Удаление слоя из Вида не удаляет с компьютера набор пространственных данных (файлы с жесткого диска).

Задания



Выполнить



Не более 25 минут

Задание 3.2.

1. Создайте новый Проект.
2. Разверните окно программы на весь экран.
3. Сохраните Проект **в рабочей папке** под именем "Лаб3_1".
4. Создайте новый Вид в этом Проекте.
5. Задайте для него имя "Проекция Винкеля 3".
6. Задайте для него систему координат ESRI 54042 (тип поиска ESRI, по коду 54042).
7. Загрузите в Вид набор пространственных данных "сетка_30_градусов", расположенный в папка данных\ 110m_WIII\географическая_сетка\ (тип файлов должен быть указан *gvSIG shp driver*).
8. При загрузке оставьте без изменений систему координат для набора пространственных данных, т.к. она совпадает с системой координат Вида.
9. Закройте Вид и сохраните Проект.
- 10.Создайте новый Вид.
- 11.Задайте для него имя "Проекция Бонне".
- 12.Задайте для него систему координат ESRI 54024 (тип поиска ESRI, по коду 54024).
- 13.Загрузите в Вид набор пространственных данных "сетка_30_градусов" расположенный в папка данных\ 110m_WGS\географическая_сетка\
- 14.При загрузке укажите систему координат EPSG 4326 (тип поиска EPSG, по коду 4326) для набора пространственных данных, т.к. она отличается от системы координат, заданной в Виде.
- 15.Закройте Вид и сохраните Проект.
- 16.Создайте новый Вид.

17. Задайте имя "Проекция Эккерта" и систему координат ESRI 54015.
 18. Загрузите в Вид набор пространственных данных "сетка_30_градусов" расположенный в папка данных\ **110m_WGS\географическая_сетка**
 19. При загрузке укажите систему координат для набора пространственных данных EPSG 4326.
 20. Сохраните Проект.
-

Дополнительное задание.

Выполняется по указанию преподавателя.

Методические указания



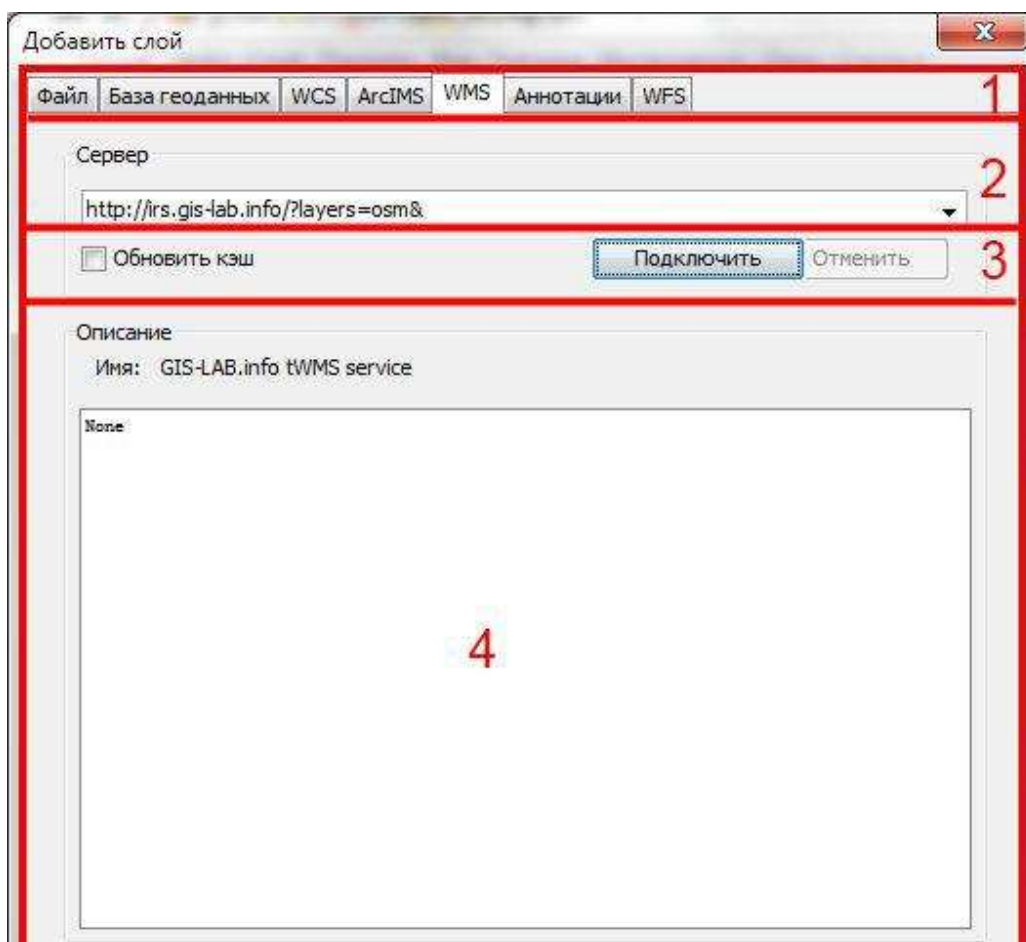
Конспектировать (2 стр.)



Не более 5 минут

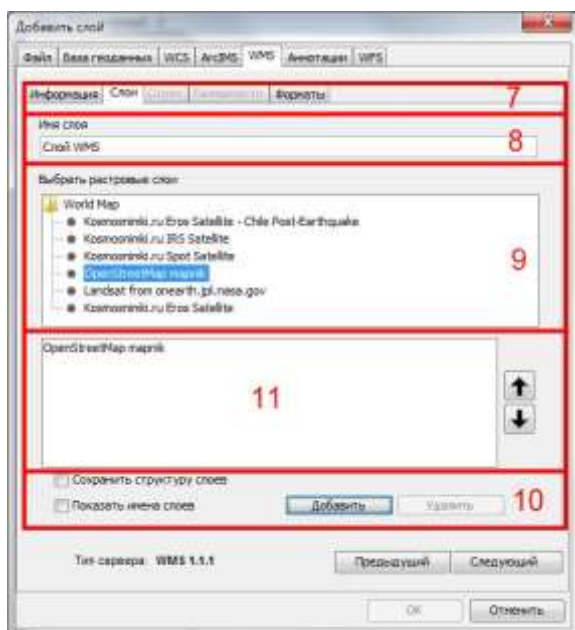
Добавление набора пространственных данных из сетевого сервиса:

1. Выбрать закладку *WMS* в окне *Добавить слой*.
2. Ввести в строку подключения сетевой адрес сервиса. К примеру, <http://irs.gis-lab.info/?layers=osm&>
3. Нажать кнопку *Подключить*.
4. При удачном подключении к ресурсу появится имя ресурса в описании ресурса.
5. Нажать на кнопку *Следующий*.



6. Откроется закладка подробной информации.

7. Выбрать закладку *Слой*.
8. Задать имя слоя.
9. Выделить необходимые слои в списке слоев ресурса. К примеру "OpenStreetMap mapnik".
10. Нажать на кнопку *Добавить*.
11. Слой добавится в список добавляемых слоев.

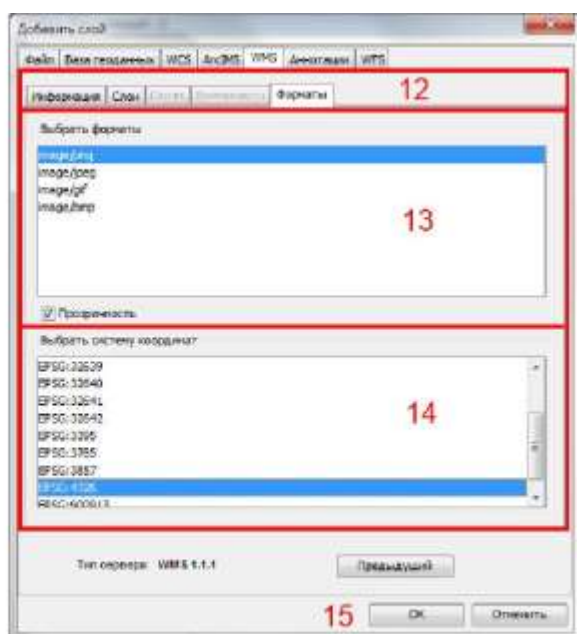


12. Выбрать закладку *Форматы*.

13. Выбрать формат картинки в списке форматов. Как правило, удобно использовать формат "image/png".

14. Выбрать систему координат. Желательно такую же систему координат, которая используется в Виде.

15. Нажать на кнопку *OK*.



Задания



Выполнить



Не более 15 минут

Задание 3.3.

1. Создайте новый Проект.
2. Сохраните его **в рабочей папке** под именем "Лаб3_2".
3. Создайте новый Вид.
4. Задайте Виду имя "Растр" и систему координат EPSG 4326
5. Загрузите в Вид набор пространственных данных "сетка_30_градусов" расположенный в **папка данных\ Растр**.
6. При загрузке укажите систему координат для набора пространственных данных EPSG 4326.
7. Закройте Вид и сохраните Проект.
8. Создайте новый Вид.
9. Задайте имя "Сервис WMS" и систему координат EPSG 3395
10. Загрузите в Вид набор пространственных данных из сервиса WMS:

укажите адрес <http://irs.gis-lab.info/?layers=osm&>,

укажите имя "Слой WMS GIS-Lab",

добавьте слой "OpenStreetMap mapnik" из слоев ресурса, укажите формат картинки "image/png", укажите систему координат EPSG 3395.

11. Сохраните Проект.

Резюме



Читать

- Карта в Виде состоит из слоев пространственных данных.

- Слои пространственных данных отображаются в Таблице содержания Влада.
 - Слой пространственных данных представляет в Влде набор пространственных данных.
 - Слой это только описание способа представления набора пространственных данных.
 - Набор пространственных данных не хранится в файле Проекта.
 - В Влд можно загрузить наборы пространственных данных из разных источников и разных типов.
-

- Система координат набора пространственных данных может отличаться от системы координат Вида.

Порядок создания электронной карты:

1. Создать Проект.
 2. Создать Вид.
 3. Задать свойства Вида (имя и систему координат).
 4. Загрузить слои пространственных данных.
- ...

Занятие 4. Порядок отображения слоев.

Атрибутивная таблица. Поля таблицы.

Инструменты выбора объектов слоя.

Методические указания



Конспектировать (2 стр.)



Не более 5 минут

Порядок отображения слоев в Виде.

Порядок отображения слоев в виде соответствует порядку слоев в Таблице содержания Виду. Слои, расположенные выше, отображаются на переднем плане («выше» всех на карте). Слои, расположенные ниже, отображаются на заднем плане («ниже» всех).

Слои, расположенные на переднем плане, "закрывают" то, что изображено на заднем плане ("за ними"). Это не значит, что объект, изображенный на заднем плане, перестал существовать – он просто не видим. Можно взять рабочую тетрадь и поместить перед монитором – часть изображения монитора перестанет быть видима, но это не значит, что изображение пропало.

На бумажных картах слои информации отображаются таким же образом. К примеру, надписи находятся на переднем плане, а изображение рельефа на заднем плане. Если бы надписи на карте были на заднем плане – их не было бы видно.

Общий принцип отображения по типам слоев следующий:

Передний план (выше всех в таблице содержания Виду)

1. Аннотации (надписи).

2. Точечные.
3. Линейные.
4. Полигональные.

Задний план (ниже всех в таблице содержания Вида)

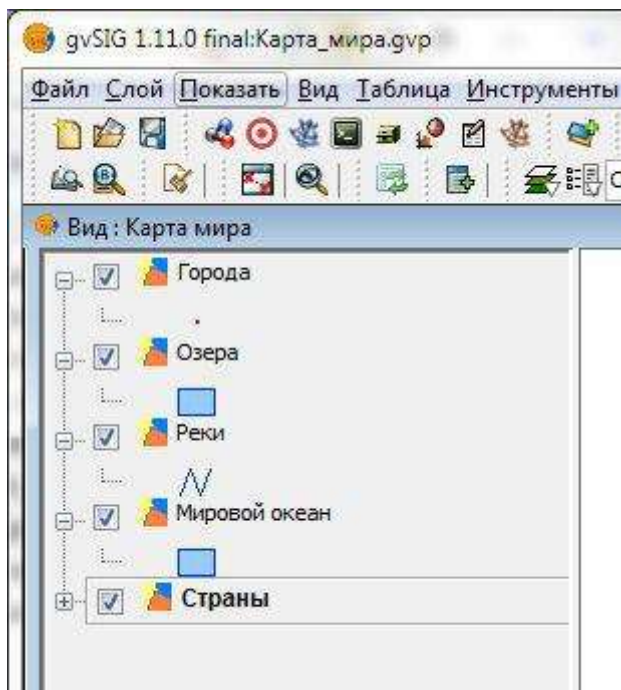
С учетом типов пространственных объектов слои следует отображать аналогичным порядком за исключением нескольких случаев. К примеру, озера отображаются поверх рек:

Передний план (выше всех в таблице содержания Вида)

1. Города (точка).
 2. Автомобильные дороги (линия).
 3. Железные дороги (линия).
 4. Озера (полигон).
-

5. Реки (линия).
6. Страны (полигон).

Задний план (ниже всех в таблице содержания Влада)



! Слои после загрузки в Вид располагаются произвольно, поэтому необходимо расположить их в соответствии с указанным порядком.

Изменения порядка слоев в Таблице содержания Влада.

Удерживая левую клавишу мышки нажатой над названием слоя перетащить его в требуемую позицию.

Масштаб набора пространственных данных.

Наборы пространственных данных, как и бумажные карты, имеют масштаб. Масштаб определяет точность определения местоположения объектов. Все типы наборов пространственных данных (векторные и растровые) из любого источника имеют определенный масштаб.

Масштаб векторных данных влияет на генерализацию. На более крупных масштабах будут показаны более подробные контуры границ, будет отображено больше объектов.

! Инструментом *Увеличение* можно увеличить масштаб в Виде до 1:1, но масштаб наборов пространственных данных от этого не улучшится. Это все равно, что если бы к бумажной карте поднести лупу – можно ее лучше рассмотреть, но масштаб при этом не изменится.

Задания



Выполнить



Не более 25 минут

Задание 4.1.

1. Создайте новый Проект.
2. Сохраните его **в рабочей папке** под именем "Лаб4_1".
3. Создайте новый Вид.
4. Задайте Виду имя "Страны" и систему координат ESRI 54042.
5. Загрузите в Вид набор пространственных данных "страны" расположенный в **папка данных\ 110m_WIII**
6. При загрузке оставьте без изменений систему координат для набора пространственных данных.
7. Загрузите в Вид набор пространственных данных "страны_50М" расположенный в **папка данных\ 50m_WIII**
8. Увеличьте область просмотра карты к Европе и отключая/включая отображение слоев "страны_50М" и "страны" сравните их между собой.
9. Запишите в рабочую тетрадь разницу между этими слоями, вызванную генерализацией.
10. Закройте Вид "Страны" и сохраните Проект.
11. Создайте новый Вид, задайте ему имя "Города".
12. Аналогично предыдущему виду задайте систему координат ESRI 54042 и загрузите из соответствующих папок слои "города" и "города_50М".
13. Сравните слои между собой и запишите в рабочую тетрадь разницу между этими слоями, вызванную генерализацией.
14. Закройте Вид "Города" и сохраните Проект.
15. Создайте новый Вид, задайте ему имя "Карта мира" и систему координат ESRI 54042.
16. Загрузите в Вид одновременно наборы пространственных данных "города", "озера", "реки", "мировой океан" и "страны" расположенный в **папка данных\ 110m_WIII**. Для этого выделите их с помощью клавиши CTRL в окне доступа к файловой системе.

17. При загрузке слои расположатся произвольно – расставьте их в требуемом порядке. Слои имеют одинаковый цвет – не следует этого "пугаться".

18. Сохраните Проект.

Методические указания



Конспектировать (5 стр.)



Не более 15 минут

Векторные наборы пространственных данных имеют атрибуты для объектов. Их можно было видеть в окне информации на 3-м занятии. Эти атрибуты

хранятся в Виде таблицы. Такая таблица называется атрибутивной таблицей. Атрибутивная таблица – это двумерная матрица, которая хранит дополнительную информацию по объектам набора пространственных данных

Атрибутивная таблица состоит из полей и записей:

1. Поле – это аналог столбца в бумажной таблице. В поле таблицы хранятся атрибуты – имя, численность, площадь и т.п.
2. Запись – это аналог строки в бумажной таблице. В строке хранится информация по объектам. Каждая строка связана с объектом на карте.
3. Ячейка – это пересечение поля и строки. В ячейке хранится конкретное значение атрибута для объекта. К примеру, "Москва" – значение атрибута имя для объекта г. Москва.

gvSIG 1.11.0 final:Безымянный

Файл Слой Показать Вид Таблица Поле Инструменты Окно Справка

Вид: Безымянный - 3


Таблица: Таблица атрибутов: страны.shp

ScaleRank	LabelRank	FeatureClass	SOVEREIGNT	SOV_A3	ADM0_DIF	LEVEL	TYPE	ADMIN
1	1	Admin-0 cou...	Afghanistan	AFG	0.0	2.0	Sovereign c...	Afghanistar
1	1	Admin-0 cou...	Angola	AGO	0.0	2.0	Sovereign c...	Angola
1	1	Admin-0 cou...	Albania	ALB	0.0	2.0	Sovereign c...	Albania
1	1	Admin-0 cou...	United Arab ...	ARE	0.0	2.0	Sovereign c...	United Arab
1	1	Admin-0 cou...	Argentina	ARG	0.0	2.0	Sovereign c...	Argentina
1	1	Admin-0 cou...	Armenia	ARM	0.0	2.0	Sovereign c...	Armenia
1	1	Admin-0 cou...	Antarctica	ATA	0.0	2.0	Indeterminate	Antarctica
3	3	Admin-0 cou...	France	FR1	1.0	2.0	Dependency	French Sou
1	1	Admin-0 cou...	Australia	AU1	0.0	2.0	Country	Australia
1	1	Admin-0 cou...	Austria	AUT	0.0	2.0	Sovereign c...	Austria
1	1	Admin-0 cou...	Azerbaijan	AZE	0.0	2.0	Sovereign c...	Azerbaijan
1	1	Admin-0 cou...	Burundi	BDI	0.0	2.0	Sovereign c...	Burundi
1	1	Admin-0 cou...	Belgium	BEL	0.0	2.0	Sovereign c...	Belgium
1	1	Admin-0 cou...	Benin	BEN	0.0	2.0	Sovereign c...	Benin
1	1	Admin-0 cou...	Burkina Faso	BFA	0.0	2.0	Sovereign c...	Burkina Fas
1	1	Admin-0 cou...	Bangladesh	BGD	0.0	2.0	Sovereign c...	Bangladesh
1	1	Admin-0 cou...	Bulgaria	BGR	0.0	2.0	Sovereign c...	Bulgaria
1	1	Admin-0 cou...	The Bahamas	BHS	0.0	2.0	Sovereign c...	The Baham.
1	1	Admin-0 cou...	Bosnia and ...	BIH	0.0	2.0	Sovereign c...	Bosnia and
1	1	Admin-0 cou...	Belarus	BLR	0.0	2.0	Sovereign c...	Belarus
1	1	Admin-0 cou...	Belize	BLZ	0.0	2.0	Sovereign c...	Belize
1	1	Admin-0 cou...	Bolivia	BOL	0.0	2.0	Sovereign c...	Bolivia
1	1	Admin-0 cou...	Brazil	BRA	0.0	2.0	Sovereign c...	Brazil
1	1	Admin-0 cou...	Brunei	BRN	0.0	2.0	Sovereign c...	Brunei
1	1	Admin-0 cou...	Bhutan	BTN	0.0	2.0	Sovereign c...	Bhutan
1	1	Admin-0 cou...	Botswana	BWA	0.0	2.0	Sovereign c...	Botswana
1	1	Admin-0 cou...	Central Afric...	CAF	0.0	2.0	Sovereign c...	Central Afri
1	1	Admin-0 cou...	Canada	CAN	0.0	2.0	Sovereign c...	Canada

0 / 177 - выбрано/всего записей.

4. Название поля таблицы.
5. Информация по количеству выделенных и общему количеству записей.
Общее количество записей в таблице равняется общему количеству объектов в наборе пространственных данных.

Открытие атрибутивной таблицы для слоя:

1. Сделать слой активным.
2. Нажать на кнопку *Показать таблицы атрибутов* 

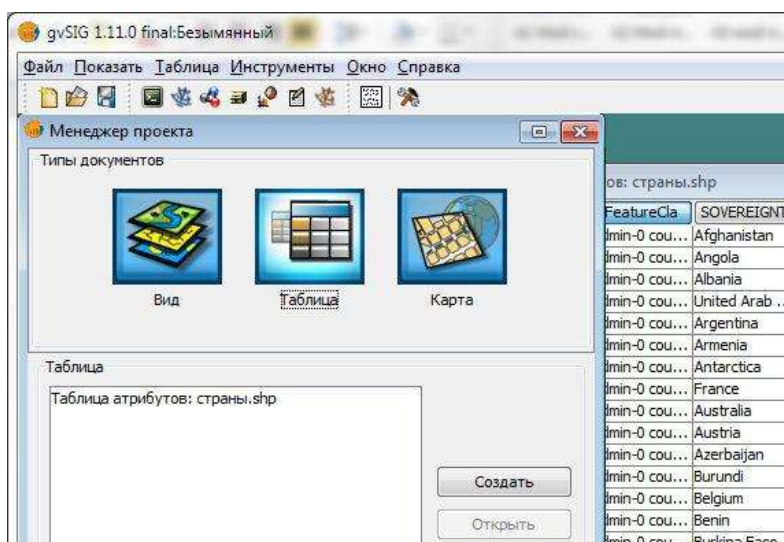


Просмотр Таблицы:

- Атрибутивные таблицы могут быть большими и не помещаться целиком на экран. Для навигации по ним следует использовать полосы прокрутки справа и внизу окна таблицы.
- Не все поля могут целиком отображаться. В этом случае можно увеличить ширину поля. Для этого в строке названий полей надо раздвинуть границу поля.


FeatureCla	SOVEREIGNT	SOV_A3	AD
Admin-0 cou...	Australia	AU1	0.0
Admin-0 cou...	Austria	AUT	0.0
Admin-0 cou...	Azerbaijan	AZE	0.0

Атрибутивная таблица, открытая в Проекте, автоматически появляется в списке документов Таблица в Менеджере Проекта:





Выделение поля таблицы.

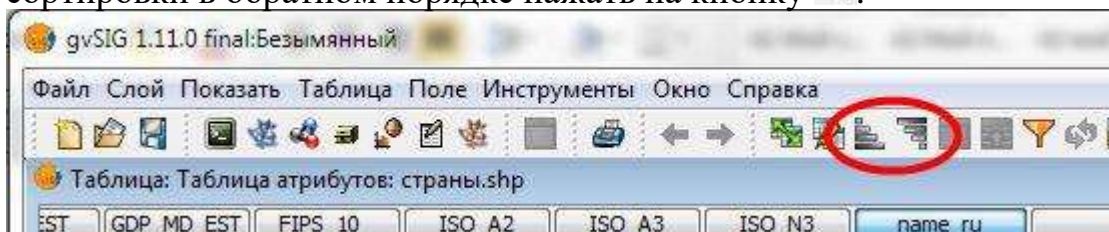
Для выделения поля таблицы надо кликнуть по названию поля. Выделенное поле отображается другим цветом:

A screenshot of a table window titled "Таблица: Таблица атрибутов страны.shp". The table has four columns: "FeatureCl...", "SOVEREIGNT", "SOV_A3", and "AI...". The "SOVEREIGNT" column header is highlighted in blue and circled with a red oval. The table contains three rows of data for Australia, Austria, and Azerbaijan.

FeatureCl...	SOVEREIGNT	SOV_A3	AI...
Admin-0 cou... Australia		AU1	0.0
Admin-0 cou... Austria		AUT	0.0
Admin-0 cou... Azerbaijan		AZE	0.0

Сортировка записей в таблице по значению:

1. Выделить поле таблицы, по которому будут сортироваться записи.
2. Для сортировки по возрастанию (алфавиту) нажать на кнопку . Для сортировки в обратном порядке нажать на кнопку .



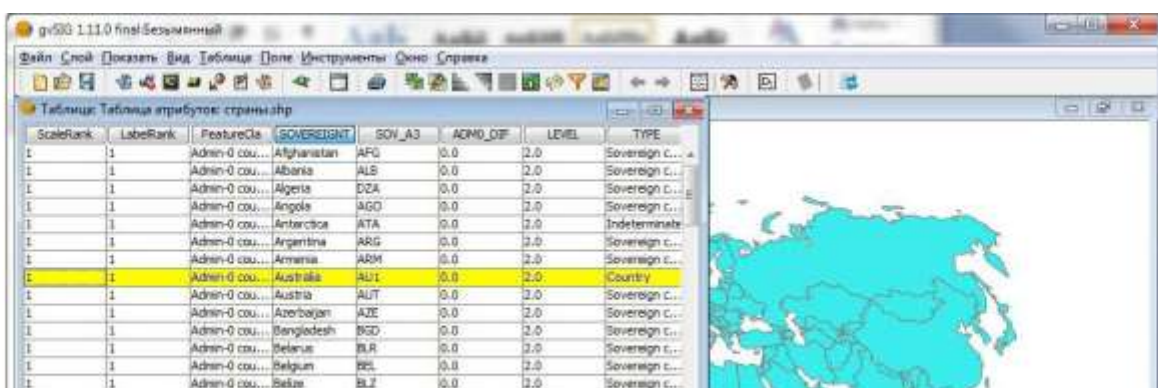
Выбор (выделение) объектов слоя пространственных данных.

Выбор (выделение) объектов необходимо для того чтобы выполнять операции с конкретными объектами набора пространственных данных.

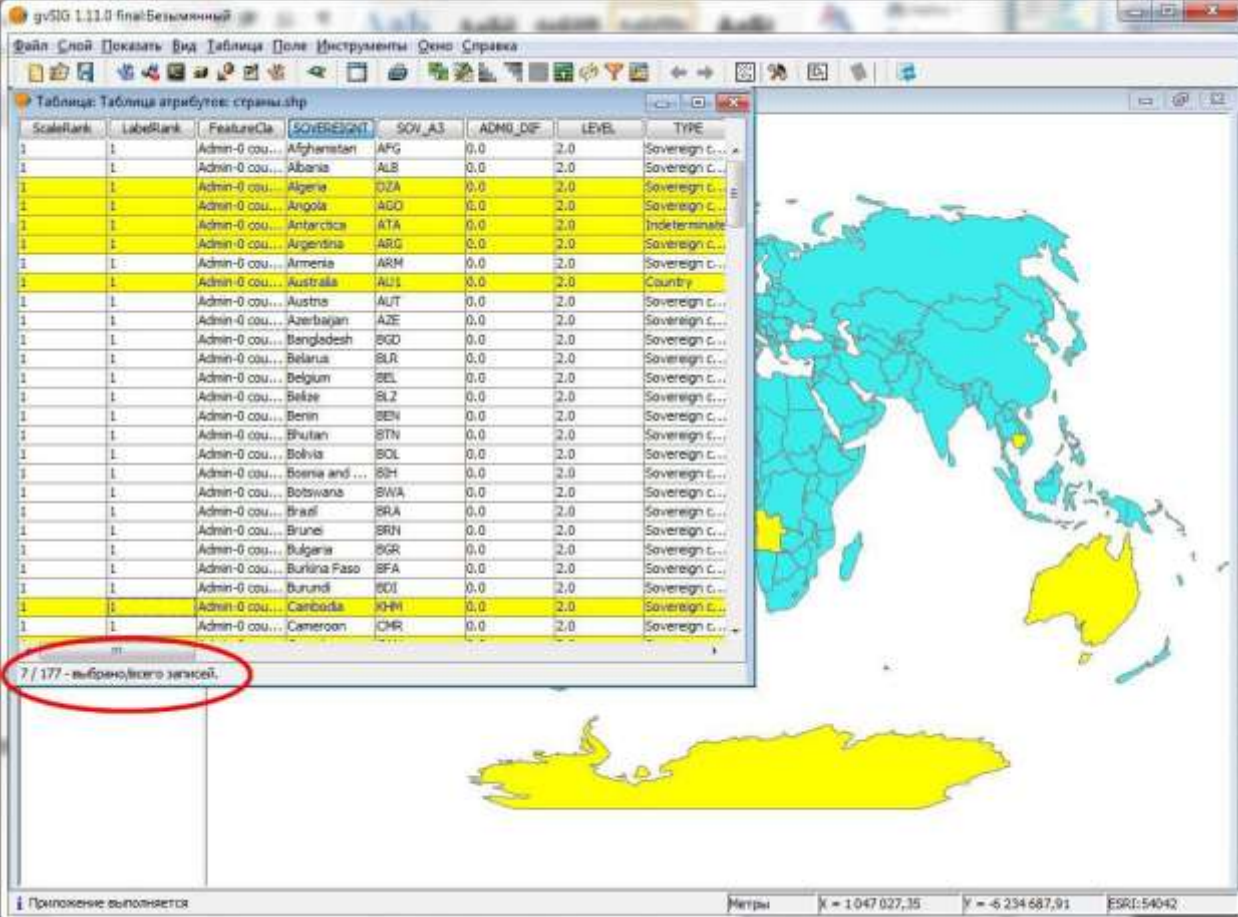
Выбор записи в таблице.

Для выбора записи кликните на запись, которую хотите выбрать. Выбранная запись подсветится желтым цветом.

! Запись в атрибутивной таблице связана с пространственным объектом в наборе пространственных данных. Поэтому на карте в Виде будет выбран объект, связанный с записью. Он также подсветится желтым цветом.




Можно выделять несколько записей одновременно используя клавиши Shift (выделение подряд) и Ctrl (выборочное выделение). В строке состояния таблицы будет указываться количество выбранных объектов.

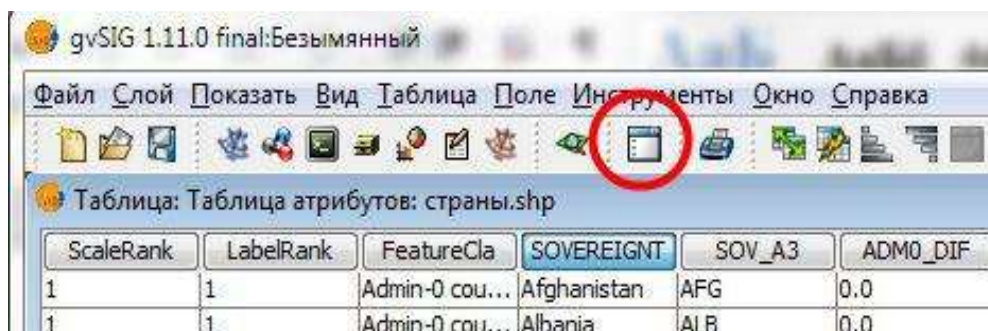


The screenshot displays the gvSIG 1.11.0 interface. A table window titled 'Таблица: Таблица атрибутов: страны.shp' is open, showing a list of countries with columns: ScaleRank, LabelRank, FeatureClass, SOVEREIGNT, SOV_A3, ADM0_DIF, LEVEL, and TYPE. The table contains 177 rows, with 7 rows highlighted in yellow. A red circle highlights the status bar at the bottom left of the table, which reads '7 / 177 - выбрано/всего записей.' The map on the right shows the world with the same 7 countries highlighted in yellow. The status bar at the bottom of the application shows 'Приложение выполняется', 'Метры', 'X = 1 047 027,35', 'Y = -6 234 687,91', and 'ESRI:54042'.

ScaleRank	LabelRank	FeatureClass	SOVEREIGNT	SOV_A3	ADM0_DIF	LEVEL	TYPE
1	1	Admin-0 cou...	Afghanistan	AFG	0,0	2,0	Sovereign C...
1	1	Admin-0 cou...	Albania	ALB	0,0	2,0	Sovereign C...
1	1	Admin-0 cou...	Algeria	DZA	0,0	2,0	Sovereign C...
1	1	Admin-0 cou...	Angola	AGO	0,0	2,0	Sovereign C...
1	1	Admin-0 cou...	Antarctica	ATA	0,0	2,0	Indeterminate
1	1	Admin-0 cou...	Argentina	ARG	0,0	2,0	Sovereign C...
1	1	Admin-0 cou...	Armenia	ARM	0,0	2,0	Sovereign C...
1	1	Admin-0 cou...	Australia	AU1	0,0	2,0	Country
1	1	Admin-0 cou...	Austria	AUT	0,0	2,0	Sovereign C...
1	1	Admin-0 cou...	Azerbaijan	AZE	0,0	2,0	Sovereign C...
1	1	Admin-0 cou...	Bangladesh	BGD	0,0	2,0	Sovereign C...
1	1	Admin-0 cou...	Belarus	BLR	0,0	2,0	Sovereign C...
1	1	Admin-0 cou...	Belgium	BEL	0,0	2,0	Sovereign C...
1	1	Admin-0 cou...	Belize	BLZ	0,0	2,0	Sovereign C...
1	1	Admin-0 cou...	Benin	BEN	0,0	2,0	Sovereign C...
1	1	Admin-0 cou...	Bhutan	BTN	0,0	2,0	Sovereign C...
1	1	Admin-0 cou...	Bolivia	BOL	0,0	2,0	Sovereign C...
1	1	Admin-0 cou...	Bosnia and ...	BIH	0,0	2,0	Sovereign C...
1	1	Admin-0 cou...	Botswana	BWA	0,0	2,0	Sovereign C...
1	1	Admin-0 cou...	Brazil	BRA	0,0	2,0	Sovereign C...
1	1	Admin-0 cou...	Brunei	BRN	0,0	2,0	Sovereign C...
1	1	Admin-0 cou...	Bulgaria	BGR	0,0	2,0	Sovereign C...
1	1	Admin-0 cou...	Burkina Faso	BFA	0,0	2,0	Sovereign C...
1	1	Admin-0 cou...	Burundi	BDI	0,0	2,0	Sovereign C...
1	1	Admin-0 cou...	Cambodia	KHM	0,0	2,0	Sovereign C...
1	1	Admin-0 cou...	Cameroon	CMR	0,0	2,0	Sovereign C...

Отмена выбора записи.

Надо нажать на кнопку *Отменить Выбор* . Выбор со всех записей будет снят.




! Отмена выбора – это не удаление объектов или записей.

Выбор объекта в Виде.

Объект можно выбрать не только в таблице, выделив его запись, но и в Виде:

1. Сделать активным слой, где будет выбираться объект.


2. Выбрать инструмент *Выбрать точкой* .
3. Кликнуть по объекту на карте в Виде – объект выделится желтым цветом.









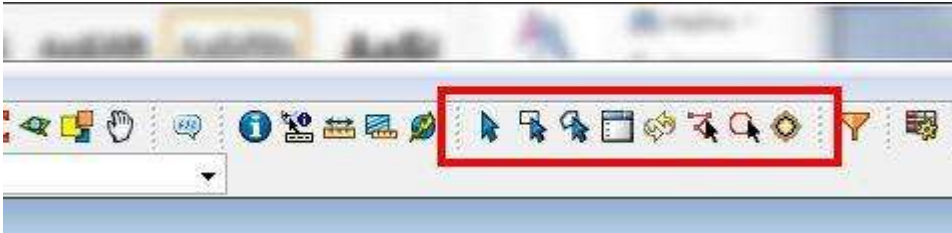
Запись, соответствующая выделенному объекту в Виде, также будет выбрана в атрибутивной таблице.

Панель инструментов выбора:

Для выбора объектов также можно использовать другие инструменты:

1. *Выбор точкой* .

2. *Выбор прямоугольником*  – удерживая левую клавишу мышки нажатой, указывается область для выбора объектов.
3. *Выбор полигоном*  – не рассматривается в занятии.
4. *Отмена выбора*  – снимает выделение с выбранных объектов.
5. *Обратить выбор*  – "переворачивает" выделение. Невыделенные – будут выбраны. С выбранных объектов будет снято выделение.
6. *Выбор линией*  – не рассматривается в занятии.
7. *Выбор окружностью*  – не рассматривается в занятии.
8. *Выбор буфером*  – не рассматривается в занятии.



Задания






Выполнить



Не более 25 минут

Задание 4.2.

1. Создайте новый Проект.
2. Сохраните его **в рабочей папке** под именем "Лаб4_2".
3. Создайте новый Вид.
4. Задайте Виду имя "Таблица" и систему координат ESRI 54042.
5. Загрузите в Вид набор пространственных данных "страны" расположенный в **папка данных\ 110m_WIII**
6. Откройте атрибутивную таблицу для слоя "страны" и запишите в тетрадь, сколько записей в таблице.
7. Пролитайте таблицу вправо до поля "name_ru".
8. Раздвиньте границы поля, чтобы были видны названия стран.
9. Выделите поле "name_ru" и отсортируйте по возрастанию. Запишите в рабочую тетрадь название первой страны в таблице.
10. Выделите поле "continent" и отсортируйте по возрастанию. Запишите в рабочую тетрадь название первой страны в таблице.
11. Выделите поле "name_ru" и отсортируйте по убыванию (в обратном порядке). Запишите в рабочую тетрадь название первой страны в таблице.
12. Пролитайте таблицу вниз и найдите "Россия".
13. Выделите эту запись.
14. Отмените выбор .
15. С помощью клавиши Ctrl выделите "Польша" и "Пакистан".
16. Закройте окно атрибутивной таблицы.
17. Приблизите карту в Виде к выбранным объектам с помощью кнопки *Приблизить к выбранному*  (см. занятие 2) и запишите в рабочую тетрадь масштаб карты в Виде.
18. С помощью инструмента *Выбор точкой*  выделите Украину.

19. Приблизите область просмотра карты в Виде к выбранному объекту и запишите в рабочую тетрадь масштаб карты в Виде.

20. Отмените выбор .

21. Отобразите всю карту целиком и с помощью инструмента *Выбор*

прямоугольником  выделите все страны Африки.

22. Обратите выбор .

23. Откройте атрибутивную таблицу и запишите в тетрадь, сколько записей

в таблице выбрано.

24. Сохраните проект.

! Систему координат можно быстро выбирать в списке систем координат на стартовой вкладке *Последние*, не обращаясь к поиску.

Резюме



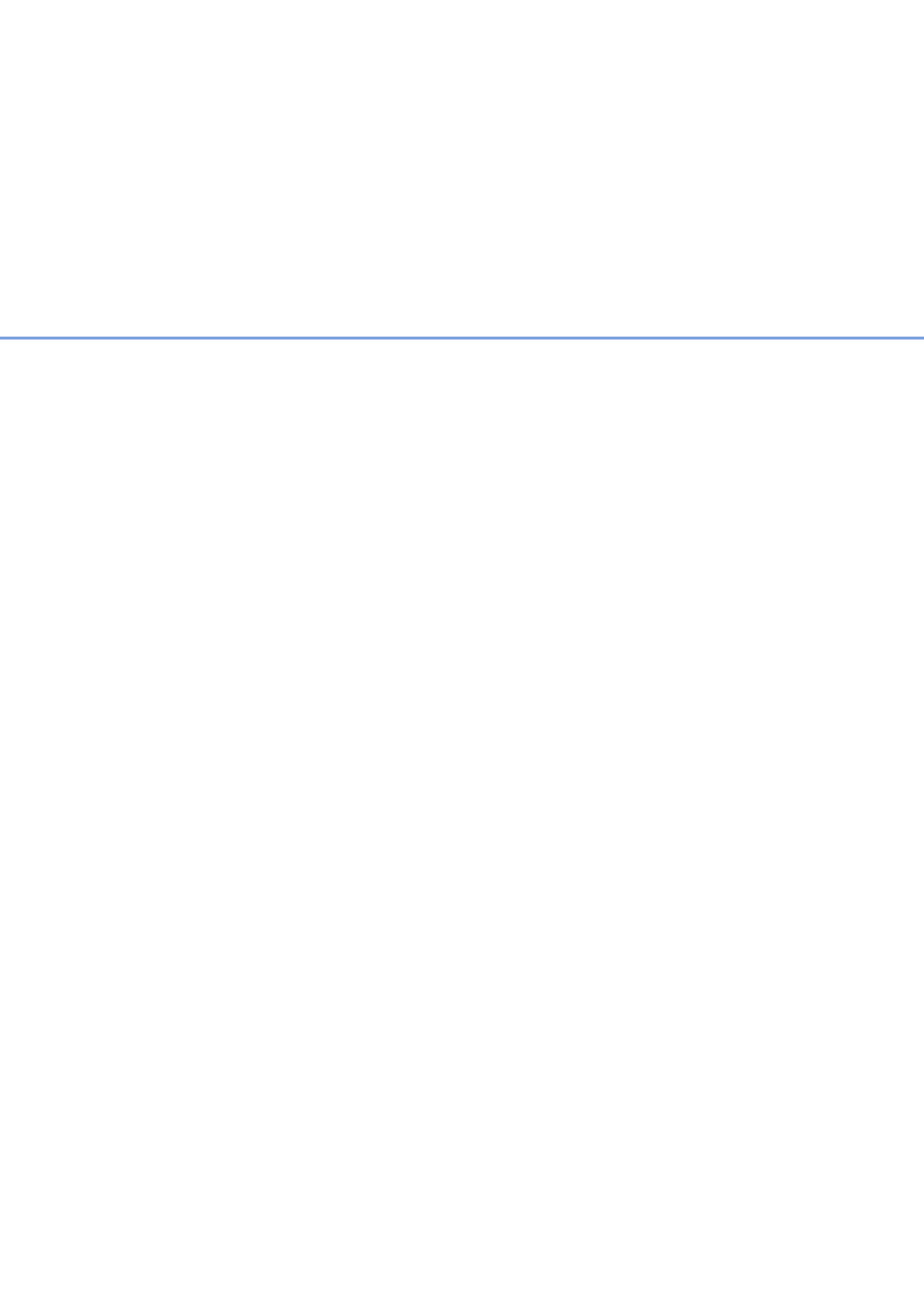
Читать

- Слои в Виде должны отображаться в определённом порядке.
- Порядок отображения слоев устанавливается в Таблице содержания Виду.
- Набор пространственных данных создается в определённом масштабе.
- Набор пространственных данных имеет атрибутивную таблицу.
- Объект на карте в наборе пространственных данных соответствует записи в таблице.
- Запись в таблице описывает атрибуты объекта.
- Запись в таблице можно выбирать.
- Объект в Виде можно выбирать.
- При выборе объекта в Виде автоматически выбирается соответствующая запись в атрибутивной таблице. И, наоборот, при выборе записи выделяется объект.

Порядок создания электронной карты:

1. Создать Проект.
2. Создать Вид.
3. Задать свойства Виду (имя и систему координат).
4. Загрузить слои пространственных данных.
5. Расставить слои пространственных данных в таблице содержания Виду по порядку.

...



Занятие 5. Свойства слоя. Легенда слоя векторных пространственных данных. Способы отображения объектов слоя.

Методические указания



Конспектировать (2 стр.)



Не более 10 минут

Свойства слоя пространственных данных.

После того как данные загружены в Вид, следует задать их свойства. Свойства слоя задаются в окне свойств слоя. Для открытия окна свойств надо:

- Дважды кликнуть левой клавишей мышки по названию слоя.

Или

- Кликом правой клавишей мышки по названию слоя открыть *Контекстное меню слоя* → *Свойства*.

Затем задать необходимые свойства и подтвердить изменения.

Окно свойства слоя.

1. Переключение вкладок окна.
2. Выбранная вкладка окна.
3. Кнопки подтверждения. Кнопка *Применить* – применяет изменения без закрытия окна. Кнопка *ОК* – применяет изменения и закрывает окно. Кнопка *Закрыть* – закрывает окно отменяя изменения.



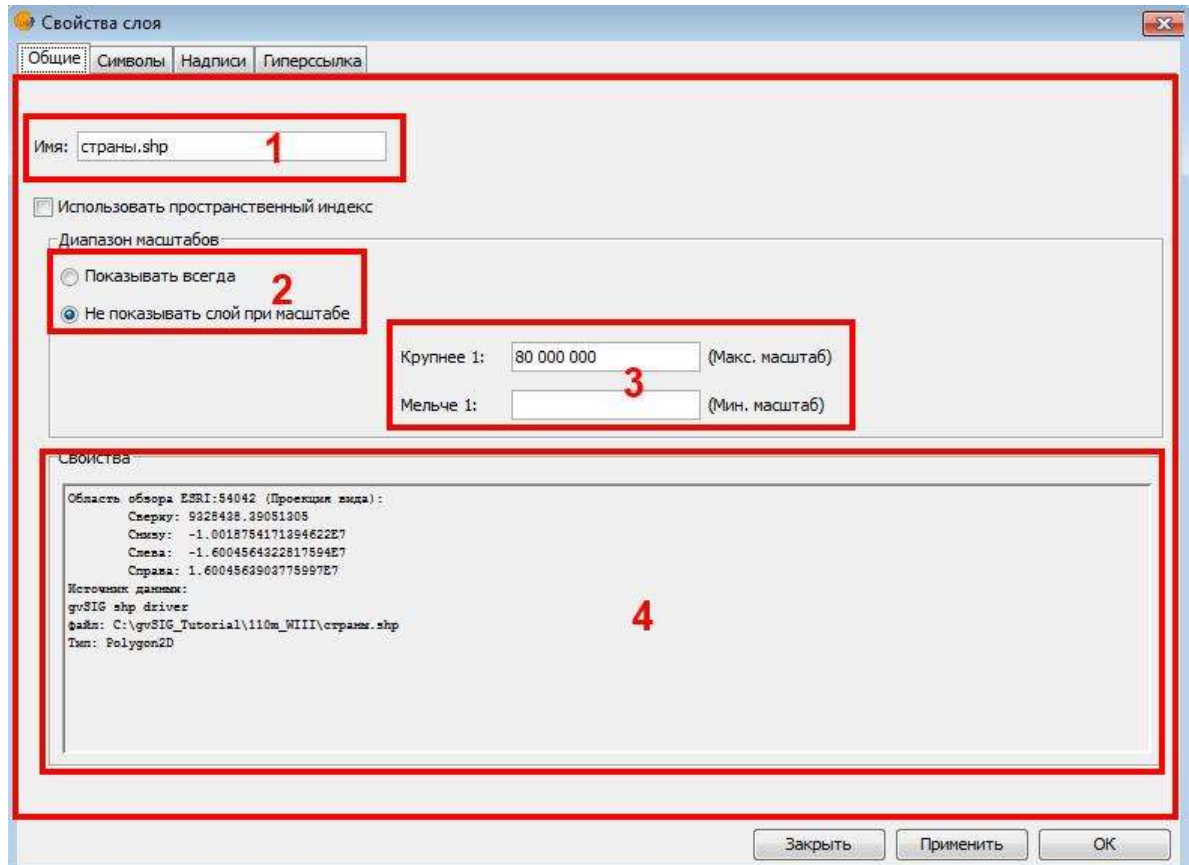
Вкладка Общие окна Свойства слоя.

1. Текстовое поле для названия слоя.
2. Радиокнопки для выбора диапазона масштабов отображения слоя.
3. Текстовые поля для указания диапазона масштабов:

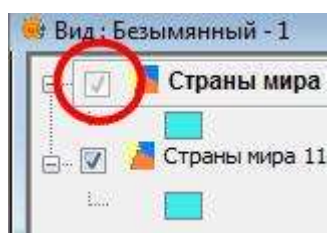
Крупнее – масштаб, после которого при увеличении карты слой отображаться не будет.

Мельче – масштаб, после которого при уменьшении карты слой отображаться не будет.

4. Описание основных свойств слоя.



Диапазоны масштабов используются, когда в одном Виде отображаются наборы пространственных данных разного масштаба. Если в Виде задан текущий масштаб, при котором слой не отображается, тогда кнопка выбора отображения слоя становится недоступной.



! При загрузке слоя ему автоматически задаётся имя, соответствующее имени набора пространственных данных. Как правило, это сокращенное имя. Поэтому необходимо задать полное правильное имя для названия слоя. К

примеру, имя "страны.shp" надо переименовать в "Страны". Переименование слоя не переименовывает набор пространственных данных!

Экспорт Вида в файл изображения.

Иногда необходимо быстро добавить изображение карты в электронное письмо или текстовый документ. Часто для этого используют клавишу PrtScr, которая делает снимок экрана. Но в этом случае копируется и окно программы. Для того чтобы быстро скопировать саму карту надо:

1. Выбрать в Виде *Меню Вид* → *Экспорт* → *Изображение*.
2. В окне доступа к файловой системе указать папку для сохранения, тип файла и имя файла.

Задания



Выполнить



Не более 15 минут

Задание 5.1.

1. Создайте новый Проект.
2. Сохраните его в **рабочей папке** под именем "Лаб5_1".
3. Создайте новый Вид.
4. Задайте ему имя "Свойства" и систему координат ESRI 54042.
5. Загрузите в Вид набор пространственных данных "страны" расположенный в **папка данных\ 110m_WIP**
6. Загрузите в Вид набор пространственных данных "страны_50M" расположенный в **папка данных\ 50m_WIP**
7. Откройте окно свойств слоя для слоя "страны" и задайте имя "Страны мира 110M", выберите "Не показывать слой при масштабе" и укажите Крупнее "80000000".
8. Откройте окно свойств слоя для слоя "страны_50M" и задайте имя "Страны мира 50M", выберите "Не показывать слой при масштабе" и укажите Мельче "80000000".
9. Сохраните проект.

10. Увеличьте масштаб Вида с помощью среднего колеса мышки и обратите внимание, что при переходе масштаба 1 : 80 000 000 перестает отображаться слой "Страны мира 110М" и начинает отображаться слой "Страны мира 50М".
 11. Отобразите карту целиком.
 12. Экпортируйте изображение Вида в **рабочую папку** под именем "Лаб5_1", тип файла укажите "Файлы BMP".
 13. В проводнике Windows откройте **рабочую папку** и откройте экспортированное изображение.
 14. Запишите в рабочую тетрадь, есть ли на изображении название карты, легенда карты, окно программы.
-

Методические указания



Конспектировать (8 стр.)



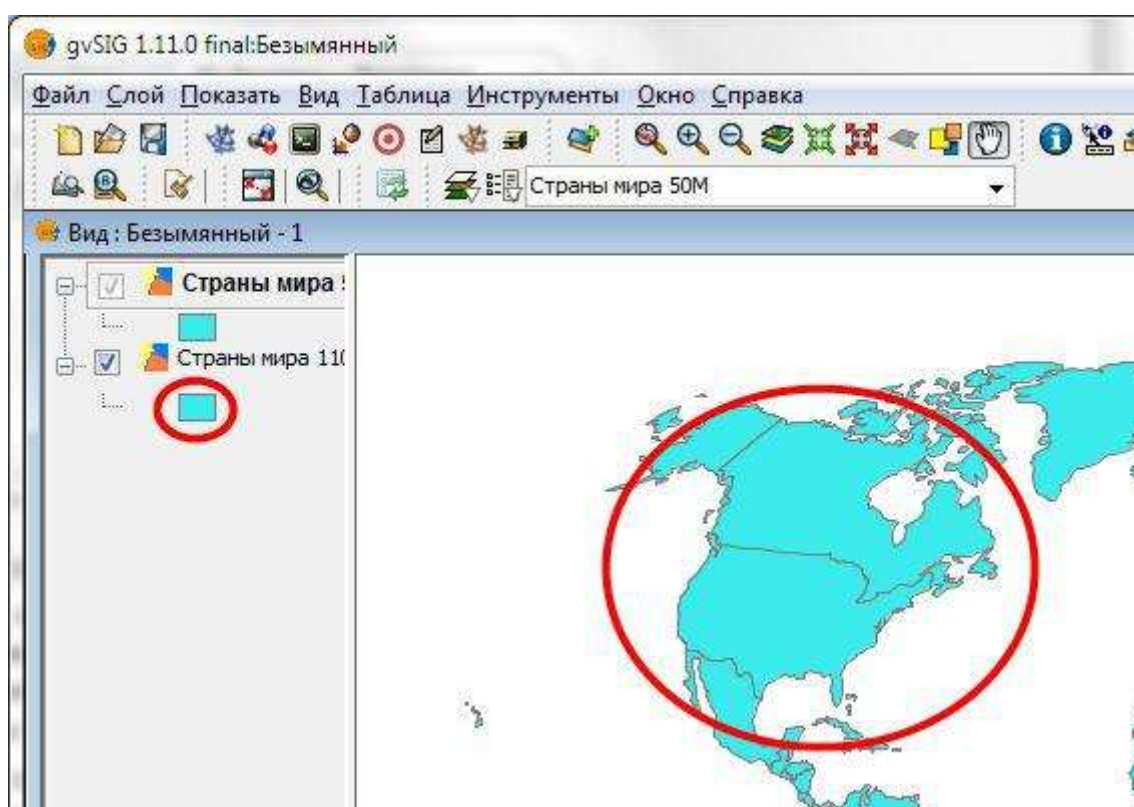
Не более 20 минут

Легенда слоя векторных пространственных данных.

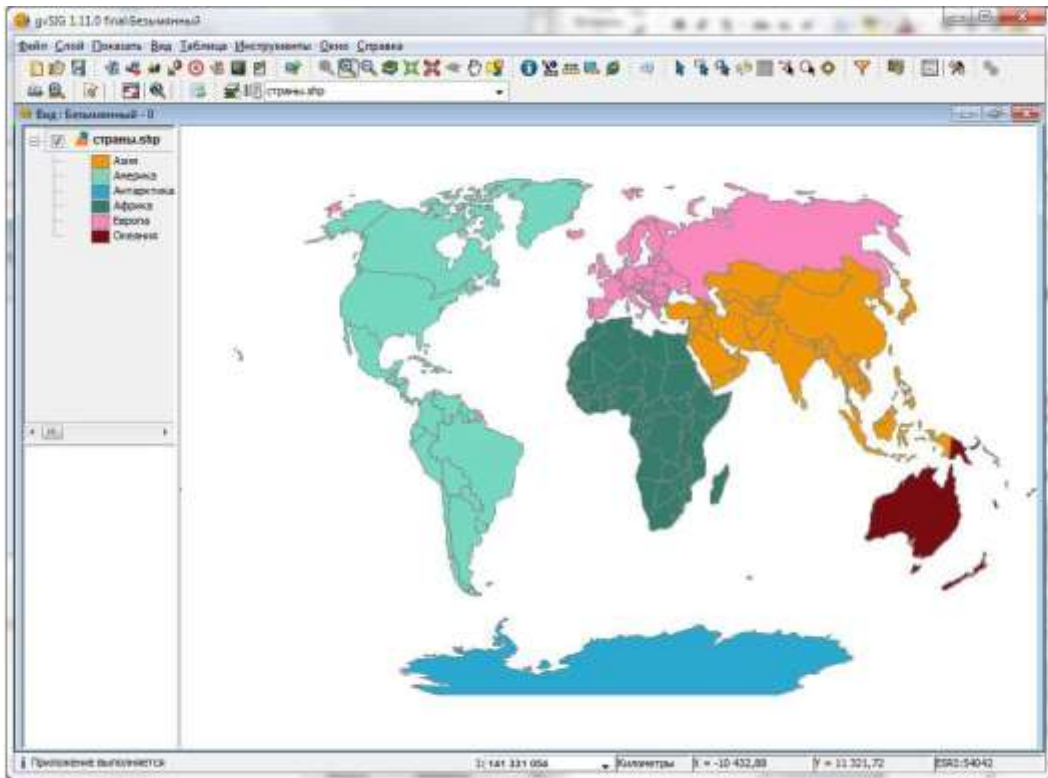
Легенда слоя пространственных данных определяет способ отображения его объектов. Способы отображения в ГИС во многом аналогичны способам изображения на бумажной карте.

Легенда слоя определяет принцип отображения, она не определяет конкретные символы для отображения. Символ – это цвет, толщина линии, фигура, значок и т.д. Символы рассматриваются на следующем занятии.

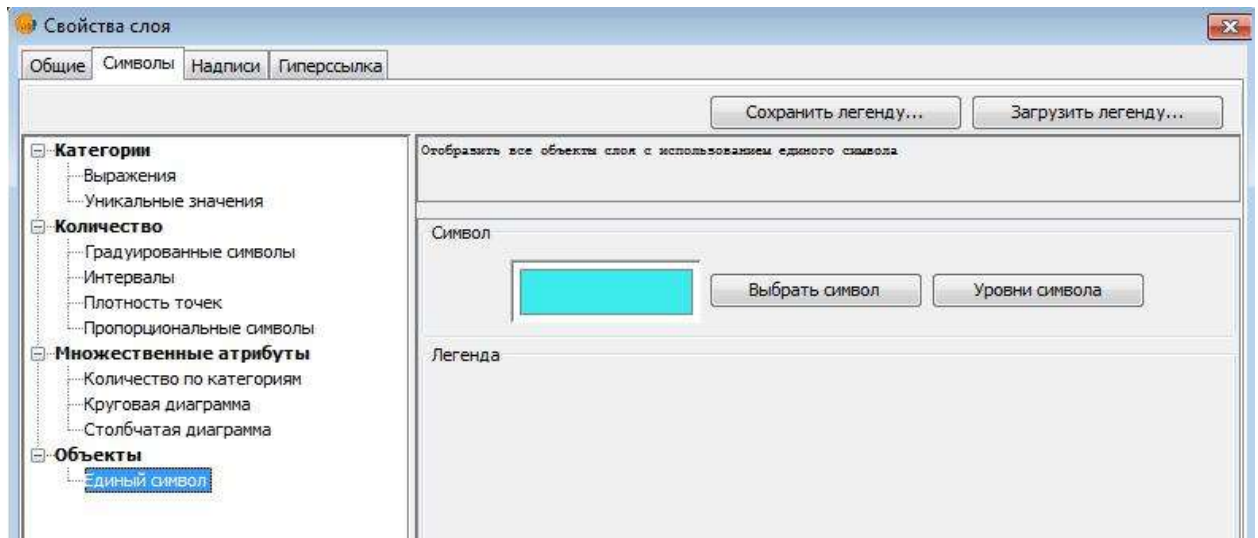
При загрузке слоя все его объекты изображаются одинаковым символом с оттенком голубого цвета (циан). Этот способ отображения называется "Единый символ":



! Все остальные типы легенды слоя кроме самого простого "Единый символ" основываются на атрибутивной таблице. Для их задания необходимо указать атрибут (поле в таблице). Объекты слоя группируются (ранжируются) по значениям атрибута и им присваивается одинаковый для группы символ. Самая простая группировка – по имени (поле таблицы "name_ru"), когда каждая страна показывается своим цветом. Более сложная группировка – по общему параметру, к примеру, имени континента (поле таблицы "continent").



Типы легенд слоя:



- Категория:
 - Выражение – не рассматривается в занятии.
 - Уникальное значение – объекты группируются по уникальному значению (названию, имени, типу и другим характеристикам). Каждой группе присваивается уникальный символ, по умолчанию различающийся цветом. Это наиболее распространённый тип легенды.

- Количество:
 - Градуированные символы – объекты группируются по числовому атрибуту (численность населения, ВВП и т.п.). Каждой группе присваивается уникальный символ, отличающийся размером. Чем меньше значение параметра, тем меньше по размеру символ.

- Интервалы – объекты группируются по числовому атрибуту. Каждой группе присваивается уникальный символ отличающийся цветом. Чем больше значение параметра, тем ярче цвет.
 - Плотность точек – тип легенды только для полигональных слоев. Точке присваивается вес и пропорционально весу площадь объекта заполняется точками. Этот способ хорошо передает плотность, распространение явлений.
 - Пропорциональные символы – не рассматривается в занятии.
-
- Множественные атрибуты:
 - Количество по категориям – не рассматривается в занятии.
 - Круговая диаграмма – для объектов создаются круговые диаграммы на основе атрибутов. Размер самой диаграммы может задаваться обобщающим атрибутом.
-

- Столбчатая диаграмма - для объектов создаются столбчатые диаграммы на основе атрибутов.
- Объекты:
 - Единый символ – самый простой тип легенды, когда все объекты показываются одинаковым символом.

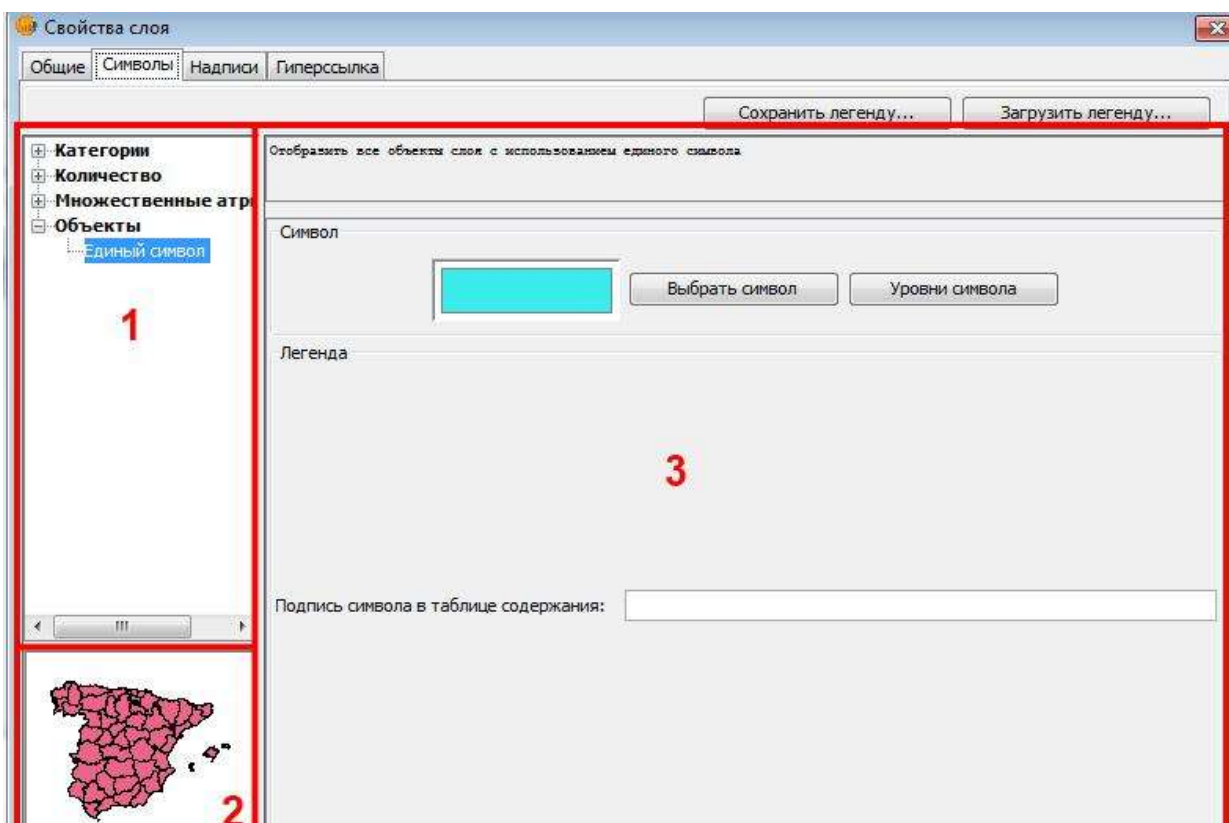
Общий порядок выбора типа легенды слоя.

Легенда слоя задается на вкладке *Символы* окна *Свойства слоя*:

- 1) Открыть окно *Свойства слоя*.
- 2) Переключиться на вкладку *Символы*.
- 3) Выбрать тип легенды.
- 4) Задать параметры выбранного типа легенды. Далее по тексту указывается для каждого типа легенды, как задать параметры.
- 5) Подтвердить изменения (кнопка ОК).

Вкладка *Символы* окна *Свойства слоя*:

1. Список выбора типа легенды слоя.
2. Схематичная картинка, поясняющая тип легенды слоя.
3. Область окна для задания параметров выбранного типа легенды.



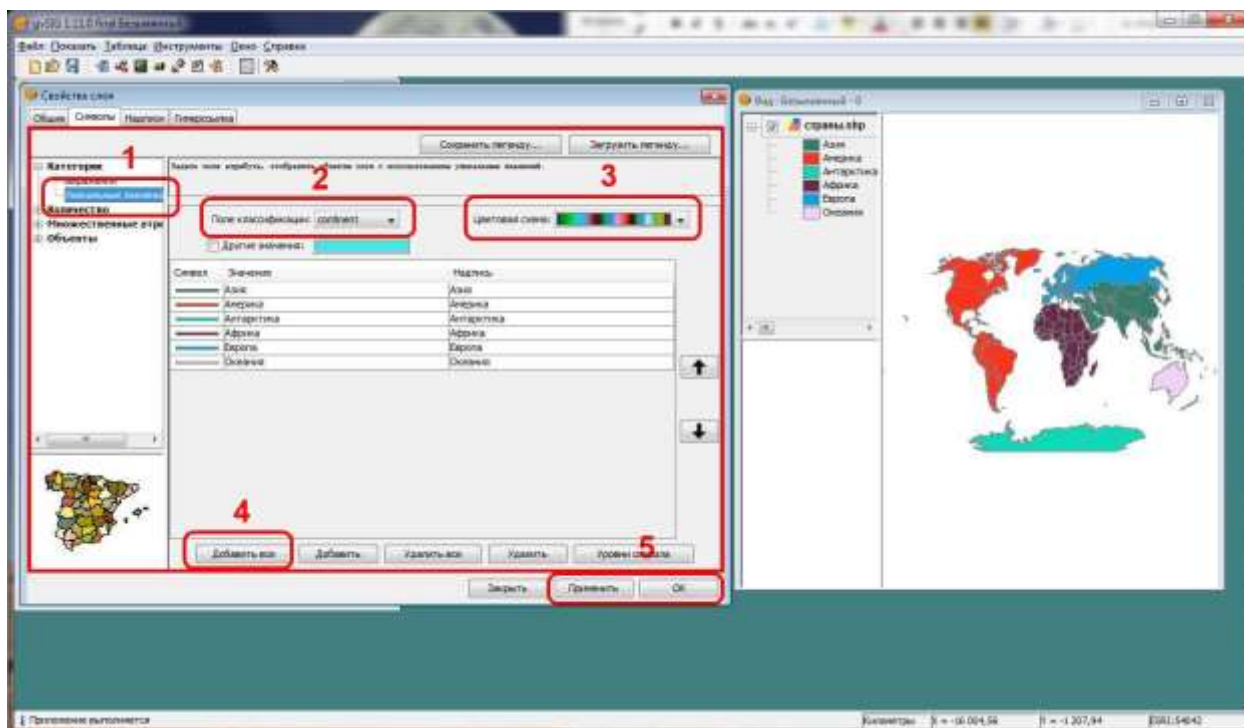
! Параметры типа легенды следует задавать в том порядке, как они указаны в

примерах ниже по тексту. Все параметры задаются по общему шаблону: Выбирается тип легенды, указывается атрибут(ы) и выбирается цветовая схема или предельные размеры.

Параметры типа легенды Уникальное значение.

1. Выбрать тип легенды Уникальное значение на вкладке *Символы*.
2. Указать в списке Поле классификации – т.е. поле в атрибутивной таблице (атрибут). К примеру, название, тип почвы, ландшафт и т.п.
3. Указать в списке Цветовую схему.
4. Нажать кнопку *Добавить все*. Имеется в виду "добавить в легенду все группы (уникальные значения)".
5. Подтвердить изменения.

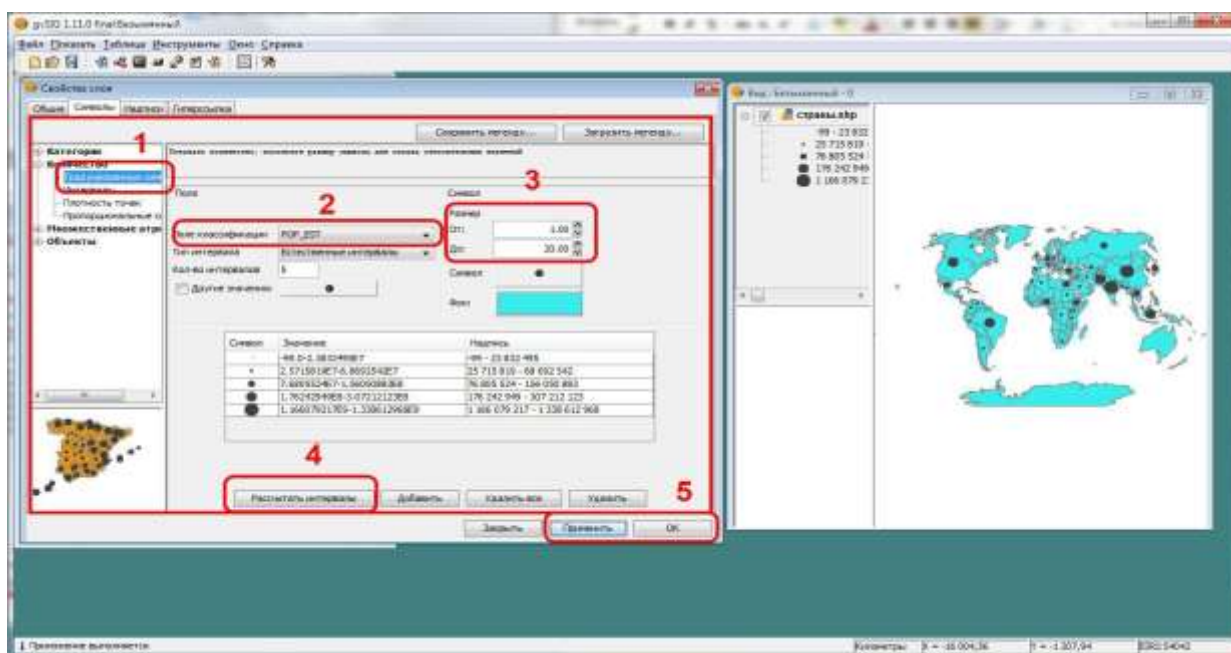
! Если автоматически выбранные программой цвета не подходят, нажмите еще раз кнопку *Добавить все* или измените цветовую схему и нажмите кнопку *Добавить все*.



Параметры типа легенды Градуированные символы.

1. Выбрать тип легенды Градуированные символы на вкладке *Символы*.
 2. Указать в списке Поле классификации числовой атрибут – такой как численность населения, ВВП, объем, площадь и т.п.
 3. Указать минимальный (*поле От*) и максимальный (*поле До*) размеры символов.
 4. Нажать кнопку *Рассчитать интервалы*, при этом автоматически будут добавлены рассчитанные по интервалам группы.
 5. Подтвердить изменения.
-

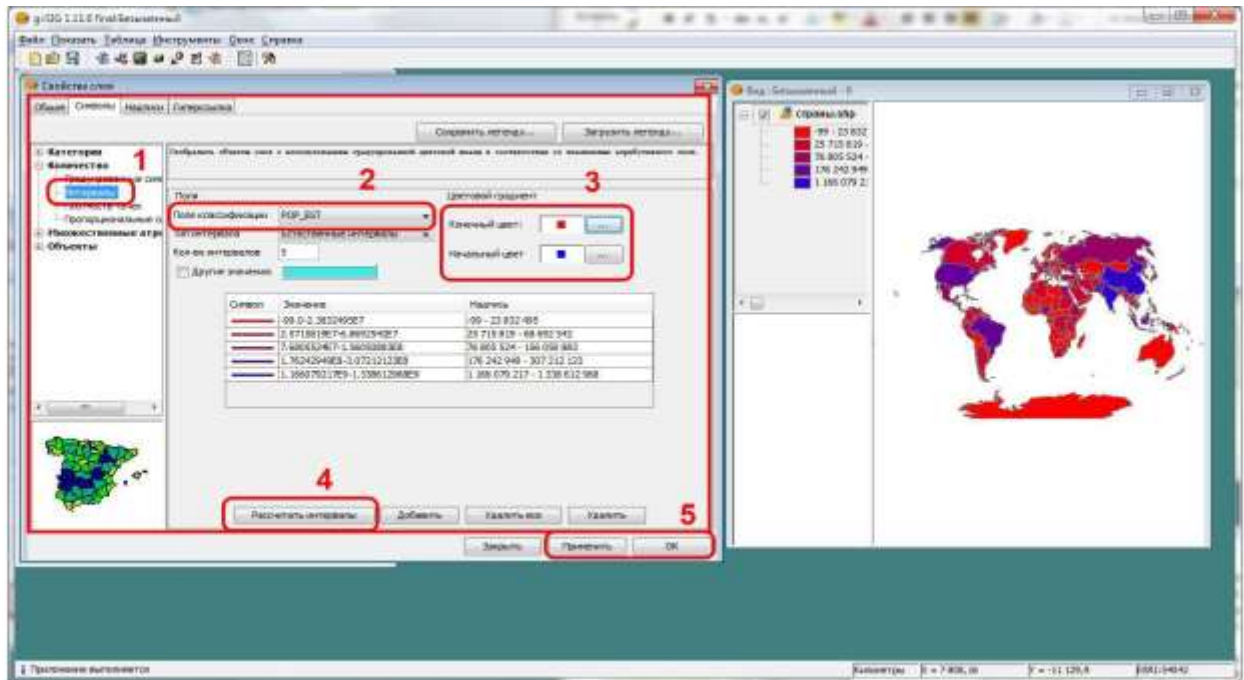
! Если не нравятся выбранные размеры символов, измените минимальный и максимальный размеры и нажмите кнопку *Рассчитать интервалы*.



Параметры типа легенды *Интервалы*.

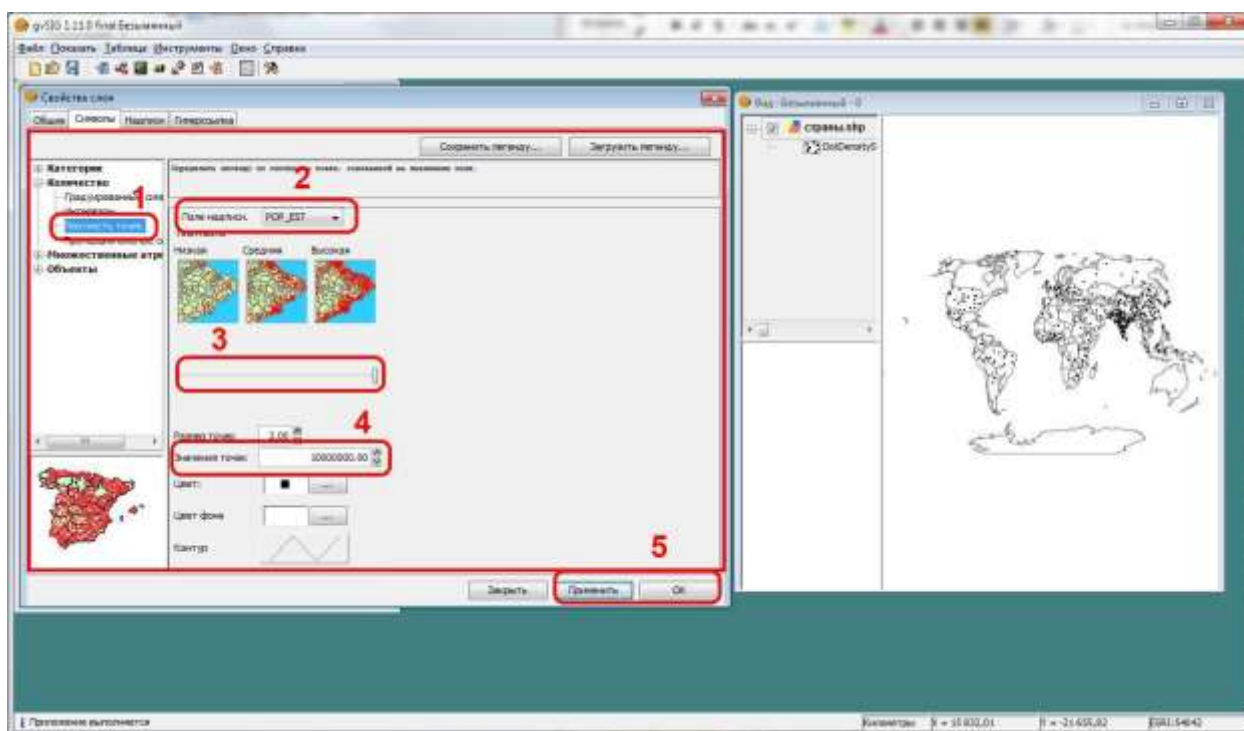
1. Выбрать тип легенды *Интервалы* на вкладке *Символы*.
2. Указать в списке *Поле классификации* числовой атрибут.
3. Указать *Конечный* и *Стартовый* цвет символов.
4. Нажать кнопку *Рассчитать интервалы*.
5. Подтвердить изменения.

! Если не нравятся выбранные цвета символов, измените конечный и стартовый цвет и нажмите кнопку *Рассчитать интервалы*.







Параметры типа легенды Плотность точек.


1. Выбрать тип легенды Плотность точек на вкладке *Символы*.
2. Указать в списке Поле плотности числовой атрибут.
3. Указать ползунком вес точки. Вес точки – это значение атрибута (количество, число), которому равняется одна точка. К примеру, одна точка может равняться 1 000 000 человек. Если в стране проживает 50 000 000 человек, для этой страны будут отображены 50 точек.
4. Вес точки также можно задать в поле ввода Вес точки.
5. Подтвердить изменения.

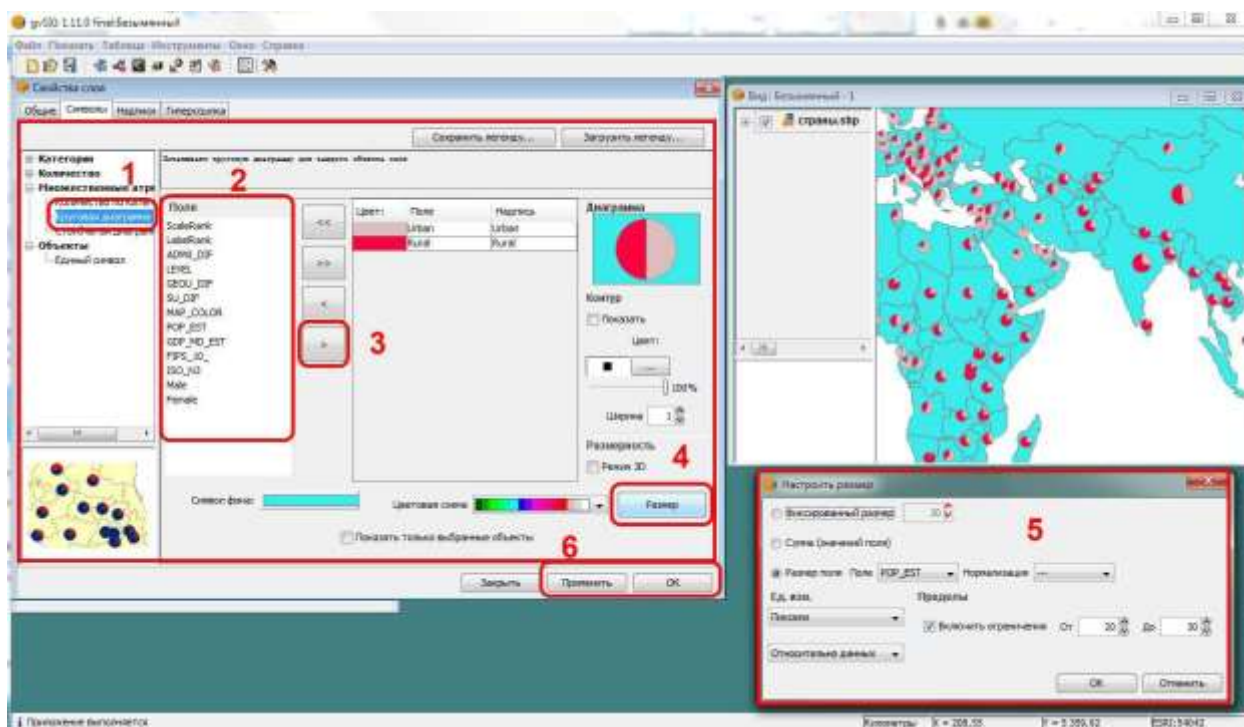


Параметры типа легенды Круговая диаграмма.

1. Выбрать тип легенды Круговая диаграмма на вкладке *Символы*.
2. Выбрать поля (атрибуты) для диаграммы. С помощью клавиши Ctrl можно сразу выбрать все необходимые поля.
3. Добавить их к диаграмме, нажав на кнопку Добавить .
4. Нажать кнопку *Размер*.
5. В окне Настроить размер задать размеры диаграммы.
6. Подтвердить изменения.

! Кнопки   служат для добавления (удаления) поля в (из) диаграмму. Для добавления поля к диаграмме надо выделить поле в левом списке нажать кнопку .

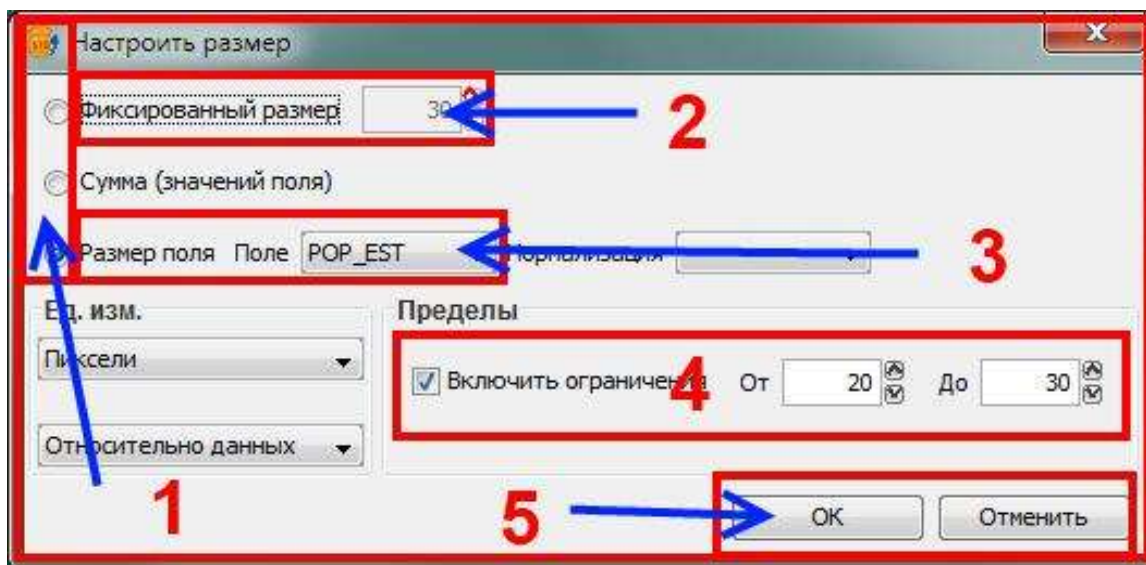
Для удаления поля из диаграммы надо выделить поле в правом списке и нажать кнопку .




Окно Настроить размер:

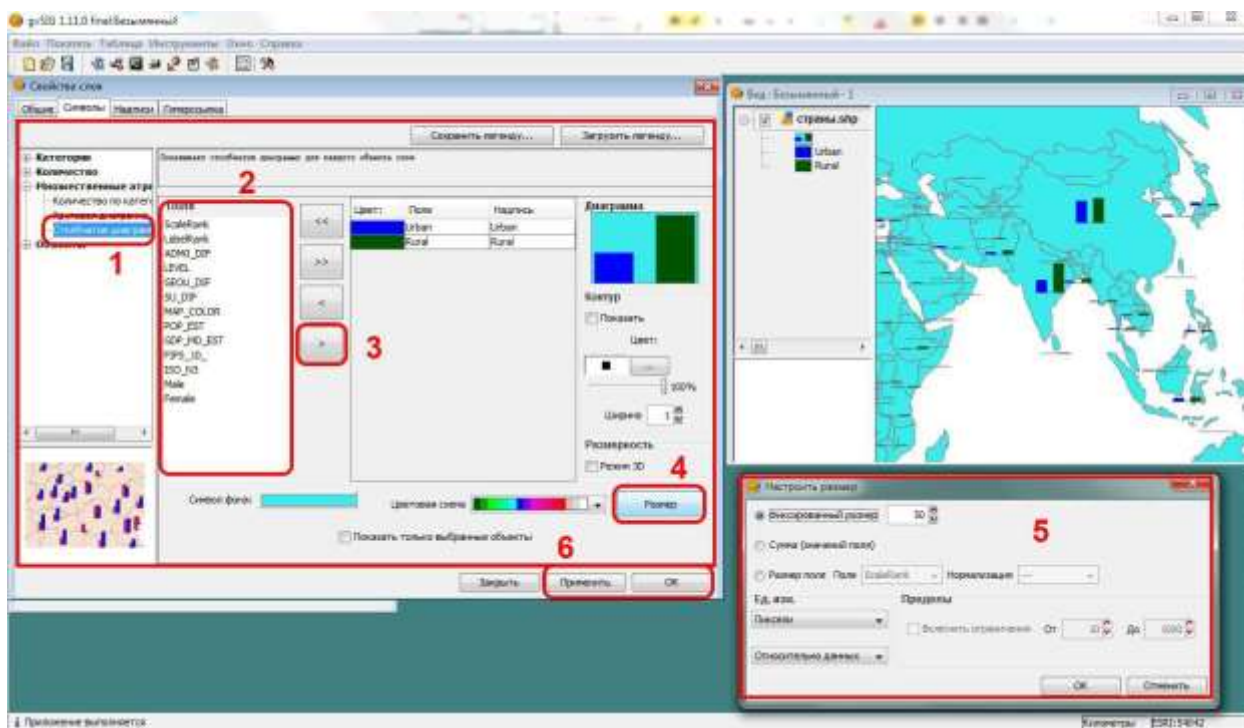
1. Радиокнопки выбора способа задания размера.
2. Способ Фиксированный размер – указывается максимальный размер диаграммы.
3. Способ Размер поля – указывается поле таблицы, относительно которого будет проставлен размер. К примеру, для диаграммы соотношения мужского и женского населения полем размера будет общее количество населения.

4. Для способа Размер поля установить галочку *Включить ограничения* и указать предельные размеры.
5. Подтвердить выбор.



Параметры типа легенды Столбчатая диаграмма.

1. Выбрать тип легенды Столбчатая диаграмма на вкладке *Символы*.
2. Выбрать поля (атрибуты) для диаграммы. С помощью клавиши Ctrl можно сразу выбрать все необходимые поля.
3. Добавить их к диаграмме, нажав на кнопку **Добавить** .
4. Нажать кнопку *Размер*.
5. В окне Настроить размер задать размеры диаграммы.
6. Подтвердить изменения.



Задания



Выполнить



Не более 25 минут

Задание 5.2.

1. Создайте новый Проект.
2. Сохраните его **в рабочей папке** под именем "Лаб5_2". *Выполните повторно следующие операции необходимое количество раз:*
3. Создайте новый Вид.
4. Задайте имя Вида по имени типа легенды, который будет задан для слоя, и систему координат ESRI 54042.
5. Загрузите в Вид набор пространственных данных "страны" расположенный в **папка данных\ 110m_ВПД**
6. Задайте имя "Страны мира" для этого слоя.
7. Задайте тип легенды и параметры легенды для этого слоя.
8. Сохраните проект.

Необходимо создать 7 Видов и задать следующие типы легенд (и названия

видов соответственно):

- Уникальное значение – поле классификации "name_ru", цветовая схема "hardcandy"  или выбрать цветовую схему самостоятельно. Каждая страна будет показана своим цветом.
- Уникальное значение – поле классификации "continent", цветовая схема "hardcandy"  или выбрать цветовую схему самостоятельно. Страны будут сгруппированы по континентам.
- Градуированные символы – поле классификации "GDP_MD_EST", размер от 3 до 30. Для стран будут созданы размерные фигуры пропорциональные их валовому продукту.
- Интервалы – поле классификации "GDP_MD_EST". Страны будут сгруппированы по ВВП. Страны с высоким ВВП – синим цветом, с низким – красным.
- Плотность точек – поле плотности "GDP_MD_EST", вес точки 1 000 000 (или подобрать самостоятельно). Территории стран будут заполнены точками пропорционально ВВП.
- Круговая диаграмма – выбрать цветовую схему "CLASIFICACION" , добавить в диаграмму поля "Urban" и "Rural", задать размер (в окне Настроить размер) Фиксированный размер 30. Для каждой страны будет создана диаграмма, показывающая соотношение городского и сельского населения.
- Круговая диаграмма - цветовая схема "CLASIFICACION" , поля "Male" и "Female", задать размер Размер поля по полю "POP_EST", Включить ограничения От 15 До 50. Для каждой страны будет создана диаграмма, показывающая соотношение мужского и женского населения. Размер диаграммы будет пропорционален общей численности населения.

Резюме



Читать

- Свойства слоя (имя, легенда и др.) задаются в окне Свойства слоя.
 - Легенда управляет способом отображения слоя.
 - Есть несколько типов легенд, среди которых чаще всего используется Единый символ и Уникальные значения.
 - Легенда слоя основывается на атрибутивных данных. При указании параметров легенды указываются поля таблицы.
-

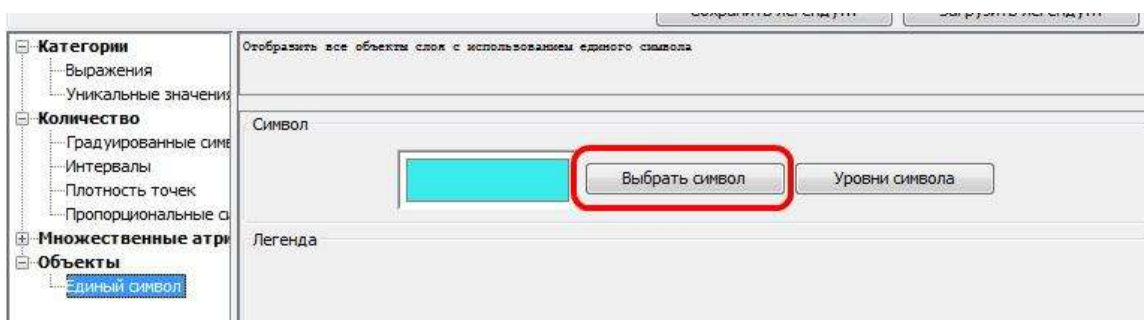
Порядок создания электронной карты:

1. Создать Проект.
2. Создать Вид.
3. Задать свойства Вода (имя и систему координат).
4. Загрузить слои.
5. Расставить слои в таблице содержания Вода по порядку.
6. Задать название и легенду для слоя.
- ...

Общий порядок выбора символа.

Общий порядок выбора символа для типа легенды *Единый символ*:

- Открыть окно *Свойства слоя* и выбрать вкладку *Символы*.
- Выбрать тип легенды *Единый символ*.
- Нажать на кнопку *Выбрать символ*, после чего откроется окно *Выбор символа*.

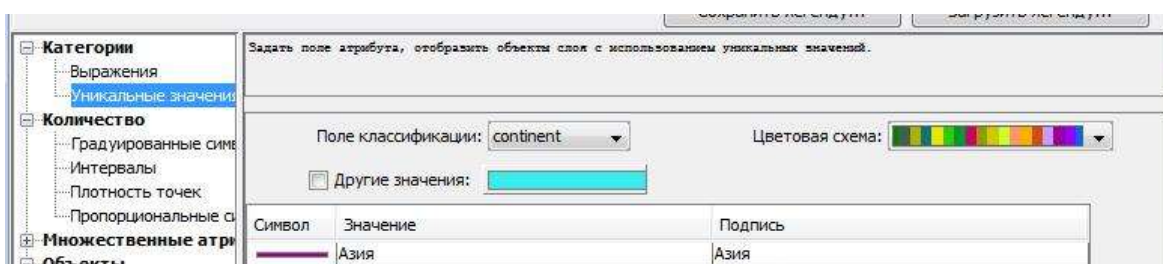


- К Задать параметры символа в окне *Выбор символа*, подтвердить их выбор и закрыть это окно.
- К Подтвердить выбор и закрыть окно *Свойства слоя*.

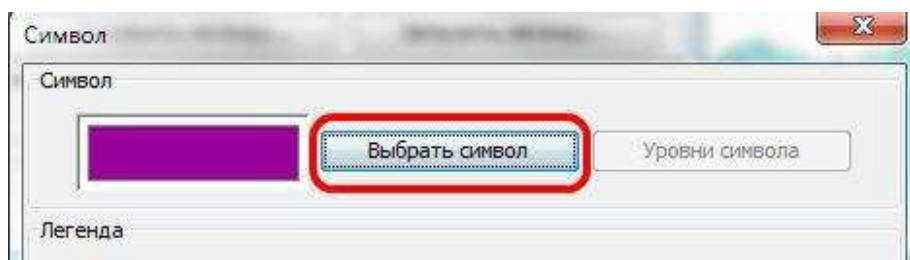
Общий порядок выбора символа для других типов легенды.

Общий порядок задания символа для других типов легенды немного отличается:

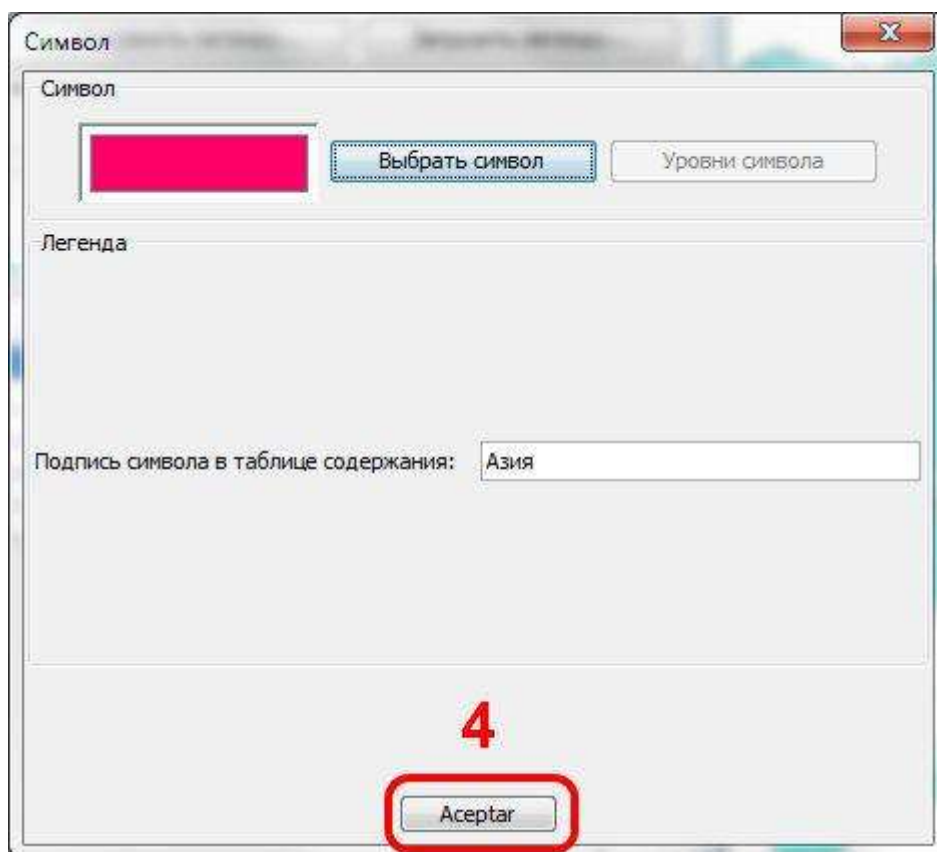
- В Дважды кликнуть левой клавишей мышки по обозначению символа в списке:



2. Откроется окно *Символ*, где надо нажать на кнопку *Выбрать символ*:



- ! Откроется окно *Выбор Символа*, где надо задать параметры символа, подтвердить их выбор и закрыть это окно.
- ! Подтвердить выбор и закрыть окно *Символ*.



5. Подтвердить выбор и закрыть окно *Свойства слоя*.

Выбор параметров символа в окне *Выбор символа*.

Конкретные параметры символов задаются в окне *Выбор символа*. Это окно и задаваемые параметры изменяются в зависимости от вида геометрии символа.

! Для измерения и задания размера в программах часто используют единицы измерения Пиксели (Pixel) или Пункты (Point). Пиксель и Пункт имеют одинаковый размер 1/72 дюйма. Как правило, размер графических элементов и шрифта текста задается в Пунктах, но могут быть обозначены и Пиксели как единица измерения.

Размер (высота) шрифта текста:

℞ 4-10 – используется для надписей на карте в атласах.



℞ 12-14 – используется для крупных надписей и заголовков в атласах.

℞ Более 16 – используется для заголовков и надписей в настенных картах.

Размер (высота) точечного символа:


5. 1-10 – используется на карте в атласах.
○
2. 12-14 – используется для крупных символов на карте в атласах.
○
3. Более 16 – используется в настенных картах.
○

Размер (толщина, ширина) линии:

4. 0,1 – тонкая линия. Это минимальная по толщине линия на компьютере.
5. 1 – ~~нормальная линия~~. На экране может выглядеть как тонкая линия, но при печати разница значительна.
6. 2 – толстая (жирная) линия.

7. Более 3 – очень толстые линии. Используются для обозначения границ или на настенных картах.



Выбор параметров символа для точечных символов в окне

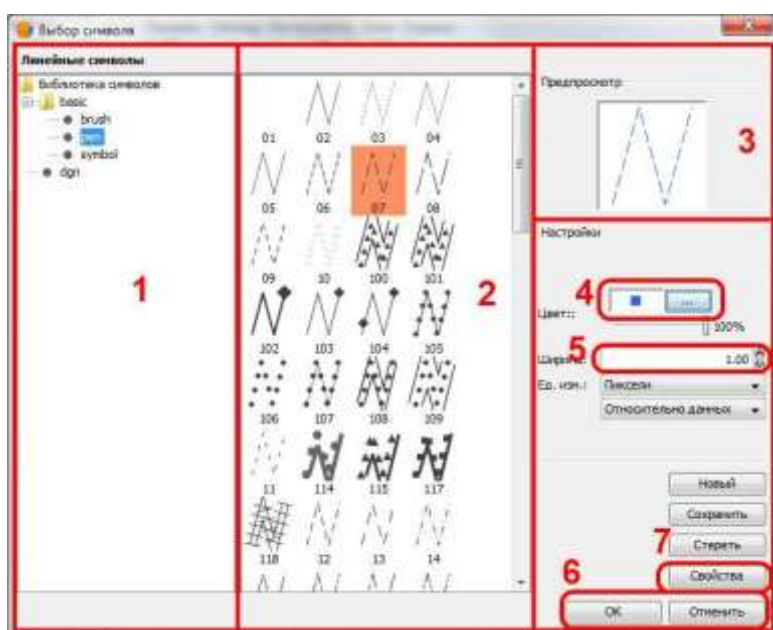
Выбор символа:

5. Список для выбора типа символов. Для точечного символа надо выбрать "symbol".
6. Список для выбора вида символа выбранного типа.
7. Выбранный символ будет отображаться в поле *Предпросмотр*.
8. Нажав на кнопку  можно задать цвет символа. Откроется окно *Выбрать цвет*.
9. Строка ввода для размера символа.
10. Кнопки подтверждения.
11. Кнопка *Свойства* открывает окно расширенных свойств символа.



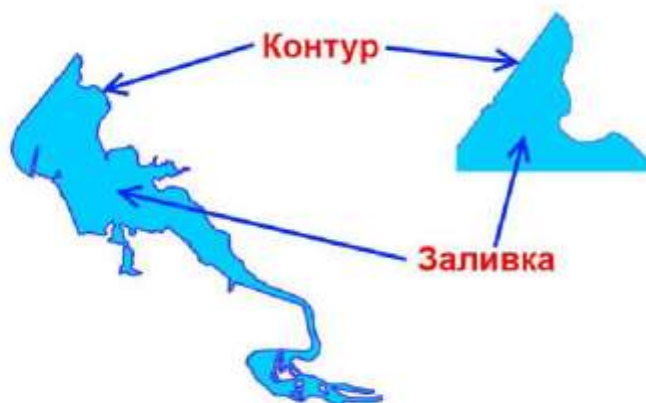
Выбор параметров символа для линейных символов в окне Выбор символа:

6. Список для выбора типа символов. Для линейного символа надо выбрать "pen".
7. Список для выбора вида символа выбранного типа.
8. Выбранный символ будет отображаться в поле *Предпросмотр*.
9. Нажав на кнопку  можно задать цвет линии. Откроется окно *Выбрать цвет*.
10. Строка ввода для ширины (толщины) линии.
11. Кнопки подтверждения.
12. Кнопка *Свойства* открывает окно расширенных свойств символа.





- Выбор полигонального символа немного отличается, так как надо выбрать цвет заливки и контура, ширину контура. Заливка – определяет, как будет закрашен полигон внутри, как будет окрашена его площадь. Контур определяет, как будет показана граница полигона.

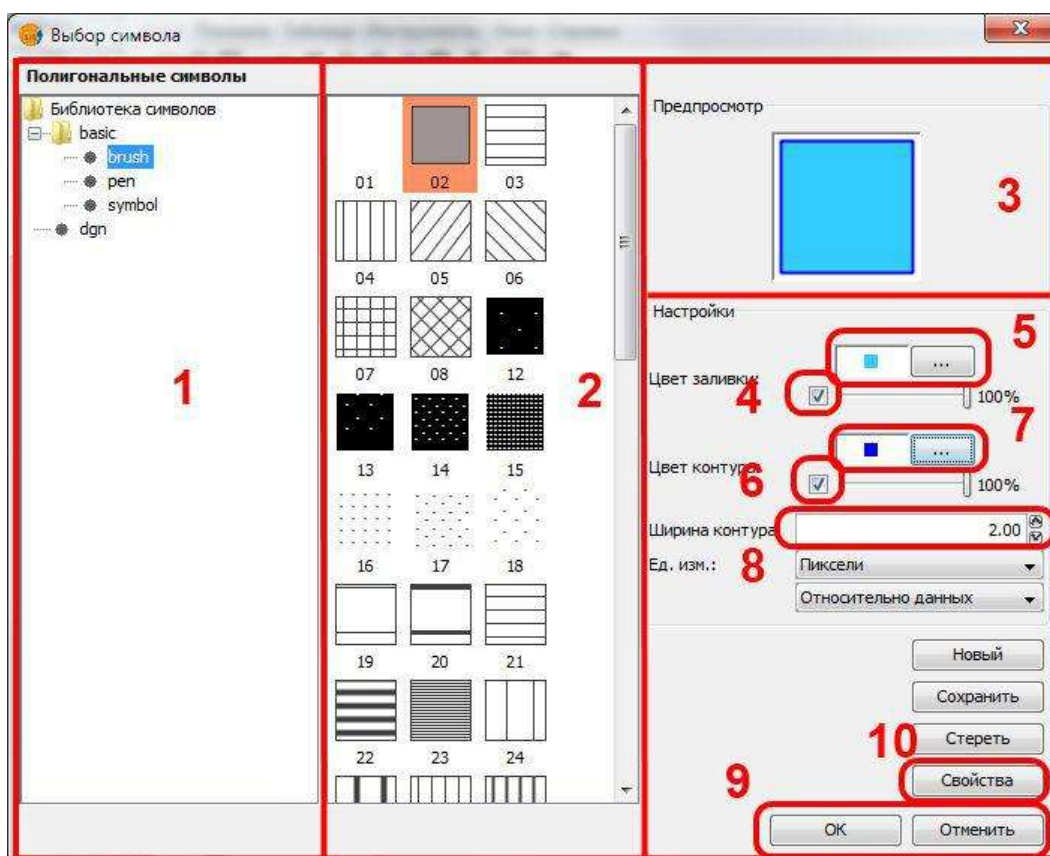
Для некоторых типов полигональных символов нельзя указать параметры заливки и контура.



Выбор параметров символа для полигональных символов в окне Выбор символа:

- ! Список для выбора типа символов. Для полигонального символа надо выбрать "brush".
- ! Список для выбора вида символа выбранного типа.
- ! Выбранный символ будет отображаться в поле *Предпросмотр*.
- ! Включить/выключить заливку . Если галочку снять – заливки не будет. У полигона будет отображаться только контур.
- ! Нажав на кнопку  можно задать цвет заливки. Откроется окно *Выбрать цвет*.
- ! Включить/выключить контур . Если галочку снять – контура (границы) не будет. У полигона будет отображаться только заливка.
- ! Нажав на кнопку  можно задать цвет контура. Откроется окно *Выбрать цвет*.
- ! Строка ввода для ширины (толщины) линии контура.
- ! Кнопки подтверждения.

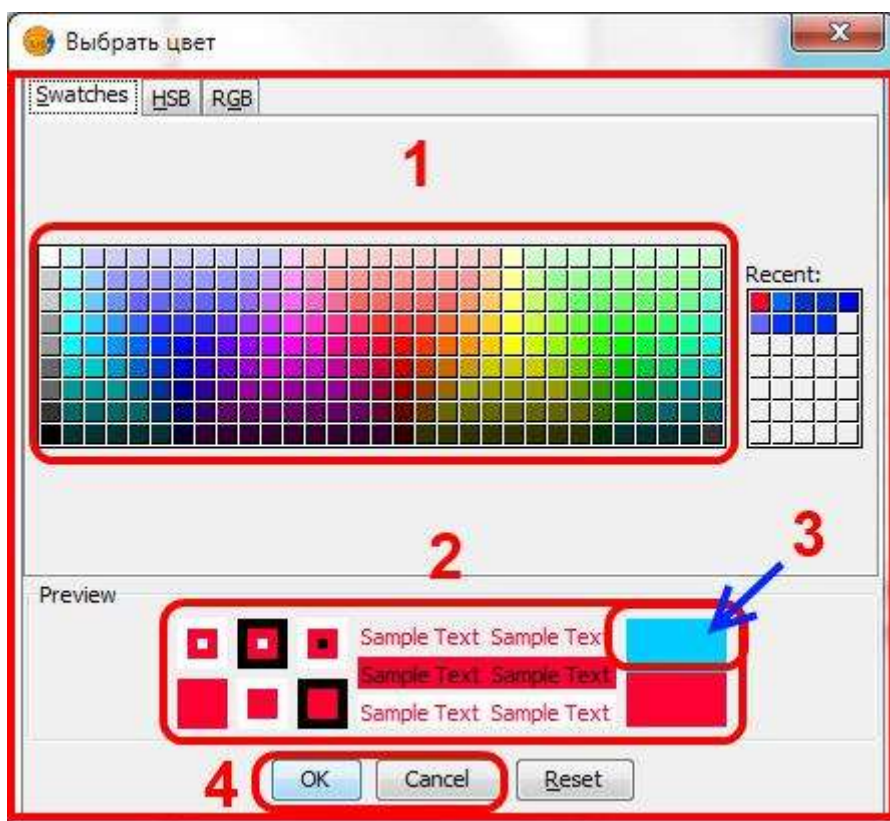
10. Кнопка *Свойства* открывает окно расширенных свойств символа.



2. Можно не выбирать вид символа в списках 1 и 2, если устраивает вид символа по умолчанию. Для точечных символов – это круглая точка. Для линейных символов – сплошная линия. Для полигональных символов – полигон с заливкой.

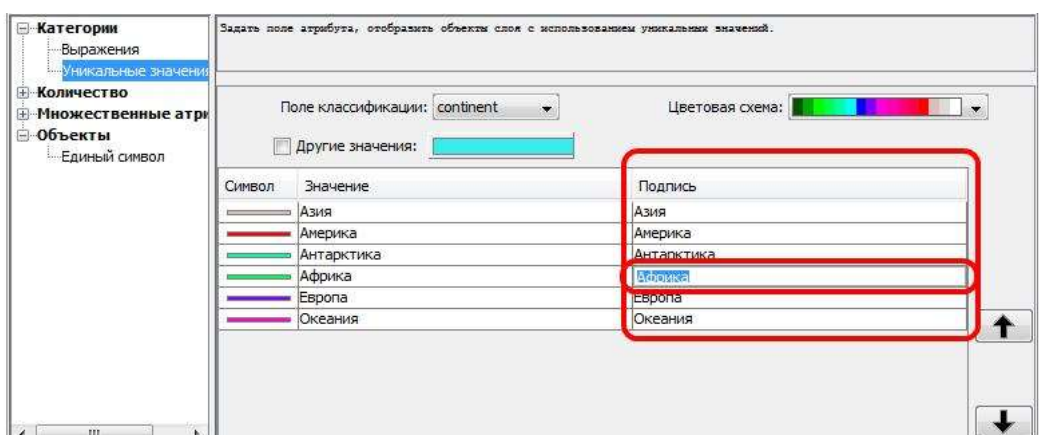
Окно Выбор цвета:

6. Набор цветов для выбора. Кликнув по квадратику можно выбрать цвет.
7. Пример, как будет выглядеть выбранный цвет.
8. Отображение цвета, который в данный момент используется в символе.
9. Кнопки подтверждения.



Подписи к символу в Таблице содержания Вида.

! В легенде на бумажной карте все названия условных знаков подписаны, для того чтобы можно было понять, что они обозначают. На вкладке *Символы* в столбце "*Подпись*" в любом типе легенды можно задать название символа, которым они будут подписаны в Таблице содержания Вида. Для этого надо дважды кликнуть по подписи символа и внести изменения в строку ввода.



Типы легенды круговая диаграмма и столбчатая диаграмма.

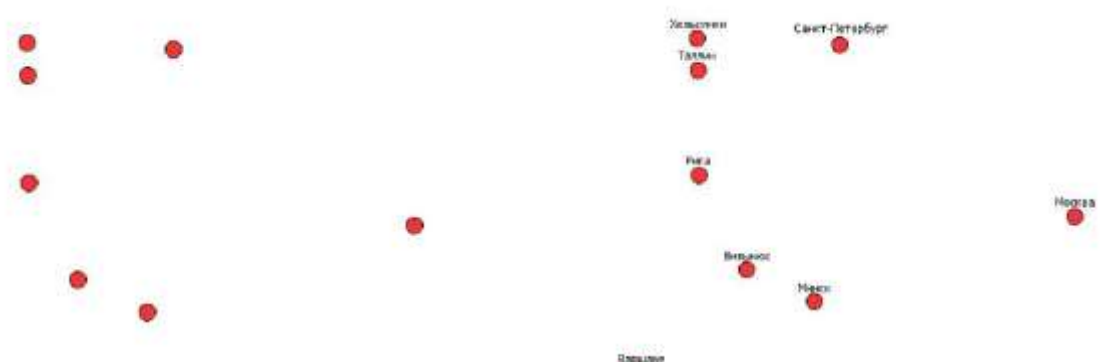
Для типа легенды круговая диаграмма и столбчатая диаграмма задаётся только цвет. Для этого надо выполнить следующие действия:

6. Двойной клик левой клавишей мышки по прямоугольнику с цветом.
7. Указать необходимый цвет в окне *Выбрать цвет*.
8. Двойной клик левой клавишей мышки по подписи символа.
9. Ввести подпись, которая будет обозначать столбец или сектор в диаграмме, и нажать на клавишу Enter.



Надписи к объектам слоя.

Надписи на карте играют важную роль. Надписи передают название объекта или его характеристики (тип, высоту, глубину и т.п.). Без надписей значительная часть информации на картах была бы недоступна. К примеру, без надписи можно понять тип объекта, но не нельзя узнать, что это за объект:



! современных ГИС используются два способа создания надписей на карте: аннотации и надписи.

Надписи создаются автоматически по указанным атрибутам объектов слоя. Каждый слой надписывается отдельно. Надписи создаются заново каждый раз, когда пользователь изменяет область просмотра карты в Виде. Эта процедура может занимать некоторый промежуток времени. Надписи не

хранятся в виде набора пространственных данных.

Как правило, существует упрощенный режим создания надписей и режим, позволяющий более полно задать параметры надписей. На этом занятии мы разберем простой режим.

Помимо надписей в современных ГИС еще используются аннотации. Аннотации – это те же надписи на карте, но которые сохранены в наборе пространственных данных. В аннотациях хранят надписи, которые часто используются и которые откорректированы пользователем.

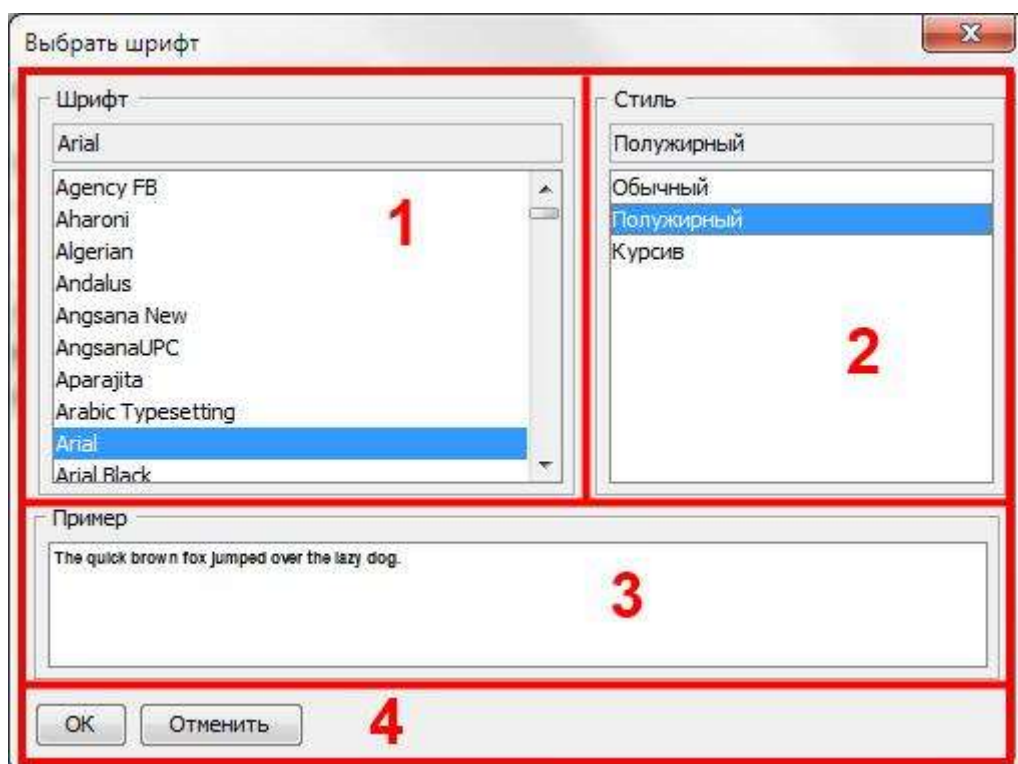
Задание надписей к объектам слоя:

- ! Надписи задаются на вкладке *Надписи* окна *Свойства слоя*.
- ! Открыть окно *Свойства слоя*.
- ! Переключится на вкладку *Надписи*.
- ! Выбрать *Включить надписи* *Включить надписи*.
- ! Выбрать поле (атрибут) для надписи. Как правило – это наименование.
- ! Нажать на кнопку *Шрифт* и в открывшемся окне Выбрать шрифт выбрать шрифт и его начертание.
- ! Выбрать радиокнопку *Фиксированная высота* *Фиксированная высота*.
- ! Указать в строке ввода высоту (размер) шрифта надписи.
- ! В списке выбрать единицы измерения Пиксели.
- 10. Выбрать радиокнопку *Фиксированный цвет* *Фиксированный цвет*.
- 11. Нажать на кнопку и в открывшемся окне *Выбрать цвет* выбрать цвет.
- 12. Подтвердить изменения.



Окно *Выбрать шрифт*:

- ! Список для выбора шрифта. Для лучшей читаемости надписей на карте желательно использовать прямые рубленые шрифты.
- ! Список для выбора начертания (стиля) шрифта. Начертание бывает обычным, полужирным ("толстые" буквы) и курсивом ("наклонные" буквы).
- ! Предварительный просмотр выбранного шрифта.
- ! Кнопки подтверждения выбора.



Задания



Выполнить



Не более 40 минут

Задание 6.1.

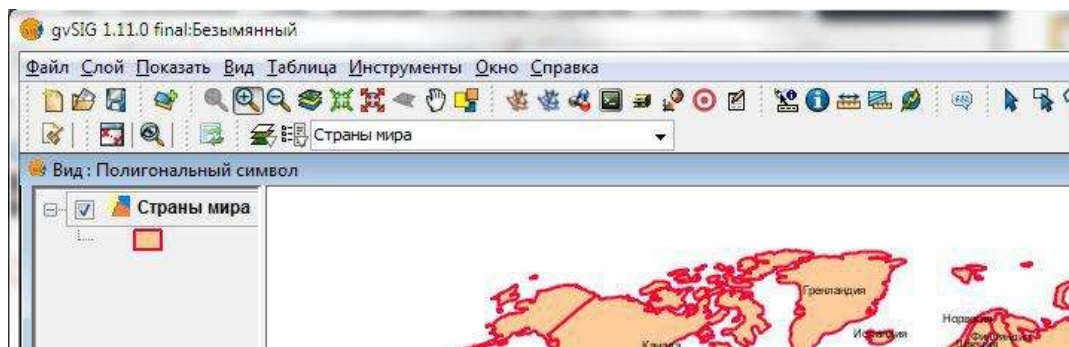
- Создайте новый Проект.
 - Сохраните его **в рабочей папке** под именем "Лабб_1". *Выполните повторно следующие операции необходимое количество раз:*
 - Создайте новый Вид.
 - Задайте имя Вида по типу слоя пространственных данных и систему координат ESRI 54042.
 - Загрузите в Вид соответствующий набор пространственных данных расположенный в **папка данных\ 110m_ВПД**
 - Задайте имя для этого слоя.
 - Задайте тип легенды и параметры легенды для этого слоя.
 - Задайте символы для этого слоя.
-

- Задайте надписи для этого слоя.
- Сохраните проект.

Необходимо создать 3 Вида:

Для первого Вида:

- Имя Вида "Полигональный символ".
- Загрузить в него слой "страны".
- Задать слою имя "Страны мира".
- Тип легенды оставить единый символ.
- Задать символ - не выбирая вид символа в списках, цвет заливки палевый, цвет контура красный и размер 2.
- Задать надписи для слоя по полю надписи "name_ru", шрифт Arial обычный, фиксированный размер 6, единицы измерения пиксели, фиксированный цвет черный.



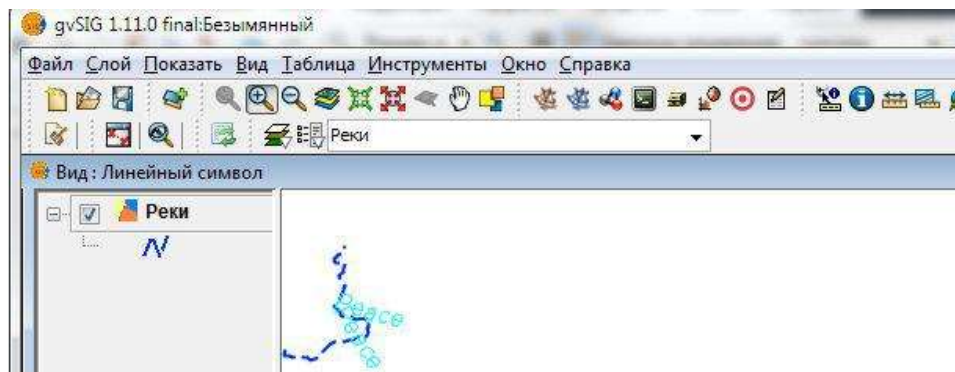
Для второго Вида:

- ! Имя Вида "Линейный символ".
- ! Загрузить слой "реки".
- ! Задать слою имя "Реки".
- ! Тип легенды оставить единый символ.
- ! Задать символ - выбрать в списке "pen", затем вид символа пунктирная




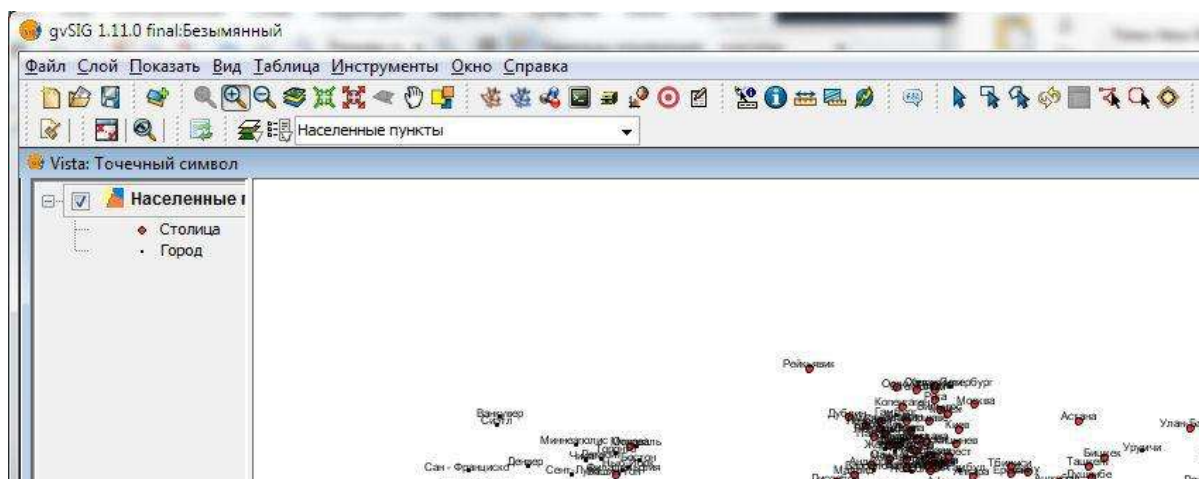
линия 06 , цвет голубой и размер 2.

! Задать надписи для слоя по полю надписи "Name1", шрифт Arial курсив, фиксированный размер 12, единицы измерения пиксели, фиксированный цвет синий.



Для третьего Вида:

- ! Имя Вида "Точечный символ".
- ! Загрузить слой "города".
- ! Задать слою имя "Населенные пункты".
- ! Тип легенды уникальное значение по полю классификации "Admin_type".
- ! Для "Capital" задать символ – выбрать в списке "symbol", затем
 вид символа кружочек ³⁴, задать красный цвет и размер 5. Для "City" выбрать черный цвет, размер 3.
- ! Для "Capital" в списке типа легенды задать подпись "Столица" для символа. Для "City" задать подпись "Город".
- ! Задать надписи для слоя по полю надписи "name_ru", шрифт Arial обычный, фиксированный размер 6, единицы измерения пиксели, фиксированный цвет черный.





Читать

5. Символ – аналог условного знака.
 6. Символ задается после того как была задана легенда в окне Свойства слоя.
 7. Параметры символа задаются в окне Выбор символа.
 8. Для символов задаются параметры вида символа, цвета и размера.
 9. Символы имеют подпись, которая отображается в Таблице содержания Вида.
-

- Для слоя можно указать надписи, которые создаются автоматически программой.
- Надписи создаются на основе поля в атрибутивной таблице (атрибута).
- Для надписей указываются параметры шрифта, размера и цвета.

Порядок создания электронной карты:

- ! Создать Проект.
- ! Создать Вид.
- ! Задать свойства Вида (имя и систему координат).
- ! Загрузить слои.
- ! Расставить слои в таблице содержания Вида по порядку.
- ! Задать название и легенду для слоя.
- ! Задать символы и подписи к ним.
- ! Задать надписи для слоя.
- ...

Занятие 7. Карта. Свойства Карты.

Подготовка компоновки карты.

Методические указания



Конспектировать (7 стр.)



Не более 30 минут

Карта – это документ для подготовки карты к печати. В этом документе можно подготовить компоновку карты и затем распечатать ее в виде бумажной карты или экспортировать в файл изображения или документ.

Бумажная карта помимо самой карты должна содержать масштаб, легенду, название и другие элементы. Размещение этих элементов на печатном листе называется компоновкой карты (макетом для печати). В Виде все они представлены в интерфейсе: легенда в таблице содержания, название в заголовке окна и т.д. Если экспортировать изображение из Влада в графический файл (см. 5-е занятие), то эти элементы карты будут отсутствовать. Для того чтобы подготовить карту со всеми необходимыми элементами используйте документ Карта.

Подготовка компоновки карты.

Документ карта визуально представляет собой виртуальный лист бумаги, на котором размещаются (компонуются) необходимые элементы карты: сама карта, легенда, название и др. Карта, легенда и другие элементы создаются на основе документа Вид и представлены в компоновке фреймами.



Общий порядок подготовки компоновки:

6. Открыть окно Менеджера проекта.
7. Создать документ Карта.
8. Задать свойства Карты.
9. Открыть Карту и задать параметры страницы.
10. Разместить на листе карту, легенду и др. (т.е. соответствующие фреймы).
11. Добавить текстовые надписи – название, автора и др.

Свойства Карты.

Свойства карты можно задать в окне *свойства карты*, которое открывается в менеджере проекта (выделить документ Карта и нажать на кнопку *Свойства*) или в открытом документе карта выбрать меню *Карта* → *Свойства*. В окне *Свойства карты* можно указать:

- ! Имя документа Карта.
- ! Задать шаг сетки
- ! Задать параметры сетки. Сетка используется для удобства размещения создаваемых элементов на листе. Если размещение элементов не привязывается к сетке, лучше отключить ее отображение.
- ! Задать видимость линейки. Линейка помогает представить размеры листа.
- ! Кнопки подтверждения.

Свойства карты

Имя: **1** Безымянный - 0

Дата создания: 05.02.12 12:41

Владелец:

Комментарии:

Горизонтальный шаг сетки: **2** 1.0 Сантиметры

Вертикальный шаг сетки: 1.0 Сантиметры

Привязка к сетке **3** Показать линейку **4**

Показать сетку Редактируемый

Единицы измерения: Сантиметры

Параметры страницы.

4. окне *Параметры страницы* указываются такие важные параметры Карты, как размер листа, его ориентировка и поля листа. Для того чтобы открыть окно *Параметры страницы* надо в открытом документе Карта выбрать меню *Карта* → *Свойства*.

Список выбора размера страницы. Можно выбрать стандартные размеры: А4, А3 и т.д.

Флажки выбора ориентации листа карты.

Настройка полей на листе. Кнопка выбора *Настроить поля* включает отображение полей, затем в строках ввода можно указать размеры полей. Как правило, принтеры имеют границу (поля) печати в 1 см, за этими полями желательно не размещать элементы.

Кнопки подтверждения.

The image shows a screenshot of the 'Параметры страницы' (Page Parameters) dialog box. The dialog is divided into several sections, each highlighted with a red border and a red number:

- 1**: The 'Размер страницы' (Page size) section, showing a dropdown menu set to 'A4'.
- 2**: The 'Ориентация' (Orientation) section, showing radio buttons for 'Альбомная' (Portrait) and 'Книжная' (Landscape), with 'Альбомная' selected.
- 3**: The 'Поля' (Margins) section, showing a checkbox for 'Настроить поля' (Set margins) which is unchecked. Below it are input fields for 'Сверху' (Top), 'Слева' (Left), 'Снизу' (Bottom), and 'Справа' (Right).
- 4**: The bottom section containing 'OK' and 'Отменить' (Cancel) buttons.


Additional settings visible in the dialog include 'Единицы расстояния' (Distance units) set to 'Сантиметры' (Centimeters), 'Ширина' (Width) set to 29,7, and 'Высота' (Height) set to 21. The 'Результирующее разрешение' (Resulting resolution) is set to 'Стандартное' (Standard).

Инструменты просмотра Карты.

Инструменты просмотра Карты (увеличить, уменьшить и др.) выделены в отдельную группу и используются для просмотра листа Карты:



Инструменты просмотра Карты используются аналогично инструментам Вида. Так, для увеличения масштаба просмотра листа Карты надо выбрать

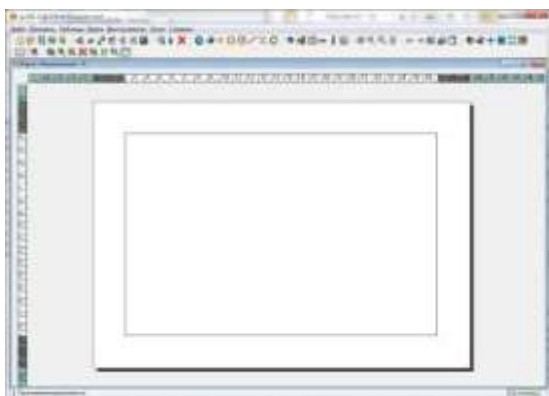
инструмент *Увеличить*  и указать требуемую область просмотра. Для того чтобы увидеть весь лист Карты целиком надо нажать на кнопку *Показать все*



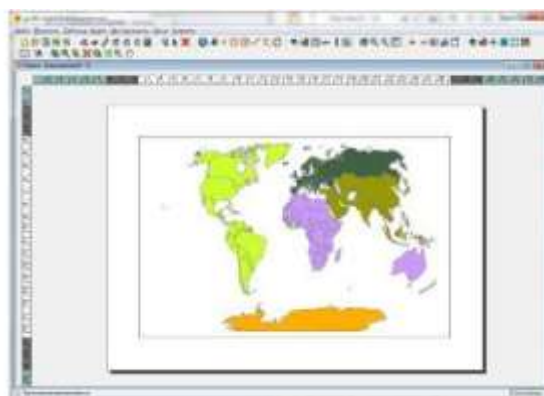
Добавление фрейма Вида на лист Карты.


Сама карта на листе Карты будет представлена фреймом Вида:

Пустой лист



Добавлен фрейм Вида



5. Выбрать инструмент *Добавить вид* .
6. Удерживая левую клавишу мышки нажатой указать прямоугольник, в котором карта будет размещена на листе.
7. Указать параметры в открывшемся окне *Свойства фрейма вида*.
8. Выбрать Вид, который будет отображаться в фрейме.
9. Выбрать способ указания масштаба карты для фрейма:

Автоматически – автоматически будет подобран такой масштаб, чтобы вся карта разместилась внутри фрейма.

Сохранить масштаб вида – для карты будет использоваться тот же масштаб, что и для Вида.

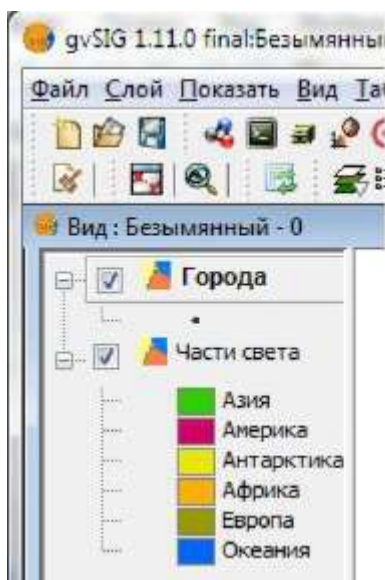
Пользовательский масштаб – можно будет указать точный масштаб карты, который следует использовать во фрейме.

10. Поле для ввода масштаба, когда выбран способ "Пользовательский масштаб".
11. Кнопки подтверждения.

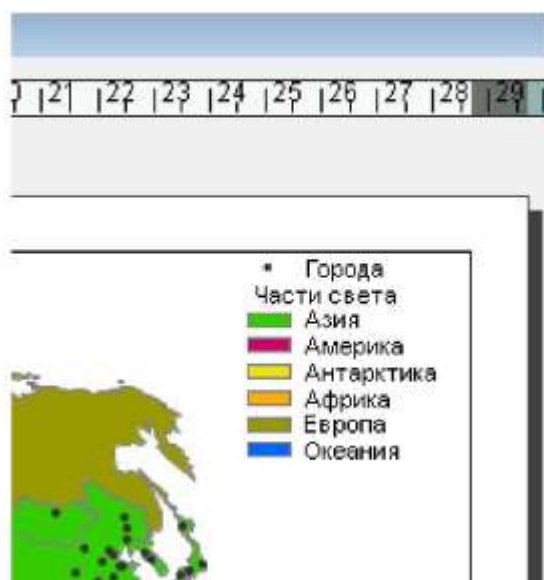
Добавление фрейма легенды на лист Карты.


Фрейм легенды позволяет добавить легенду карты. Легенда будет сформирована аналогично той, которая отображается в Таблице содержания Вида:

Таблица содержания



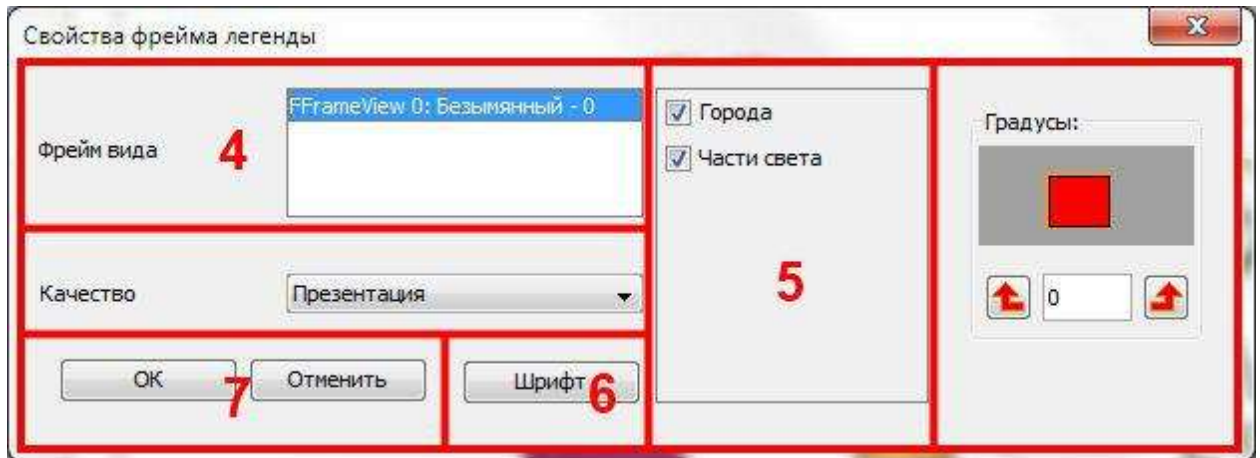
Фрейм легенды



- ! Выбрать инструмент *Добавить легенду* .
- ! Удерживая левую клавишу мышки нажатой указать прямоугольник, где будет размещена легенда на листе.
- ! Указать параметры в открывшемся окне *Свойства фрейма легенды*.
- ! Выбрать Вид, легенда которого будет отображаться в фрейме.
- ! Выбрать слои, которые будут включены в легенду.

! Нажать на кнопку *Шрифт* и в окне *Выбрать шрифт* указать параметры шрифта (размер шрифта программа подберет автоматически).


! Кнопки подтверждения.

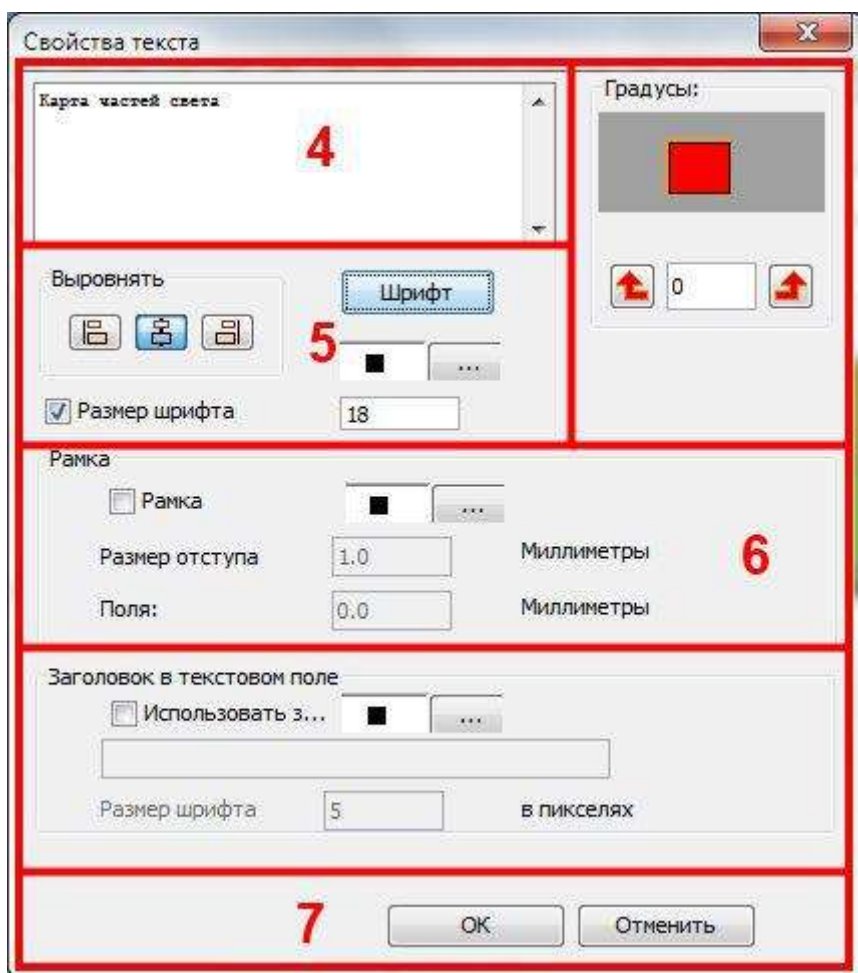


Добавление текстовой надписи на лист Карты.

После того как были добавлены фрейм карты и фрейм легенды надо добавить на лист карты название карты, автора и прочую текстовую информацию. Для

этого надо использовать инструмент *Добавить текст* :

5. Выбрать инструмент *Добавить текст* .
6. Удерживая левую клавишу мышки нажатой указать прямоугольник, в котором будет размещен текст на листе.
7. Ввести текст и указать параметры в открывшемся окне *Свойства текста*.
8. Ввести текст в поле для ввода.
9. Указать параметры шрифта, в том числе и выравнивание. Можно задать точный размер шрифта.
10. Можно задать рамку, которая будет отображаться вокруг текста.
11. Кнопки подтверждения.




Пример текстовой надписи (название карты):



Экспорт и печать Карты.

После того как была подготовлена компоновка карты ее можно распечатать в виде бумажной карты или экспортировать в документ PDF.

Экспорт Карты в документ PDF:

3. Нажать на кнопку *Экспорт в pdf*  или выбрать меню *Файл* → *Экспорт в pdf*.
4. В окне доступа к файловой системе указать папку и имя файла.

Печать Карты:

- ! Выбрать меню *Карта* → *Печать*.
- ! Откроется стандартное окно выбора параметров печати, где надо указать принтер и параметры печати.

Задания



Выполнить



Не более 40 минут

Задание 7.1.

- 10.Создайте новый Проект.
- 11.Сохраните его **в рабочей папке** под именем "Лаб7_1".
- 12.Создайте новый Вид.
- 13.Задайте имя Вида "Части света" и систему координат ESRI 54042.
- 14.Загрузите в Вид наборы пространственных данных "страны" и "города" расположенные в **папка данных\ 110m_III**
- 15.Расставьте слои по порядку в Таблице содержания Вида.
- 16.Задайте для слоя "страны":
 - Имя "Части света".
 - Тип легенды уникальное значение.

По полю "continent".

Цветовая схема "CLASIFICACION"  .

17. Задайте для слоя "города":

Имя "Города".

Тип легенды единый символ.

Символ – круглая черная точка размером 4.

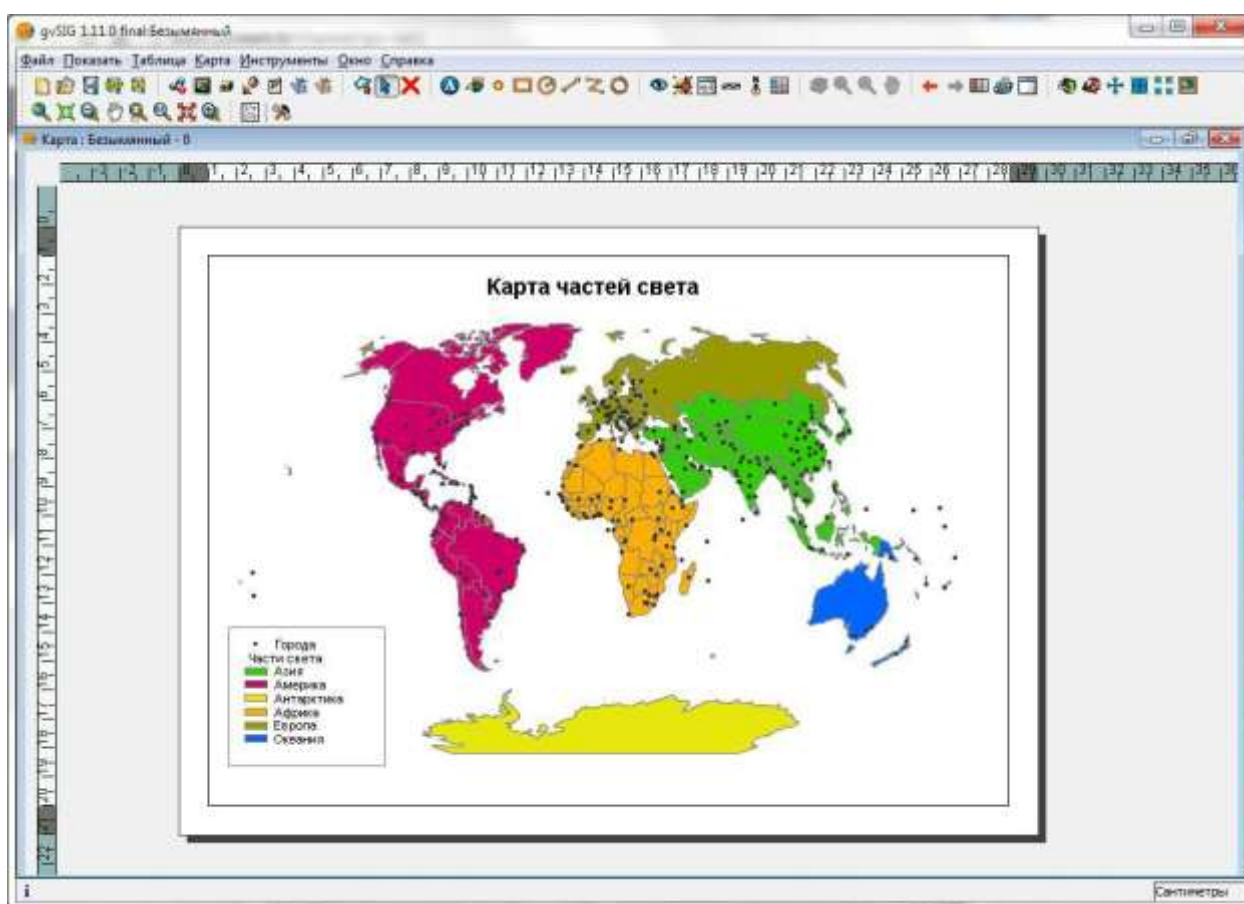
18. Сохраните проект.

10. Переключитесь в окно Менеджера проекта и создайте новую Карту.

11. Задайте для нее свойства: имя "Карта частей света" и отключите сетку (снять галочку в кнопке выбора *Показать сетку*).

12. Задайте параметры страницы: размер А3 (это лист в 2 раза больше листа А4 – стандартного листа для документов), ориентация Альбомная и поля размером в 1 см.

13. Добавьте фрейм Вида от левого верхнего угла (с учетом полей), так чтобы занять большую часть листа.
14. Задайте свойства фрейма: укажите Вид "Части света", выберите способ указания масштаба "Пользовательский масштаб" и введите масштаб 130 000 000.
15. Добавьте фрейм легенды в один из углов листа карты и укажите в свойствах фрейма Вид "Части света".
16. Добавьте вверху листа над картой название карты "Карта частей света". Укажите параметры шрифта для названия Arial, полужирный и размер 16.
17. Сохраните проект. К примеру, должна получиться подобная карта:



18.Экспортируйте проект в документ PDF, сохранив его в **рабочей папке** под именем "Карта_частей_света".

Резюме



Читать

12.Карта – документ, в котором можно подготовить карту для печати.

13.Документ Карта представлен в виде листа, на котором компонуются

элементы карты (сама карта, легенда, название и пр.).

- В документе Карта сама карта представлена в виде фрейма Вида и отображает карту из соответствующего Вида.
- Фрейм легенды отображается аналогично соответствующей Таблице содержания Вида.
- На лист карты можно добавить текстовые надписи (название, автор и пр.).
- Созданную карту можно распечатать или экспортировать в файл документа PDF.

Порядок создания электронной карты:

3. Создать Проект.
4. Создать Вид.
5. Задать свойства Вида (имя и систему координат).
6. Загрузить слои.
7. Расставить слои в таблице содержания Вида по порядку.
8. Задать название и легенду для слоя.
9. Задать символы и подписи к ним.
10. Задать надписи для слоя.
11. Создать Карту.
10. Скомпоновать на листе Карты элементы карты (саму карту, легенду, название и пр.).
11. Распечатать или экспортировать в файл получившуюся карту.

Занятие 8. Карта субъекта Российской Федерации на основе данных OpenStreetMap.

Методические указания



Конспектировать (5 стр.)



Не более 20 минут

Порядок создания электронной карты

5. течение 7 занятий на примере работы с программой gvSIG был рассмотрен в общем виде процесс подготовки электронной карты. Был пройден путь от пустого экрана рабочего стола Windows до готовой электронной карты в ГИС и документа PDF с этой картой.

Порядок создания электронной карты:

- ! Создать Проект.
 - ! Создать Вид.
 - ! Задать свойства Вида (имя и систему координат).
 - ! Загрузить слои.
 - ! Расставить слои в таблице содержания Вида по порядку.
 - ! Задать название и легенду для слоя.
 - ! Задать символы и подписи к ним.
 - ! Задать надписи для слоя.
 - ! Создать Карту.
- 10.Скомпоновать на листе Карты элементы карты (саму карту, легенду, название и пр.).
- 11.Распечатать или экспортировать в файл получившуюся карту.

Общий принцип порядка создания электронной карты сохраняется при работе в любой геоинформационной системе. Он может усложняться за счет задания параметров, которые остались за рамками занятий и которые

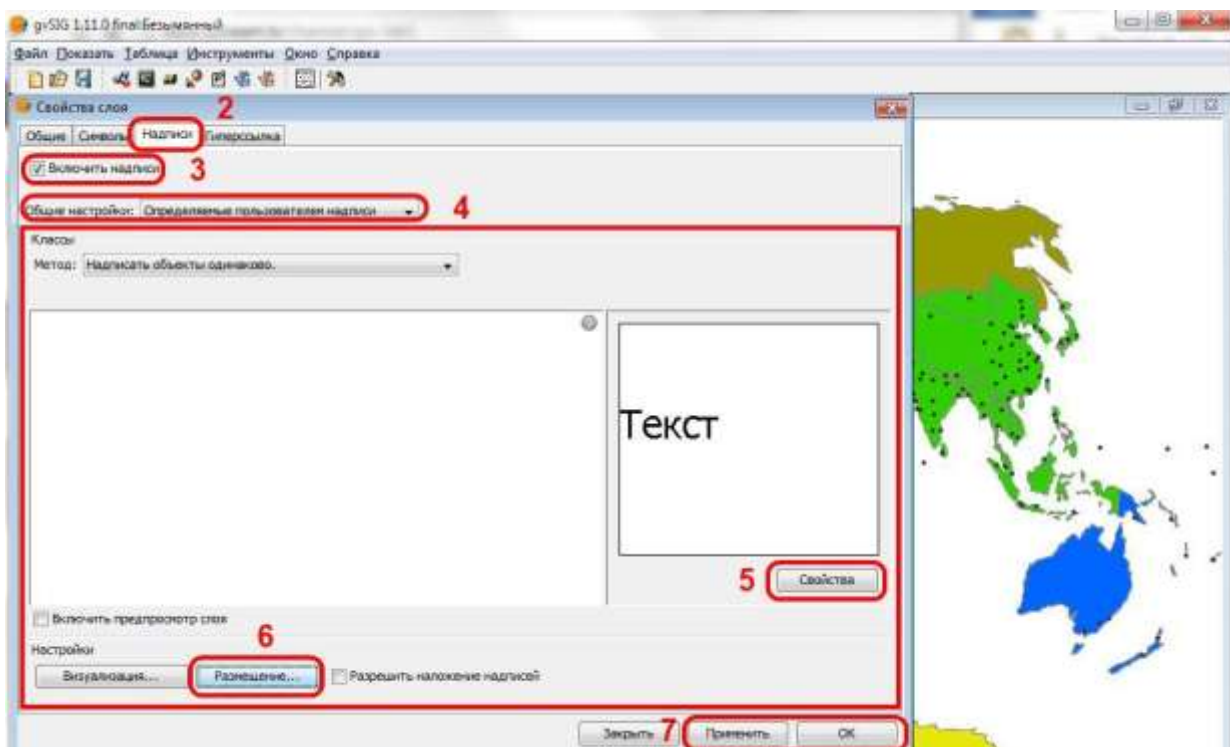
используются при профессиональной работе с ГИС. К примеру, в этом занятии мы разберем расширенный режим создания надписей для слоя пространственных данных в Висте. Он может модифицироваться в других ГИС, так как там используется схожий по возможностям (инструментам), но отличный внешне интерфейс программы.

На следующих этапах освоения работы с геоинформационными системами пользователь может освоить способы управления, редактирования, создания и анализа наборов пространственных данных.

Расширенный режим надписей для слоя.

Режим "Определяемые пользователем надписи" позволяет более полно указать параметры создания надписей для слоя пространственных данных:

- Открыть окно *Свойства слоя* для слоя в Виде.
- Переключится на вкладку *Надписи*.
- Включить надписи.
- Выбрать в списке *Общие настройки* пункт "Определяемые пользователем надписи".
- Нажать на кнопку *Свойства* и в открывшемся окне *Свойства класса надписей* указать шрифт, цвет шрифта, размер шрифта и поле таблицы (атрибут) для надписей.
- Нажать на кнопку *Размещение* и в открывшемся окне *Свойства размещения* указать, как надпись должна быть расположена относительно условного знака пространственного объекта на карте.
- Подтвердить изменения.



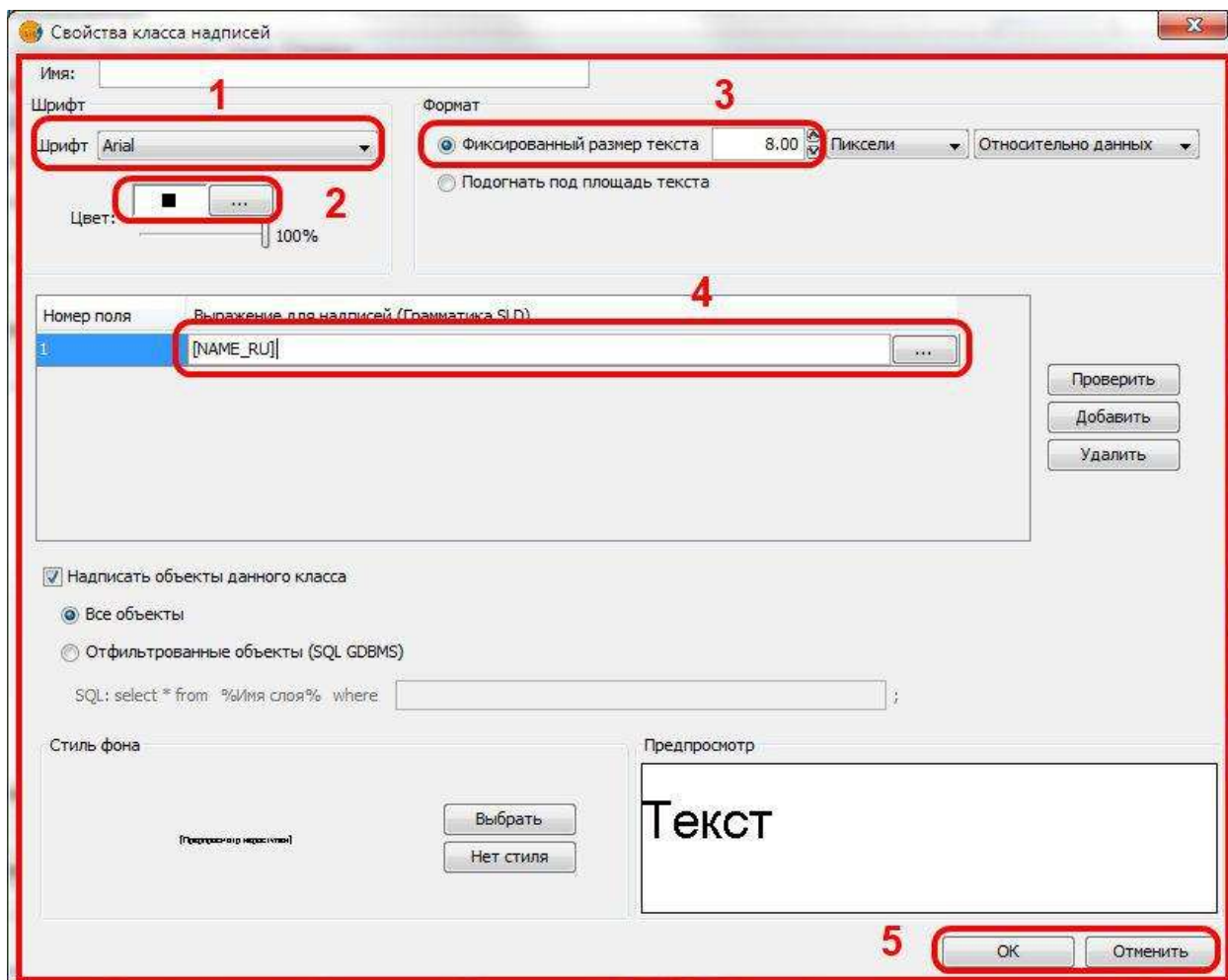
! Способы размещения будут различаться для точечных, линейных и полигональных слоев пространственных данных.

Окно Свойства класса надписей:

7. Выбрать шрифт.
 8. Выбрать цвет.
 9. Указать фиксированный размер текста в пикселях (пунктах).
 10. Указать поле таблицы для надписей – кликнуть по строке в столбце *Выражение для надписей* и ввести название поля в верхнем регистре
-

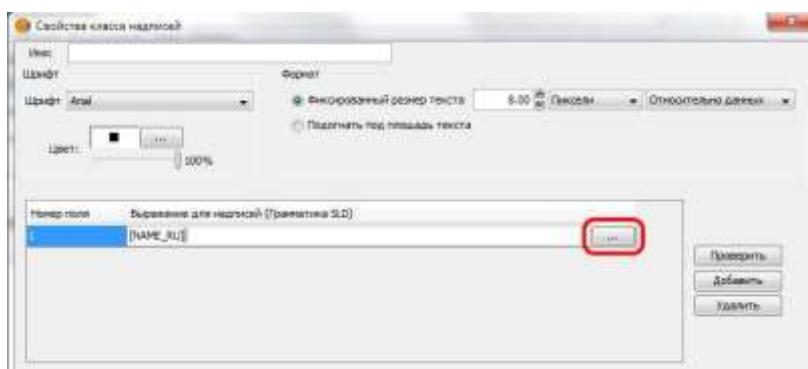
(прописными буквами) в квадратных скобках (для ввода этих скобок надо переключиться на английский язык). К примеру, "[NAME_RU]".

5. Подтвердить изменения.



10. Чтобы не набирать в пункте 4 с клавиатуры название поля можно нажать на

расположенную справа кнопку  – откроется окно *Выражения* и в списке *Поля* дважды кликнуть по полю для добавления его в надпись.



- Также в расширенном режиме можно задать выражение для текста надписи. Для этого можно использовать выражения заданные с помощью грамматики

SLD. К примеру, задать поле для надписи Area (площадь) и добавить строку "га" и в итоге надпись будет содержать не только число, но и указание единицы измерения – "12508,98 га".

Окно Свойства размещения для точечных слоев:

4. Радиокнопка выбора *Сместить надписи ...* В этом режиме надписи размещаются рядом с точкой (условным знаком объекта). Как правило, на картах используется такое размещение надписей.
5. Радиокнопка выбора *Размещать надписи ...* Надписи будут размещаться поверх точек.
6. Кнопки подтверждения выбора.



Окно Свойства размещения для линейных слоев:

! Радиокнопки выбора ориентации надписей:

Альбомная – горизонтальная надпись.

Параллельно – прямая надпись вдоль линии.

Вдоль линии – буквы будут расставлены в зависимости от изменения линии.

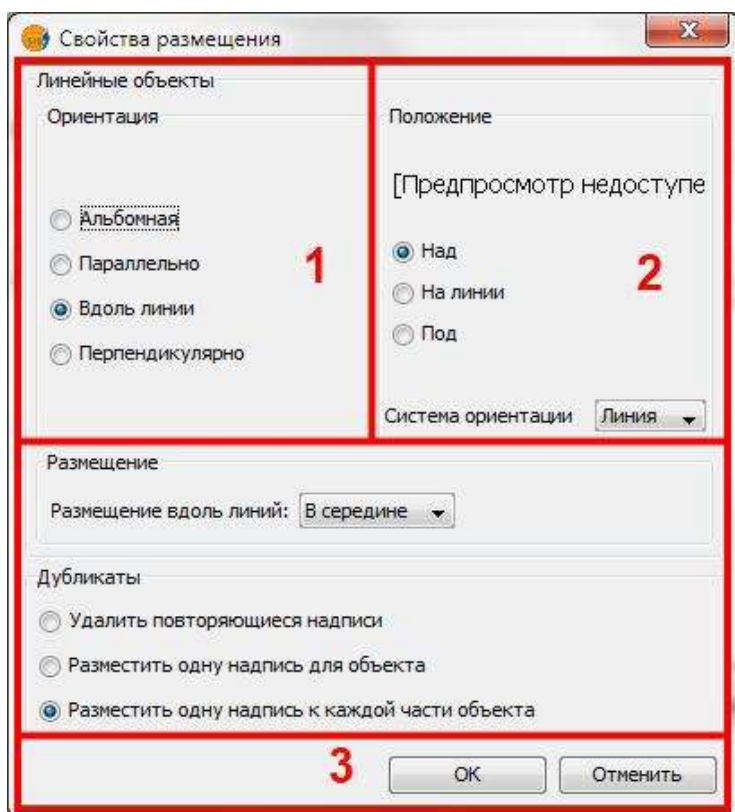
Перпендикулярно – не рассматривается в занятии.

! Радиокнопки выбора положения надписи относительно линии:

4. Над – надпись будет слева от линии.

5. На линии – надпись будет над линией.

Под – надпись будет справа от линии.
В Кнопки подтверждения выбора.



OpenStreetMap (www.openstreetmap.org) – это картографический сервер, карта на котором создается пользователями (как в Википедии). Карта охватывает весь мир. Есть регионы, где карта очень подробна, есть регионы, где она практически отсутствует. Любой пользователь, в том числе и вы, может принять участие в создании этой карты.

Карту OpenStreetMap можно использовать и для создания своих карт на определенных лицензионных условиях. На сайте сообщества GIS-Lab реализуется проект, где каждый может скачать подготовленные наборы пространственных данных OpenStreetMap по регионам России (http://gis-lab.info/projects/osm_shp.html).

Задания



Выполнить



Не более 50 минут

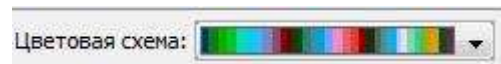
Задание 8.1.

2. Создайте новый Проект.
3. Сохраните его **в рабочей папке** под именем "Лаб8_1".

- В Создайте новый Вид.
- В Задайте имя Вида "OSM"
- В Задайте систему координат ESRI 54004 (не перепутайте с другими ранее использованными системами координат).
- В Загрузите в Вид наборы пространственных данных "реки", "районы", "озера", "населенные_пункты", "железные_дороги" и "автодороги" расположенные в папка данных\ OSM\
- В Расставьте слои по порядку в Таблице содержания Вида ("населенные_пункты", "автодороги", "железные_дороги", "озера", "реки", "районы").
- В Задайте для слоя "районы":

Имя "Административное деление".
 Тип легенды уникальное значение.
 По полю "NAME".

Цветовая схема "hardcandy"



Нажмите несколько раз на кнопку *Добавить все*, чтобы подобрать лучшее сочетание цветов.

- В Задайте для слоя "реки":

Имя "Реки".
 Тип легенды единый символ.
 Символ – линия голубого цвета и размером 1.
 Надписи – "Определяемые пользователем надписи"
 Свойства надписей, цвет голубой, размер 4, поле надписи ввести [NAME]

Размещение надписей указать вдоль линии и над, а также выбрать "Удалить повторяющиеся надписи".

- 10. Задайте для слоя "озера":

- ! Имя "Озера".
- ! Тип легенды единый символ.
- ! Символ – заливка синего цвета, контур голубого цвета и размером 1.

- 11. Задайте для слоя "железные_дороги":



- ! Имя "Железные дороги".
- ! Тип легенды единый символ.
- ! Символ – линия черного цвета и размером 1.

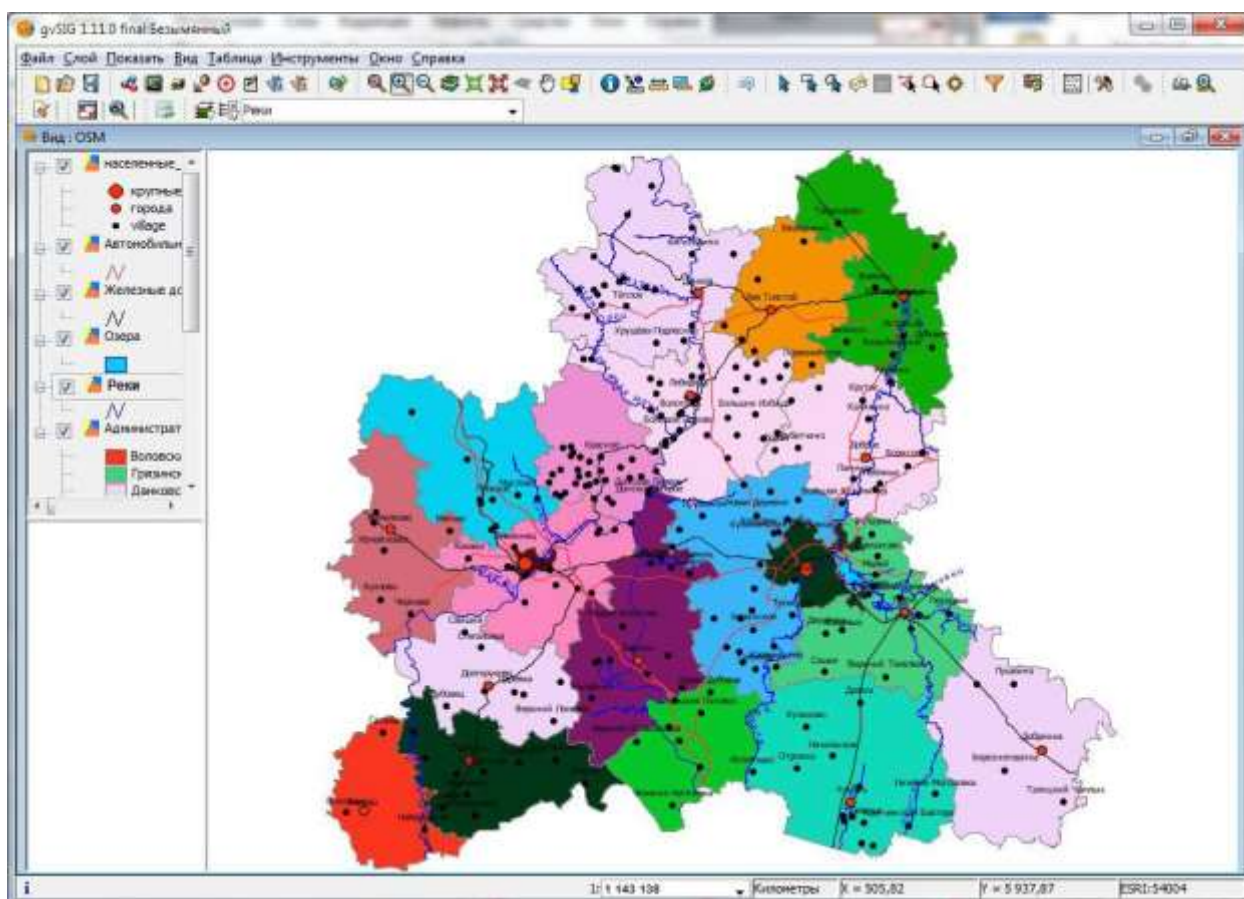
- 12. Задайте для слоя "автодороги":

- 5. Имя "Автомобильные дороги".

6. Тип легенды единый символ.
 7. Символ – линия красного цвета и размером 1.
13. Задайте для слоя "населенные_пункты":

8. Имя "Населенные пункты".
 9. Тип легенды уникальное значение.
 10. По полю "PLACE".
-

2. Для символа "city" – выберите символ  34, красный цвет, размер 12.
 3. Для символа "town" – выберите символ  34, красный цвет, размер 8.
 4. Для символа "village" – круглая точка, черный цвет, размер 6.
 5. Задайте подписи к символам "city" – "крупные города", "town" – "города", "village" – "сельского типа".
 6. Надписи – "Определяемые пользователем надписи".
 7. Свойства надписей, цвет черный, размер 4, поле надписи ввести [NAME]
 8. Размещение надписей выбрать "Сместить надписи по..."
14. Сохраните проект. К примеру, должен получиться подобный Вид:

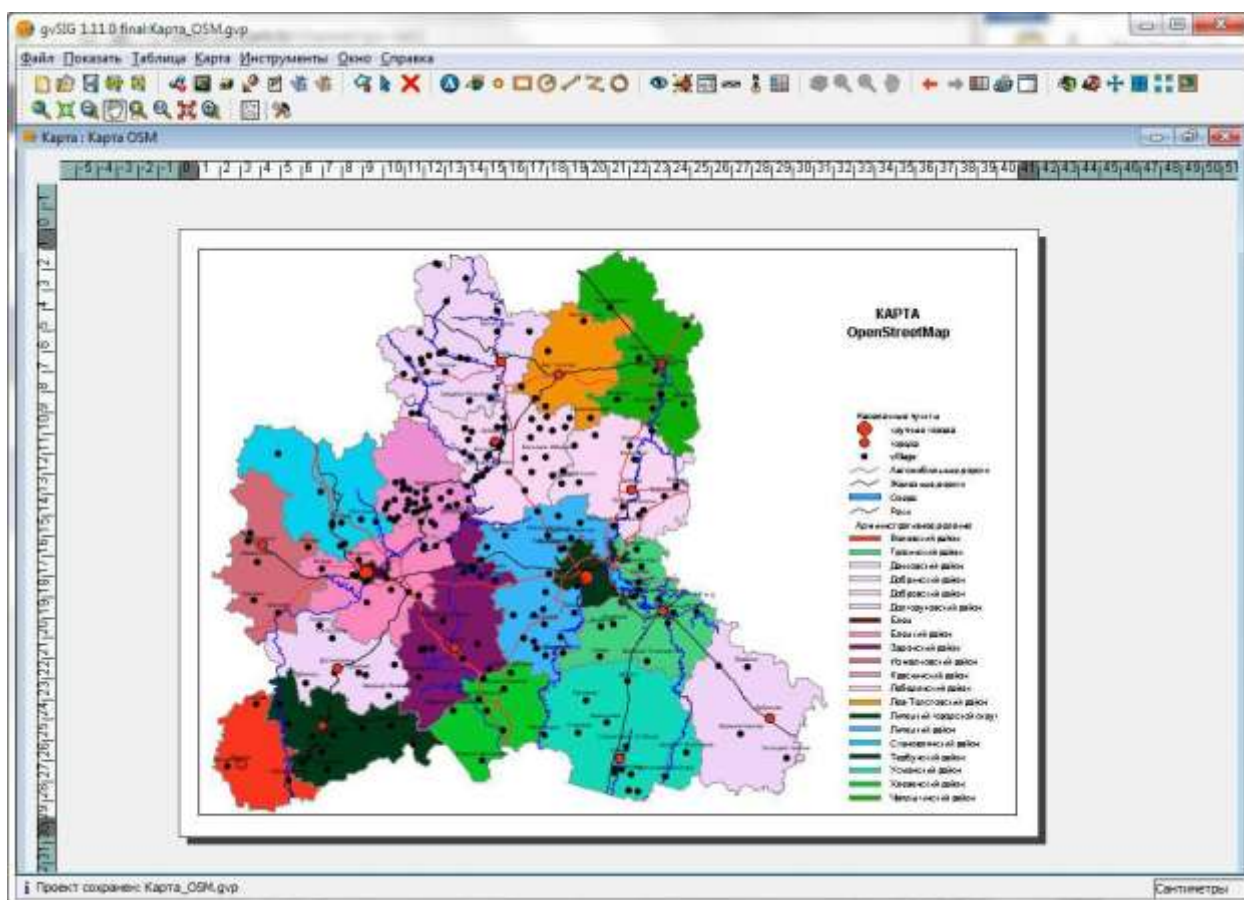


15. Переключитесь в окно Менеджера проекта и создайте новую Карту.
 16. Задайте для нее свойства: имя "Карта OSM" и отключите сетку.
 17. Задайте параметры страницы: размер А3, ориентация Альбомная и поля размером в 1 см.
 18. Добавьте фрейм вида от левого края полей, так чтобы занять большую часть листа, оставим справа место для легенды.
 19. Задайте свойства фрейма: укажите Вид "OSM", выберите способ указания масштаба "Автоматически".
-

20. Добавьте фрейм легенды справа от фрейма Визуала и укажите в свойствах фрейма Вид "OSM".

21. Добавьте сверху листа над легендой название карты "Карта OpenStreetMap". Укажите параметры шрифта для названия Arial, полужирный и размер 28.

22. Сохраните проект. К примеру, должна получиться подобная карта:



23.Экспортируйте проект в документ PDF, сохранив его в **рабочей папке** под именем "Карта_OSM".

Резюме



Читать

Порядок создания электронной карты:

7. Создать Проект.
 8. Создать Вид.
 9. Задать свойства Вида (имя и систему координат).
 10. Загрузить слои.
 11. Расставить слои в таблице содержания Вида по порядку.
 12. Задать название и легенду для слоя.
 13. Задать символы и подписи к ним.
-

6. Задать надписи для слоя.
7. Создать Карту.
- 10.Скомпоновать на листе Карты элементы карты (саму карту, легенду, название и пр.).
- 11.Распечатать или экспортировать в файл получившуюся карту.

Занятие 9. Управление пространственными данными. wxGIS. Картографические веб-сервисы в интернете.

Методические указания



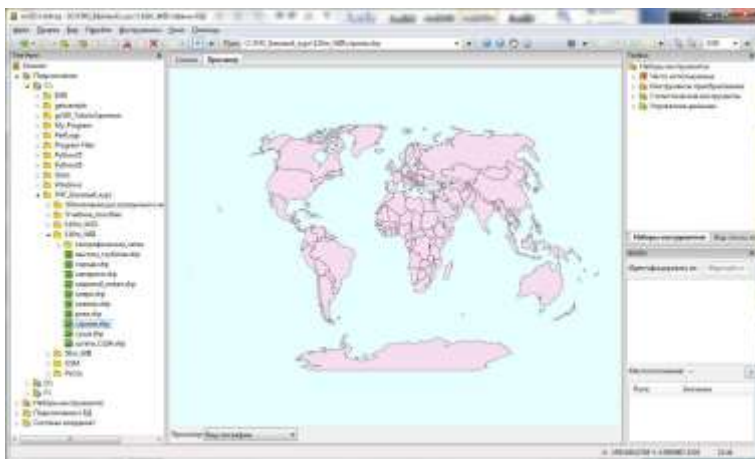
Конспектировать (6 стр.)



Не более 15 минут

wxGIS

wxGIS – программа, инструментальная ГИС, предназначенная для просмотра и управления наборами пространственных данных.



wxGIS используется в тех случаях, когда нет необходимости создавать электронную карту, а надо быстро просмотреть содержимое набора пространственных данных. Данные можно просмотреть как в виде карты, так

10. виде таблицы. Для просмотра карты используются аналогичные другим ГИС инструменты: увеличить, уменьшить и т.д.

Запуск программы wxGIS:

На рабочем столе кликнуть по ярлыку программы:



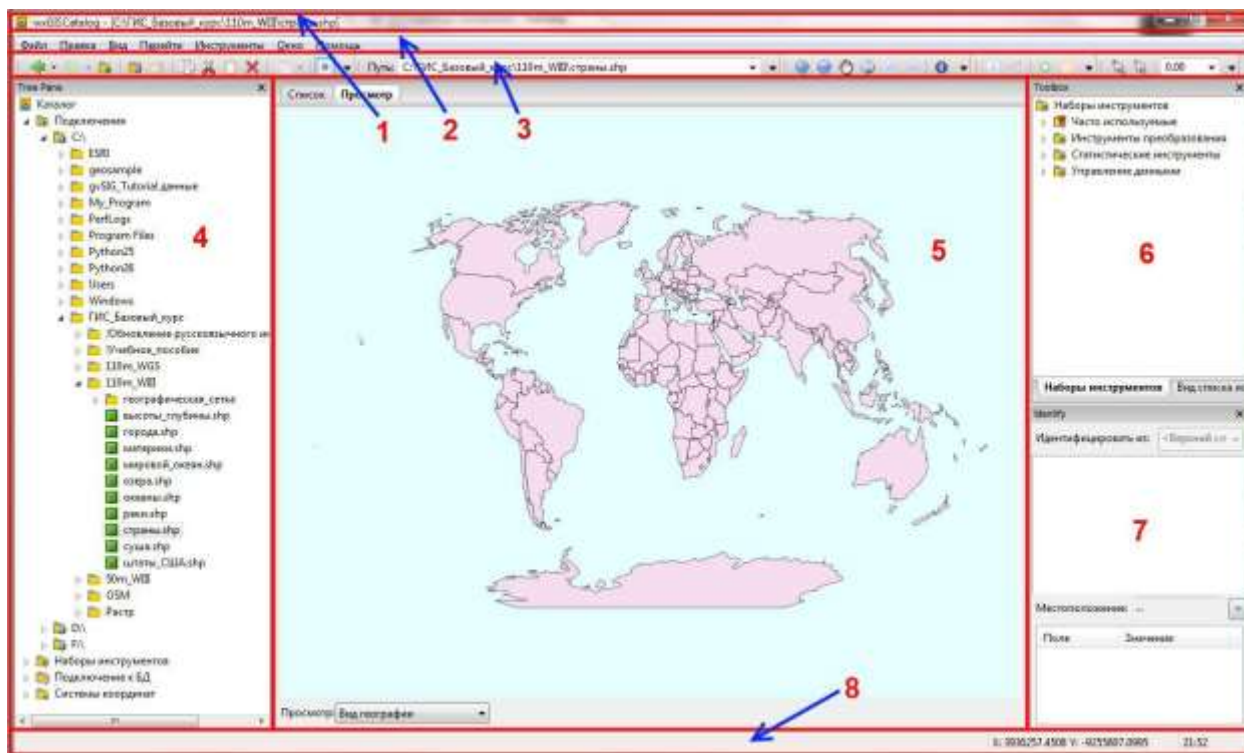
Интерфейс wxGIS:

13. Строка заголовка окна программы.

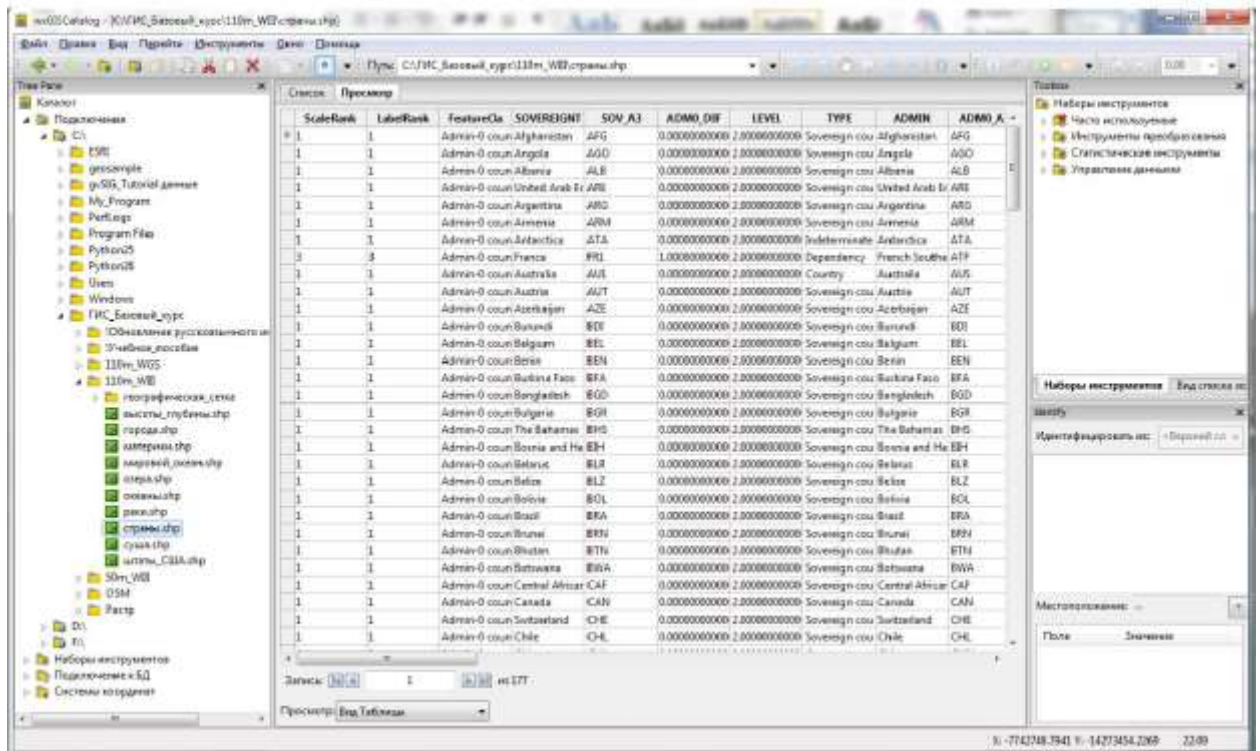
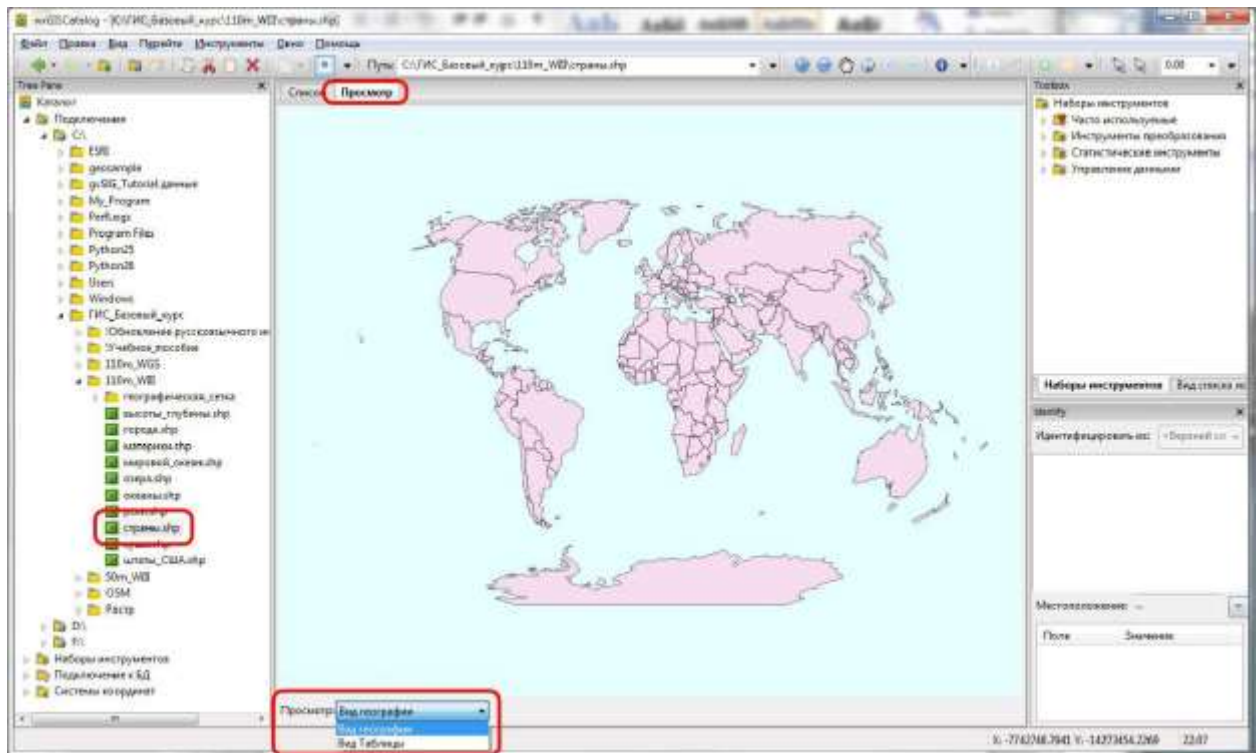
14. Строка меню.

15. Строка инструментов и кнопок.

- Панель каталога.
- Окно просмотра с 2 вкладками Список и Просмотр.
- Панель инструментов геообработки.
- Панель инструмента Информация.
- Строка состояния.



На вкладке Просмотр можно просмотреть выбранный в панели каталога набор пространственных данных. В нижней части вкладки есть список, позволяющий выбрать режим просмотра Вид географии (карта) и Вид таблицы (атрибутивная таблица):




Для просмотра в Виде географии доступны аналогичные другим ГИС

инструменты: увеличить, уменьшить и т.д.



. Также

имеется аналогичный другим ГИС инструмент получения информации по

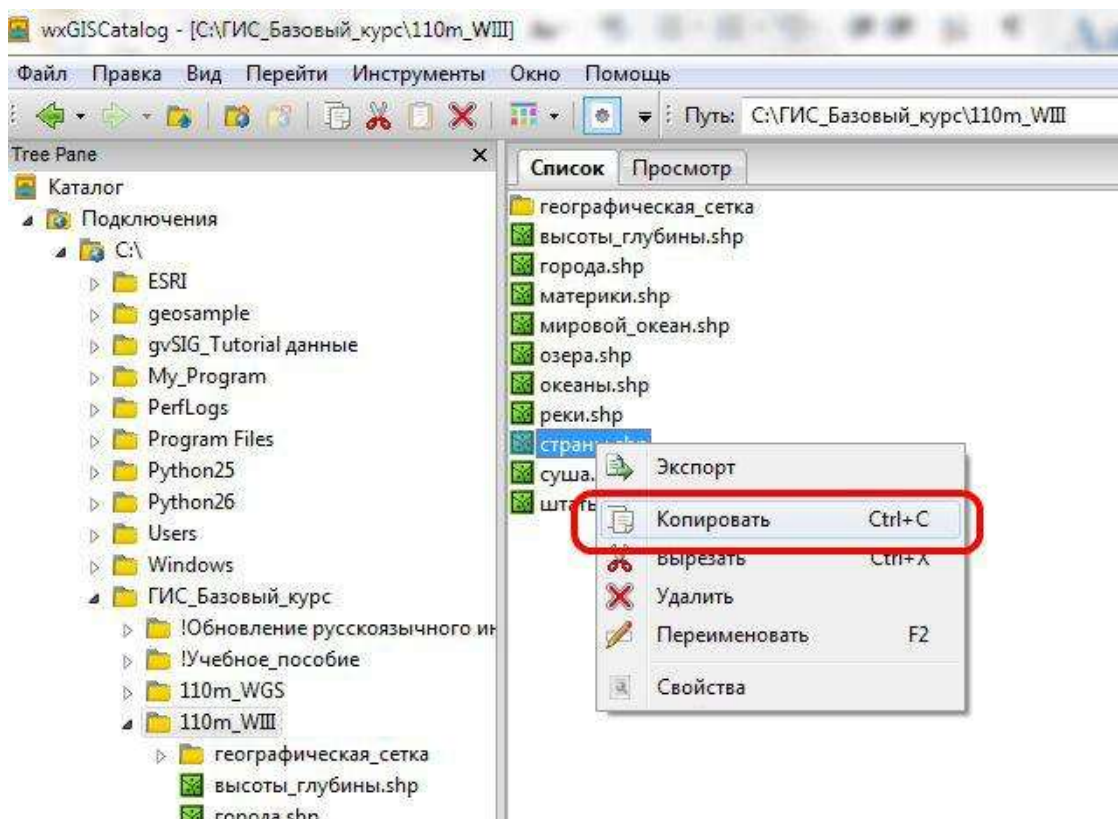
объектам . Информация будет отображаться в панели инструмента Информация.

Управление данными в wxGIS.

wxGIS предназначен не только для просмотра, но и для управления пространственными данными. В программе можно скопировать или перенести набор пространственных данных в новую папку. С помощью инструментов геообработки выполнить преобразование или анализ данных (проецирование, получение статистики и др.).

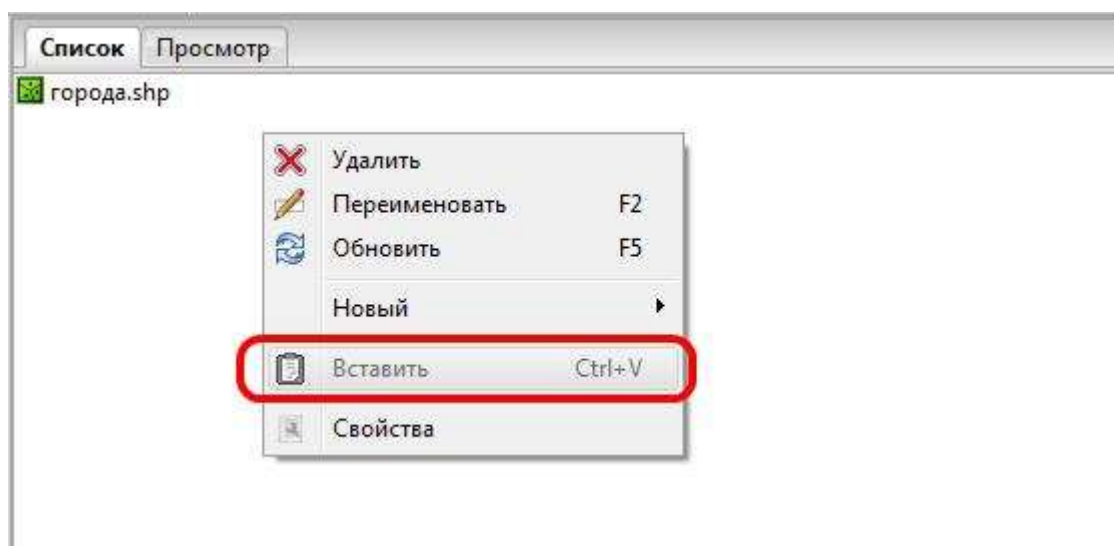
Копирование набора пространственных данных в целевую папку:

4. В панели каталог выделить папку содержащую набор пространственных данных.
5. Открыть в окне просмотра вкладку *Список*.
6. Выделить набор пространственных данных.
7. Кликнуть по набору правой клавишей мышки для получения контекстного меню и выбрать пункт *Копировать* (или клавиши Ctrl+C).



4. В панели каталога выделить папку, куда надо скопировать набор пространственных данных.
 5. Открыть в окне просмотра вкладку *Список*.
 6. Кликнуть по пустому месту в папке правой клавишей мышки для
-

получения контекстного меню и выбрать пункт *Вставить* (или клавиши Ctrl+V).



Проецирование набора пространственных данных.

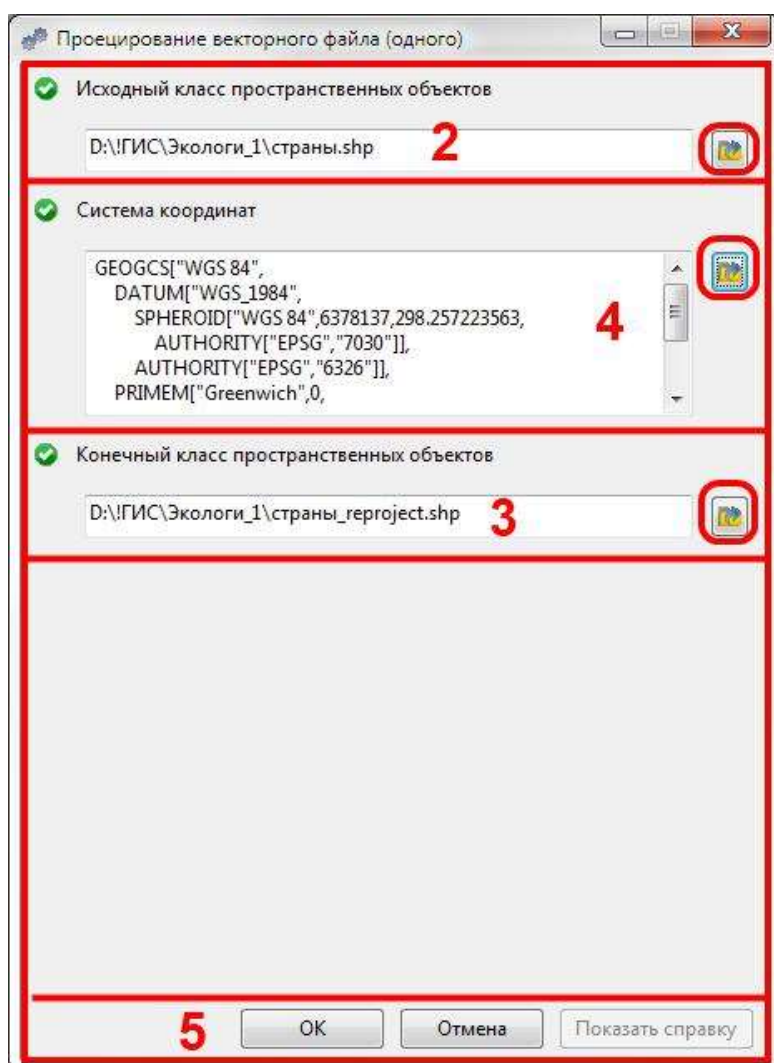
! помощью инструмента геообработки "Проецирование векторного файла (одного)" можно перевести (проецировать) набор пространственных данных из одной системы координат в другую. При этом исходный набор сохранится и будет создан новый с указанной системой координат. Для проецирования:

- В панели инструментов геообработки разверните *Управление данными*, далее *Вектор* и дважды кликните левой клавишей мышки по инструменту геообработки "Проецирование векторного файла (одного)".



- ! Откроется окно инструмента, где надо будет указать набор пространственных данных, который следует проецировать.
- ! Затем указать имя и папку создаваемого набора данных в указанной системе координат.
- ! Указать систему координат.
- ! Кнопки подтверждения операции.

Кнопка  открывает доступ к окну выбора объекта.



Задания



Выполнить

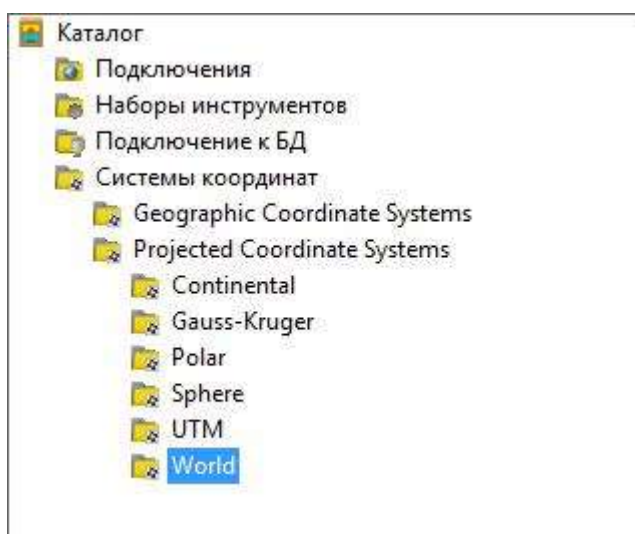


Не более 25 минут

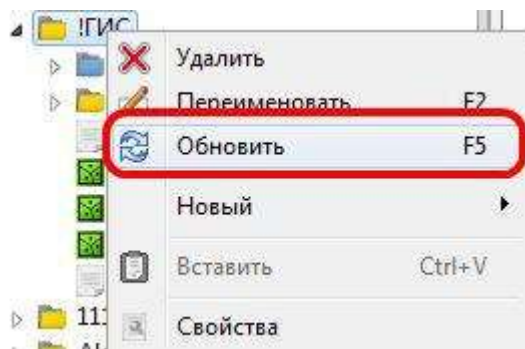
Задание 9.1.

4. Запустите программу wxGIS.
 5. Откройте и выделите в панели каталога **папка данных\ 110m_WGS**
 6. Откройте вкладку *Список*.
 7. Скопируйте набор пространственных данных "страны".
-

5. Откройте и выделите в панели каталога **рабочую папку**.
6. Откройте вкладку *Список*.
7. Вставьте скопированный набор пространственных данных в **рабочую папку**.
8. Выделите его в панели каталога.
9. Откройте вкладку *Просмотр*.
10. Опробуйте работу инструментов просмотра и инструмент информация.
11. Найдите в панели инструментов геообработка инструмент "Проецирование векторного файла (одного)" и откройте его.
12. Укажите исходным тот набор пространственных данных "страны", который скопировали в свою **рабочую папку**.
13. Папку назначения и имя можно оставить без изменений.
14. Укажите систему координат World_Bonne, которая находится в *Системы координат/Projected Coordinate Systems/World*



15. Выделите **рабочую папку** в панели каталога и получите правой клавишей мышки контекстное меню над ней, где выберете пункт *Обновить*.



16. Выделите в панели каталога проецированный набор данных и просмотрите его.

Методические указания



Конспектировать (3 стр.)



Не более 10 минут

Картографические веб-сервисы в интернете

В прошлом десятилетии в интернете появились картографические веб-сервисы, изменившие и сам интернет, и весь мир в целом. И хотя такие веб-сервисы существовали и до этого, именно с появлением картографических веб-сервисов нового поколения связывают современный период в ГИС-технологиях, который можно назвать "пользовательским". Это период, когда не имеющие географического или информационного образования пользователи могут редактировать пространственные данные и участвовать в коллективном создании карт. Это период, когда пользователи могут бесплатно просматривать ранее не доступные спутниковые снимки, данные аэрофотосъемки и подробные карты на территорию всего мира.

Начало этому периоду положил в 2005 году веб-сервис Карты Google. Часто на новшества, вводимые в этом сервисе, ориентируются другие картографические веб-сервисы. OpenStreetMap, открывшийся в 2004 году, предложил пользователям интернета коллективно создавать карту мира и сейчас эта карта полнее и достовернее профессиональных карт на многих территориях. В России также популярны веб-сервисы Яндекс-карты и 2ГИС.

Картографические веб-сервисы предлагают одинаковые инструменты, которые могут отличаться оформлением и интерфейсом. В первую очередь они предлагают возможность найти объект на карте по его названию или по его адресу.

Для просмотра карты, как и в любой ГИС, есть инструменты увеличения уменьшения и др. Однако чаще всего эти действия выполняется мышкой – удерживая левую клавишу мышки можно перемещать карту, средним колесиком мышки изменять масштаб.

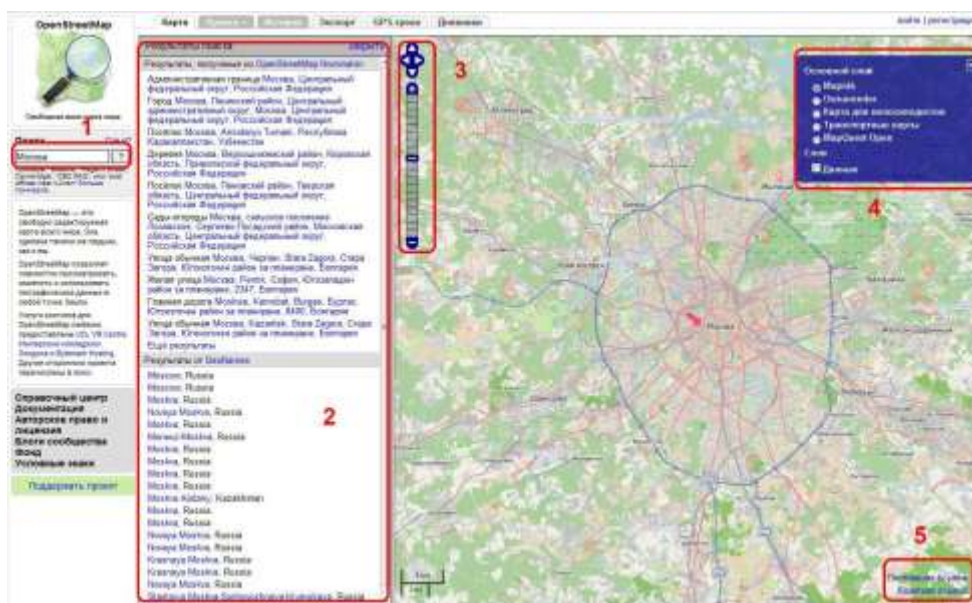
Как правило, можно переключиться между просмотром карты и спутниковых снимков, а также включить/выключить дополнительные слои пространственных данных.

Найденный объект можно распечатать на карте. Можно получить ссылку на видимую в окне браузера карту для того, чтобы поделиться ею в блоге или социальной сети.

OpenStreetMap.

<http://www.openstreetmap.org/>

1. Строка поиска адреса или объекта.
2. Список найденных объектов.
3. Инструменты просмотра карты.
4. Выбор слоев пространственных данных.
5. Получение гиперссылки на текущую карту.

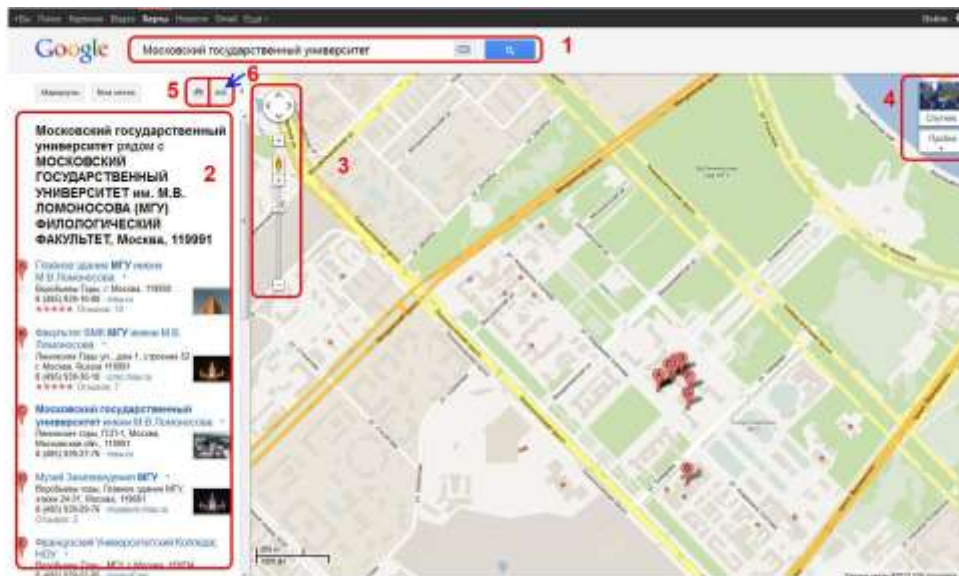


Карты Google.

<http://maps.google.ru>

1. Строка поиска адреса или объекта.

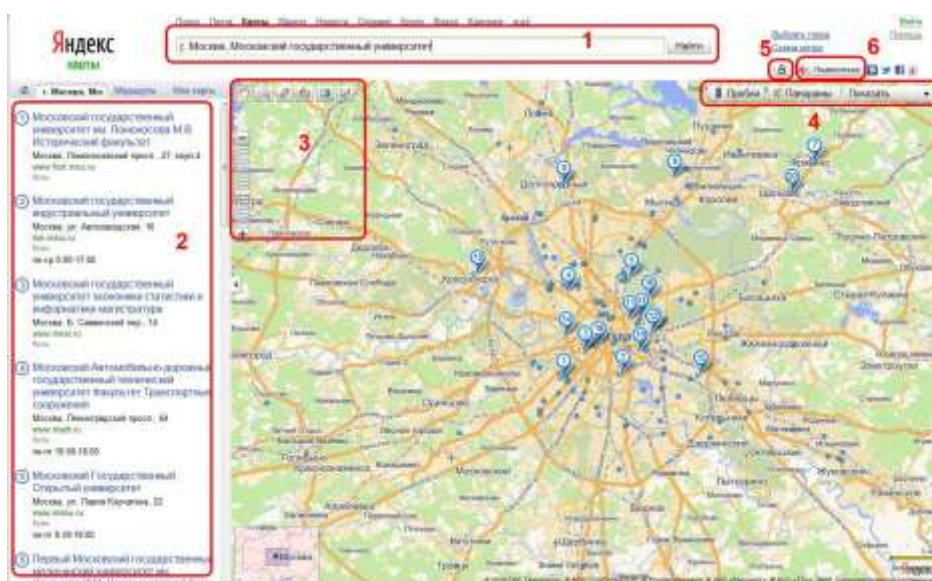
2. Список найденных объектов.
3. Инструменты просмотра карты.
4. Выбор слоев пространственных данных.
5. Печать карты.
6. Получение гиперссылки на текущую карту



Яндекс-карты.

<http://maps.yandex.ru>

1. Строка поиска адреса или объекта.
2. Список найденных объектов.
3. Инструменты просмотра карты.
4. Выбор слоев пространственных данных.
5. Печать карты.
6. Получение гиперссылки на текущую карту.

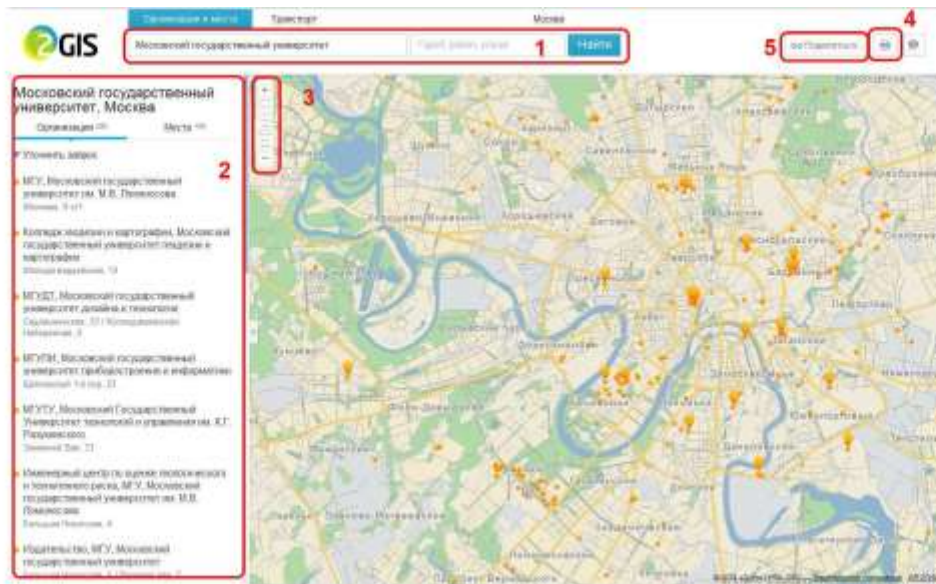


2ГИС.

<http://maps.2gis.ru/>

1. Строка поиска адреса или объекта.

2. Список найденных объектов.
3. Инструменты просмотра карты.
4. Печать карты.
5. Получение гиперссылки на текущую карту.



Задания



Выполнить



Не более 30 минут

Задание 9.2.

1. Откройте в браузере поочередно картографические веб-сервисы:
 - <http://www.openstreetmap.org/>
 - <http://maps.google.ru>
 - <http://maps.yandex.ru>
 - <http://maps.2gis.ru/>
2. Найдите во всех 4 веб-сервисах на карте Московский государственный университет им. Ломоносова (или свой ВУЗ) с помощью строки поиска или инструментов просмотра карты.
3. Создайте новый текстовый документ в текстовом редакторе (MS Word или OpenOffice Writer).
4. Добавьте поочередно в текстовый документ название картографического веб-сервиса.
5. Затем скопируйте снимок экрана с этим веб-сервисом в буфер обмена (клавиша PrtScr на клавиатуре) и вставьте его в текстовый документ (кнопка *Вставить*).
6. Затем скопируйте ссылку на этот фрагмент карты и вставьте его в текстовый документ.
7. Сохраните текстовый документ в **рабочей папке** под именем "Лаб9_1".

Резюме



Читать

- wxGIS – программа, инструментальная ГИС предназначенная для просмотра и управления наборами пространственных данных.

- В wxGIS можно просмотреть данные, скопировать их в новую папку, проецировать в другую систему координат, выполнить другие операции для управления наборами пространственных данными.
 - В интернете есть популярные картографические веб-сервисы, которые позволяют любому пользователю просматривать подробную карту всего мира. Среди них: OpenStreetMap, Карты Google, Яндекс Карты, 2ГИС.
 - Картографические веб-сервисы позволяют найти объект по его адресу или названию, просмотреть карту, распечатать ее и поделиться ссылкой на этот фрагмент карты в социальной сети или блоге.
-

Информация об учебном пособии

Учебное пособие "Географические информационные системы. Практикум. Базовый курс" разработано для практических занятий по курсу

"Географические информационные системы" специальностей географического, экологического и технического профилей высших учебных заведений. Учебное пособие предполагает самостоятельную работу с ним студентов и выполнение практических занятий без вмешательства преподавателя. Преподавателю отводится контролирующая и менторская роль.

Как правило, курс "Географические информационные системы" ориентирован на формирование у студентов основных умений и навыков работы с географическими информационными системами. Этот курс не большой по объему часов или же содержит вводную часть, цель которой дать базовые знания по географическим информационным системам. Учебное пособие раскрывает студентам основные понятия в сфере геоинформационных систем и дает базовые умения:

- Понятия:
 - Геоинформационные системы.
 - Инструментальные ГИС.
 - Пространственные данные.
 - Электронная карта.
 - Системы координат в ГИС.
 - Способы отображения пространственных данных в электронных картах.
- Умения и навыки:
 - Использования основных инструментов по работе с электронными картами.
 - Создания электронных карт на базе пространственных данных.
 - Основы управления пространственными данными.
 - Использования картографических веб-сервисов.

Учебное пособие рассчитано на 18 аудиторных часов. Практикум включает 9 практических занятий, каждое из которых рассчитано на 2 аудиторных часа. Отведенное время на занятие составляет не более 80 минут, так как предполагается, что часть времени будет потрачено на административные

вопросы, включение/выключение компьютера, подготовку рабочего места и пр.

Каждое занятие включает в себя несколько разделов: методические указания, задания и резюме. Для каждого раздела приведен временной контроль для

самостоятельного контроля процесса выполнения занятия студентами. Отведенное на разделы время рассчитано исходя из среднего уровня базовых знаний у студента. Отлично обучающиеся студенты могут выполнять задания до завершения контрольного времени, в этом случае преподаватель может дать дополнительное задание по теме занятия. Студенты, не успевшие выполнить задания, могут выполнять их позднее в самостоятельном режиме, однако следует требовать от них выполнения этих заданий до следующего занятия.

Методические указания содержат общие описания, в том числе в конспективном виде повторяющие соответствующие темы лекций и конкретные описания выполнения операций в программе. После методических указаний приводится задание для выполнения. В конце занятия приводится резюме, где подводится итог полученным знаниям.

Учебное пособие может использоваться в средних общеобразовательных и специализированных учреждениях, однако для этого желательно проводить его адаптацию к требованиям учебных пособий для средних образовательных учреждений.

Учебное пособие может использоваться для самостоятельного изучения или на курсах повышения квалификации.

В главе "Подготовка компьютера к занятиям" указано как подготовить компьютеры к курсу и где получить необходимую для этого информацию. Учебное пособие ориентировано на работу с набором пространственных данных для обучения, который можно скачать на портале. При желании, преподаватель может сформировать свой набор пространственных данных, внося соответствующие изменения в задания.

Авторы желают успешной работы преподавателю и новых знаний студентам!

Подготовка компьютера к занятиям

Перед началом курса необходимо подготовить компьютеры к работе (выполняется преподавателем для компьютерного класса или самостоятельно для домашнего компьютера). Для этого необходимо:

1. Установить программу gvSIG версии 1.11.
Скачать программу можно на [портале gvSIG Россия](#)
2. Установить русский язык и обновленные файлы локализации. Описание процесса обновления есть в [блоге gvSIG Россия](#). В архиве данных к учебному пособию имеются обновленные файлы локализации.
3. Если при установке программой не были созданы ярлыки для запуска программы, необходимо создать их вручную. Файл для запуска программы при установке «по умолчанию» находится по адресу "C:\Program Files\gvSIG_1.11.0_final\bin\gvSIG.exe". Этот ярлык также имеется в архиве данных к учебному пособию.
4. Если при установке программа не установила соответствие файлов проекта gvSIG с открываемой программой, следует дважды кликнуть по файлу "C:\ГИС_Базовый_курс\Карта_мира.gvp" и указать программу "C:\Program Files\gvSIG_1.11.0_final\bin\gvSIG.exe" для открытия файлов проекта.
5. Распаковать архив с данными для выполнения заданий на диск C в директорию "C:\ГИС_Базовый_курс".
Скачать архив можно на [портале gvSIG Россия](#).
6. При наличии прокси-сервера, указать его настройки в свойствах программы. *Меню Окно → Настройки → Сеть*
7. Создать на диске рабочую папку, куда будут сохраняться файлы пользователя. К примеру "D:\ГИС\курс_группа".

Не рекомендуется использовать сетевые ресурсы для создания рабочей папки.

8. Скачать и установить wxGIS.
Скачать программу можно на странице проекта [wxGIS](#).

 9. Можно использовать свой набор данных OSM. Для этого скачайте с сайта [GIS -Lab](#) набор данных OSM на свою территорию. Переименуйте аналогично shp-файлы (пример названий в папке данных OSM). В на-
-

боре "районы" удалите лишние контуры (те которые не являются районами субъекта федерации). В наборе автодорог удалите не основные дороги (оставьте "trunk", "primary") и не нужные участки. Аналогично надо подготовить другие наборы данных. Затем проецировать в систему координат подходящую субъекту.

Правовая информация

Учебное пособие распространяется на условиях лицензии Creative Commons CC BY-NC-SA

Attribution-NonCommercial-ShareAlike (Атрибуция — Некоммерческое использование — С сохранением условий)



Текст лицензии приведен на сайте Creative Commons <http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/3.0/legalcode>

Эта лицензия позволяет редактировать, поправлять и брать за основу исходное произведение в некоммерческих целях до тех пор, пока указывается авторство исходного произведения и лицензируют новые творения на идентичных условиях.

Авторы учебного пособия запрещают любое коммерческое распространение учебного пособия в электронном или печатном виде.

Авторы не возражают против ограниченного тиражирования (до 25 экз.) внутри ВУЗа или предприятия для библиотеки с целью проведения занятий. Ограниченный тираж разрешается с условием, что за доступ к тиражу не будут взиматься денежные средства (или их аналоги). Также ограниченный тираж не должен быть предназначен для продажи и не должен распространяться на коммерческой основе. Это относится и к производным произведениям.

Авторы учебного пособия настаивают на обязательном указании их в авторстве производного произведения.

Набор учебных пространственных данных к пособию подготовлен на базе набора данных распространяемых [Natural Earth](#) (папки "110m_WGS", "110m_WIII", "50m_WIII", "Растр")

Набор учебных пространственных данных к пособию не включен непосредственно в пособие, распространяется на других условиях.

Набор учебных пространственных данных к пособию (папки "110m_WGS", "110m_WIII", "50m_WIII", "Растр") распространяется на условиях Natural Earth, также как и исходные данные.

Текст соглашения приведен на сайте Natural Earth
<http://www.naturalearthdata.com/about/terms-of-use/>

Набор учебных пространственных данных к пособию также включает данные, подготовленные на основе данных [OpenStreetMap](#) (папка "OSM") по Липецкой области, которые генерируются в рамках проекта сообщества GIS-Lab http://gis-lab.info/projects/osm_shp.html



Данные подготовленные на основе данных OSM (папка "OSM")
распространяются на условиях лицензии данных OSM: [CC-BY-SA](#)

